

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

REGULAMENTUL CUPEI DE IARNĂ



Aprobat prin
Hotărârea Comitetului Executiv
nr _____ din 15.12.2023

CHIȘINĂU

1. SCOPUL TURNEULUI

1.1 Turneul “Cupa de Iarnă” se organizează cu scopul:

- pregătirea echipelor către Faza II a Campionatului R.Moldova la Fotbal,
- popularizarea fotbalului,
- ridicarea măiestriei fotbaliștilor.

2. ORGANIZAREA TURNEULUI

2.1 Organizarea turneului “Cupa de Iarnă” este în competența Federației Moldovenești de Fotbal prin Departamentul Competiții și Comitetul de Organizare a Competițiilor.

2.2 Formula turneului este elaborată de Departamentul Competiții pentru fiecare ediție.

2.3 Numărul de echipe participante la turneul “Cupa de Iarnă” este determinat de formula fiecărei ediții ulterioare a turneului.

2.4 Formula turneului, inclusiv numărul de echipe participante, atât și modificările care pot parveni în procesul de elaborare și pregătire către turneu, vor fi în competența Comitetului de Organizare a Competițiilor al FMF.

3. PARTICIPANȚII TURNEULUI

3.1 La turneu pot participa echipele din Campionatul Republicii Moldova la fotbal și echipe din campionate altor țări, invitate pentru participare la turneu.

3.2 Echipele confirmă participarea la turneu prin scrisoare de confirmare în termenii stabiliți de către organizator.

3.3 Organizatorul va informa prin scrisoare fiecare echipă participantă despre perioada disputării a turneului și condițiile de participare.

4. LEGITIMAREA

4.1 Legitimarea jucătorilor, (staff-ului ethnic) se va face după prezentarea următoarelor acte:

- a) tabel nominal al jucătorilor (model aprobat de FMF) completat 2 exemplare
- b) buletinul de identitate (copia) în cazul jucătorului cetățean a R.Moldova
- c) pașaportul în original (copia) în cazul jucătorilor strănieri

4.2 Înregistrarea Staff-ului tehnic se va face după prezentarea următoarelor acte:

- a) tabel nominal al Staff-ului tehnic (model aprobat de FMF) completat 2 exemplare
- b) buletinul de identitate (copia) în cazul oficialilor cetățeni ai R.Moldova
- c) pașaportul în original (copia) în cazul cetățenilor strănieri.

4.2 Numărul maxim de jucători ce pot fi legitimați pentru o echipă este de 30(treizeci).

4.3 Un jucător poate fi legitimat maxim la 2 (doua) echipe pe perioada turneului.

4.4 Jucătorul legitimat poate fi transferat o singura data la alta echipa cu acordul în forma scrisă a echipei unde a fost legitimat pe perioada turneului.

4.5 Ca excepție, jucătorul transferat poate fi legitimat la echipa inițială (de unde a plecat) pîna la disputarea ultimului meci programat în serii în faza finală.

4.6 Administrația clubului și medicul acestuia își asumă integral responsabilitatea pentru sănătatea jucătorilor legitimați.

FMF nu poartă răspundere și nu este responsabilă în caz de accidentari în timpul meciurilor.

5. CONDIȚII DE DISPUTARE

5.1 Echipele au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 jucători legitimați.

5.2 Pe durata unui meci echipele pot efectua maxim 11 schimbări de jucători.

5.3 Pe durata unui meci echipele au dreptul la un număr maxim de 3 posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători, pentru a nu afecta cursivitatea jocului, schimbările vor fi realizate în cel mult 3 momente de întrerupere a meciului.

5.4 Additional, schimbările pot fi realizate și în timpul pauzei de meci.

5.5 În cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor, folosită de fiecare echipa în parte.

5.6 Jucătorul care a fost înlocuit nu mai poate participa la meci.

5.7 În caz dacă echipele folosesc într-un meci jucători în afara celor înscriși în raportul de meci, nelegitimați, atunci echipelor în cauza li se va acorda înfrângere tehnica (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnica (3-0).

