



## Положение о проведении турнира «Вииторул» 2019



### 1. Цель турнира

Турнир по футболу «Вииторул» проводится с целью:

- выявление одаренных и талантливых футболистов
- повышение спортивного мастерства юных футболистов
- укрепление межрегиональных спортивных связей
- пропаганда принципа «Честная игра» (Fair Play)
- обмен опытом среди тренеров

### 2. Сроки проведения турнира.

Турнир проводится в следующие сроки : 10.02.2019 – 10.03.2019, 09.06.2019 – 23.06.2019 и 11.08.2019 – 18.08.2019.

### 3. Руководство организацией и проведением турнира.

Общее руководство организацией и проведением турнира осуществляется Федерацией Футбола Молдовы.

### 4. Участники.

В турнире принимают участие 4 региональные сборные команды Север, Юг, Центр, Восток (**составленные из юношей 2004 г.р. и 2005 г.р.**) выступающих в Национальном Чемпионате Молдовы среди детей и юношей и 4 клуба Национальной Дивизии – Шериф, Зимбру, Буюкань-Дачия, Заря (**составленные из юношей 2004 г.р. и 2005 г.р.**). Формирование региональных сборных команд производится под руководством региональных тренеров.

### 5. Заявка игроков.

До 08 февраля каждая команда представляет в комитет по организации и проведению соревнований следующие документы:

- Заявку, заполненную на латинице, отпечатанную в 2-х экземплярах (фамилии игроков, в соответствии с свидетельством о рождении) с печатью администрации, с печатью врача,
- справка от врача (или врача клуба);
- свидетельство о рождении (для первой заявки);
- карточка игрока заявленного в детско-юношеском чемпионате 2018-2019 г.;

В целях участия в турнире допускается внесение до 25 игроков в заявку.

### 6. Формат турнира.

Матчи турнира проводятся по Правилам игры в футбол, утвержденным ФИФА. Турнир будет проводиться в два этапа. На первом этапе восемь команд будут разделены на две группы.

#### Группа А

Восток  
Север  
Заря  
Зимбру

#### Группа В

Юг  
Центр  
Шериф  
Буюкань-Дачия

**В протокол матча вносится не более 20 футболистов (допускается внести не более 12 игроков 2004 г.р. и не менее 8 игроков 2005 г.р.). Каждой команде разрешено использовать на футбольном поле, на протяжении матча, не более 6 игроков 2004 г.р. и не менее 4 игроков 2005 г.р. Разрешается использовать вратаря без учета возраста (2004 г.р. или 2005 г.р.)**

Также, каждой команде разрешено использовать 9 замен на протяжении матча, при условии, не более трех остановок для замен во втором тайме (исключение - игрок получил травму и не может продолжить игру, в этом случае допускается и обратная замена.) Рекомендуются что бы каждый игрок, внесенный в протокол, принимал участие в игре не менее 15 минут.

За 60 минут до начала матча представителям команд необходимо присутствовать на предматчевом совещании, за 30 минут до начала необходимо завершить заполнение протокола матча.

**Первый этап** будет проводиться по системе «каждый с каждым» в два круга, на своем поле и поле соперника. На **втором этапе** места команд будут разыграны по следующей схеме:

A1 - B1

A3 - B3

A2 - B2

A4 - B4

Продолжительность матча – два тайма по 35 минут. Перерыв не более 15 минут.

Команда, которая вследствие проведения игр, предусмотренных расписанием, набрала наибольшее количество очков, занимает первое место.

Очки в рамках турнира распределяются следующим образом:

- выигрыш – 3 очка;
- ничья – 1 очко;
- проигрыш – 0 очков.

Если две и более команд набрали одинаковое количество очков в играх первого этапа, победитель и команды, занявшие вторые, третьи и четвертые места, будут определяться согласно нижеприведенным критериям:

1. очки, набранные в очных встречах;
2. разница забитых и пропущенных мячей в очных встречах;
3. общая разница забитых и пропущенных мячей на протяжении турнира;
4. общее количество забитых мячей на протяжении турнира;
5. количество побед, одержанных на протяжении турнира;
6. количество желтых и красных карточек, полученных на протяжении турнира (Fair Play)

## **7. Матчи второго этапа.**

Если в основное время матча фиксируется ничейный результат, то пробивается серия одиннадцатиметровых ударов и победитель выявляется согласно «Правил игры» ФИФА.

## **8. Дисциплинарные санкции.**

Игрок, получивший красную карточку, автоматически пропускает следующий матч. Организационный комитет не принимает протесты, связанные с решениями арбитров во время игр.

## **9. Награждение.**

Команда победительница награждается главным призом – кубком „Viitorul”, и соответствующими дипломами ФФМ. Командам, занявшим II и III места, будут вручены соответствующие дипломы. Командам, занявшим IV - VIII места, будут вручены дипломы об участии. Также игрокам будут вручены памятные призы в номинациях: лучшему вратарю, лучшему защитнику, лучшему полузащитнику, лучшему нападающему, лучшему игроку турнира.

#### **10. Непредвиденные обстоятельства.**

В случае, каких-либо обстоятельств, не оговоренных в «Регламенте турнира», окончательное решение принимает Организационный комитет турнира.

#### **11. Финансирование турнира.**

Расходы по проезду команд к месту проведения и обратно – за счет участников.

#### **12. Прочие условия.**

Команды обязаны иметь комплект игровой формы, манишки. В случае, если цвет формы второй команды соответствует цвету первой команды, команда, играющая в гостях меняет форму. Команда хозяев обязана обеспечить наличие трех игровых мячей.

Судьи турнира назначаются ФФМ. Расходы по судейству несет Федерация Футбола Молдовы: из расчета за одну игру: Арбитр-250 леев, Ассистенты арбитра - 2x150 леев, Инспектор-100 леев.

Команда хозяев обязана обеспечить во время проведения матчей наличие медицинской помощи (доктора) и служебной машины (специально отмеченной).

Организаторы обеспечивают медицинское обслуживание во время игр второго этапа. На играх второго этапа команды обязаны иметь комплект игровой формы, манишки и минимум 3 мяча. Команда хозяев обязана обеспечить наличие трех игровых мячей.

ФФМ не несет ответственность за ущерб здоровью участников турнира, если это произошло не во время матчей или по его вине.