5.8 Pe parcursul meciului pe banca de rezerve au dreptul de a fi prezenți și a se afla doar jucătorii de rezervă incluși în raportul de meci și membrii staff-ului tehnic (antrenor principal, secund, de portari, de pregătire fizică, medicul, masor, managerul echipei).

5.9 Nelegitimarea echipei face imposibilă participarea acesteia la turneu.

6. ORGANIZAREA MECIULUI

6.1 Organizarea meciurilor va fi suportată de către echipa gazda.

6.2 Clubul gazda este obligat să asigure:

- ordinea publică;
- asistența medicală ambulanță;
- radioficarea la meci;
- condițiile necesare pentru producerea transmisiunii în direct (internet cu fibră optică, locul pentru regizor și 2 operatori asigurați cu masa și două scaune).

6.3 Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor este obligatoriu organizarea ședinței tehnice cu 60-minute înainte de începutul jocului.

6.4 La ședința tehnică condusă de observatorul de Arbitri trebuie să participe obligatoriu:

- Reprezentantul stadionului,
- Reprezentanții ambelor echipe
- Organele de ordine publica (un reprezentant)
- Arbitrii delegați la meci.

6.5 Cel târziu cu 45 minute înainte de ora începerii meciului reprezentantul echipei gazda este obligat să completeze raportul de meci.

6.6 Reprezentantul echipei oaspete este obligat să completeze raportul de meci cu 30 minute înainte de începerea jocului.

6.7 Prezența medicului echipelor participante la meci este obligatorie.

6.8 Meciurile programate la turneu se vor disputa cu minim 3 (trei) mingi care corespund prevederilor stabilite „Legiilor Jocului” adoptate de IFAB și puse la dispoziție de către echipa gazdă.

6.9 Pe parcursul meciului este necesar prezența copiilor de mingi (6) care vor fi puși la dispoziție de către echipa gazda a meciului.

6.9.1 Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul regulament, vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, regulamentele aprobate de către FMF sau regulamentele aprobate de UEFA și FIFA.

7. TERENUL DE JOC

7.1 Meciurile se vor disputa pe stadioanele omologate de FMF (Comitetul Baze Sportive), confirmate de echipele participante în calitate de gazdă.

7.2 Terenul de joc este impracticabil dacă se află în una din următoarele situații:

- Dacă aproximativ 1/2 din teren este sub apă, iar adâncimea ei nu permite ca mingea să vină în contact cu suprafața terenului
- În caz de furtună, ploaie torențială, grindină, descărcări electrice, ninsori abundente, ceața sau viscol. În aceste situații arbitrul va întrerupe jocul.
- Terenul acoperit cu zăpadă a cărei grosime împiedica controlul și circulația balonului

- Terenul cu una sau mai multe porțiuni acoperite cu gheață și care constituie pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor și arbitrilor

7.3 Practicabilitatea terenului de joc se declară numai de către arbitrul meciului.

7.4 Dacă un meci nu poate începe la ora stabilită în program din cauzele menționate mai sus, arbitrul meciului este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea acestuia.

7.5 Ora de începere a meciului se poate amâna pentru maxim 60 minute. Dacă meciul nu poate fi disputat după expirarea timpului de 60 minute, meciul se va disputa a două zi cu începere de la ora programată inițial.

7.6 Meciul poate fi abandonat (întrerupt) de către arbitru în cazul în care pe durata acestuia terenul de joc devine impracticabil.

7.7 Arbitrul împreună cu observatorul vor decide referitor la reluarea meciului în timp de maxim 60 minute, în cazul în care nu este posibil reluarea acestuia în aceeași zi, meciul trebuie reluat a două zi cu începere de la ora programată inițial.

7.8 Meciul trebuie să fie reluat din momentul abandonării (întreruperii) din minutul întreruperii acestuia, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt. Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al meciului, va fi reluat prîn „minge de arbitru”, Raportul de meci rămâne a fi fără schimbări.

8. ECHIPAMENTUL DE JOC

8.1 Echipele sunt obligate să fie prezente la meci echipate uniform.

8.2 Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2(două) echipamente de joc de diferite culori (maiouri, șorți, jambiere). Dacă culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

9. NEPREZENTAREA

9.1 Dacă pîna la ora de începere a meciului una din echipe nu se prezintă în teren nu completează raportul de meci, atunci meciul nu se va disputa.

9.2 Echipa care nu se va prezenta la meciul programat va fi exclusă din turneu.

9.3 În cazul nedisputării meciului se va acorda înfrângere tehnică echipei vinovate (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnica (3-0).

10. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR

10.1 Sistemul de atribuire a punctelor în urma disputării meciurilor:

Meci câștigat – 3 puncte

Egalitate - 1 punct

Meci pierdut – 0 puncte

11. CLASAMENTUL

11.1 Clasamentul echipelor participante se stabilește prin acumularea punctelor în meciurile disputate în serii.

11.2 Echipa care după disputarea meciurilor programate în seria a obținut cele mai multe puncte este clasată pe primul loc.

11.3 Dacă 2(două) sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte locul în clasament se va stabili prin aplicarea în ordine a următoarelor criterii:

- Numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte,
- Golaverajul mai bun în jocurile directe (diferența dintre golurile marcate și primite)
- Numărul mai mare de goluri marcate în deplasare în jocurile directe,
- Numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe,
- Golaveraj general mai bun (diferența între golurile marcate și primite în jocurile disputate),
- Numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile disputate.

12. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE JOC

12.1 Meciurile vor fi deservite de 4 arbitri, observator de arbitri , delegați de către Comitetul de Arbitri.

13. SANCTIUNI DISCIPLINARE

13.1 Jucătorul eliminat în timpul meciului se suspendă automat pentru următorul meci programat.

13.2 Jucătorul care a acumulat un număr de 3 (trei) cartonașe galbene pe parcursul mai multor meciuri se suspendă automat pentru meciul următor programat, că excepție dacă al 3 (treilea) cartonaș galben a fost primit în ultimul meci din serii în faza preliminară, jucătorul dat are drept de joc în faza următoare.

13.3 Evidența cartonașelor roșii, galbene, este în responsabilitatea cluburilor.

13.4 Cartonase roșii, galbene, ale jucătorilor transferați la alte echipe sunt preluate și se iau la evidența de către echipele la care a fost jucătorul transferat.

ANEXA 1 – FORMULA TURNEULUI

1. Turneul “Cupa de Iarnă”, ediția 2024 se va desfășura în perioada 31 ianuarie 2024 - 25 februarie 2024.
2. La turneul “Cupa de Iarnă”, ediția 2024 vor participa 8 (opt) echipe din Super Liga și Liga 1 a Campionatului RM la fotbal.
3. Turneu se va desfășura în două faze: Preliminară și Finală.
4. În faza Preliminară a turneului se vor stabili 2(două) serii ‘A’ și ‘B’ a câte 4 (patru) echipe.

Seria A

Seria B

1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.

Meciurile turneului în Seria A și B se vor disputa după următoarea formula:

Etapa I	Etapa II	Etapa III
1-4	4-3	2-4
2-3	1-2	3-1

5. În faza Finală a turneului se vor stabili 2(două) serii: I și II a câte 4 (patru) echipe:
 - Seria I formată din echipele care au ocupat locurile 1(unu) și 2(doi) în faza Preliminară a turneului din serie A și B
 - Seria II formată din echipele care au ocupat locurile 3(trei) și 4(patru) în faza Preliminară a turneului din seria A și B.

Seria I

Seria II

1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.

Meciurile se vor disputa după următoarea formula:

Etapa I	Etapa II	Etapa III
1-4	4-3	2-4
2-3	1-2	3-1

6. După rezultatele fazei Finală, echipa, care ocupă primul loc în Seria I, va fi numită câștigătorul turneului și deținător al Cupei de Iarnă, Ediția 2024.

ANEXA 2 - NORME FINANCIARE

1. Cheltuielile privind serviciile de arbitraj vor fi acoperite și achitate de către organizatorul turneului:

1 meci - 1550 lei

Total – 37200 lei

2. Serviciile de filmare a meciurilor vor fi acoperite și achitate de către organizatorul turneului:

1 meci – 280 Euro

Total – 6720 Euro

3. Cheltuieli neprevăzute:

80000 lei