Aprobat prin Decizia Comitetului Executiv
al LFFM nr. 46 din 12.10.2026

FEDERAŢIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

LIGA FEMENINĂ DE FOTBAL DIN MOLDOVA

REGULAMENTUL
CUPEI LIGII FEMININE DE FOTBAL DIN MOLDOVA

CHIŞINĂU 2025

CUPRINS:

1. PREVEDERI GENERALE 3
2. ORGANIZAREA COMPETIȚIEI 3
3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL 3
4. PARTICIPAREA ÎN COMPETIȚIE 5
5. CONDIȚII DE DISPUTARE 5
ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE 7
6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR 8
FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI 10
FORMALITĂȚI DE ÎNCHEIERE A MECIULUI 10
7. ȘEDINȚA TEHNICĂ 10
8. RAPORTUL DE MECI 10
9. PROCEDURA DE EXECUTAREA A SANCȚIUNILOR 11
10. IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR 13
11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI 13
12. DELEGATUL ȘI OBSERVATORUL DE ARBITRI 13
13. TERENUL DE JOC 14
14. ECHIPAMENT DE JOC 14
15. MINGEA DE JOC 15
16. PROGRAMAREA MECIURILOR 16
17. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL 16
18. TITLURI ȘI PREMII 16
19. PROTESTE 16
20 PROCEDURA ANTIDISCRIMINARE 17
21. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE 19
22. ANEXE 20

1. PREVEDERI GENERALE

1.1 Prezentul regulament reglementează drepturile, obligațiile și responsabilitățile tuturor părților participante și implicate în competiția - Cupa Ligii Feminine de Fotbal din Moldova (în continuare - Cupa) și are drept scop organizarea și desfășurarea acesteia.
1.2 Cupa se desfășoară cu scopul stabilirii Deținătorului trofeului „Cupa Ligii Feminine de Fotbal din Moldova" și a premianților.
1.3 Cupa are drept sarcini:
- să cuprindă într-o competiţie cluburile participante în Campionatul Republicii Moldova la Fotbal Feminin (în continuare - Campionat);
- popularizarea fotbalului feminin în Republica Moldova;
- ridicarea măiestriei fotbaliștelor;
- pregătirea fotbaliștelor pentru includerea în componența și participarea cu succes a selecționatelor Republicii Moldova și cluburilor la competițiile internaționale.

2. ORGANIZAREA COMPETIȚIEI

2.1 Cupa este organizată de Liga Feminină de Fotbal din Moldova prin Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM ,cu suportul Federației Moldovenești de Fotbal prin Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.
2.2 În Cupă obligatoriu participă cluburile din Campionatul Liga Națională WU-16,ediția 2026-2027 și Cluburile din Liga Națională Senioare,ediția 2026-2027 care au înregistrate în Campionat un număr suficient de jucătoare care corespund criteriilor de vîrstă conform **Anexei 4** a prezentului Regulament.
2.3 În Cupă pot participa și alte cluburi care nu participă în Campionatul Liga Națională WU-16,ediția 2026-2027 și Liga Națională Senioare,ediția 2026-2027.
2.4 Activitatea legată de stabilirea, organizarea și utilizarea tuturor drepturilor, care apar în legătură cu desfășurarea Cupei, inclusiv plasarea publicității în locurile de disputare a meciurilor, se va efectua conform **Anexa 1** a prezentului Regulament, privind Drepturile comerciale în cadrul Cupei Ligii Feminine de Fotbal din Moldova.

3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL

3.1 Toate meciurile se vor desfășura conform programului stabilit de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM pentru fiecare ediție a Cupei.
3.2 Formula de disputare a Cupei va fi descrisă în anexa la prezentul Regulament.
3.3 Sistemul de atribuire a punctelor în urma disputării meciurilor de Cupă la etapa grupelor este următorul:
- meci câștigat - 3 puncte;
- meci egal - 1 punct;
- meci pierdut - 0 puncte.

3.4 Clasamentul echipelor participante în Cupă la etapa grupelor se stabilește prin acumularea punctelor pe toată durata fazei.

3.5 În condiţiile în care 2 (două) sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, clasamentul acestora se va stabili pe baza aplicării în ordine a următoarelor criterii :

a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;

b) golaverajul mai bun în jocurile directe (diferenţa dintre golurile marcate şi primite);

c) numărul mai mare de goluri marcate în deplasare în jocurile directe;

d) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe; e) numărul mai mare de victorii în jocurile din întregul campionat;

f) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite în toate jocurile din campionat);

g) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile de campionat;

h) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în întregul campionat (FAIR PLAY);

i) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în întregul campionat (FAIR PLAY);

j) în cazul în care conform criteriilor de mai sus nici una din echipe nu are avantaj, va fi efectuată tragere la sorți cu prezenta reprezentanților ambelor echipe.

3.6 Meciurile din Cupă în etapele prin sistem eliminatoriu (tur-retur) se vor disputa cu următoarele precizări:

- dacă cele două echipe aflate la egalitate marchează același număr de goluri în cele două meciuri (tur-retur) se joacă timp suplimentar de 2 (doua) reprize a câte 15 minute;
- echipa care marchează mai multe goluri în timpul suplimentar se califică pentru etapa următoare;
- dacă ambele echipe marchează același număr de goluri sau nu sunt marcate goluri în timpul suplimentar, loviturile de departajare determină care echipă se califică pentru etapa următoare.

3.7 În cazul în care unei dintre echipe se va acorda înfrângere tehnică (3-0) în meciul din faza eliminatorie, echipa adversă promovează în faza următoare.

3.8 Meciul final a Cupei (Finala) este desfășurat dintr-un singur meci. În situația în care după consumarea celor 90 de minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, această echipă va fi declarată câștigătoarea meciului. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, câștigătorul va fi decis în urma executării loviturilor de departajare (11 metri).

3.9 Echipa învingătoare primește titlul de „Deținătoare a Cupei Ligii Feminine de Fotbal din Moldova”.

4. PARTICIPAREA ÎN COMPETIȚIE

4.1 Cluburile din Liga Națională WU-16 și Liga Națională Senioare sunt obligate să participe în Cupă,conform p.2.2 al prezentului Regulament.
4.2 Cluburile programate în Cupă, nu pot renunța la meciurile de Cupă și nici nu pot disputa jocuri amicale în zilele în care au fost programate meciurile de Cupă.
4.3 Pentru participare în Cupă, Cluburile vor prezenta la Departamentul de Dezvoltare Tehnică tabelul nominal cu lista nominală a jucătoarelor pentru participare.
4.4 Au drept de participare în Cupă, doar jucătoarele care corespund criteriilor de vîrstă stabilite în **Anexa 4** la prezentul Regulament.
4.5 Cluburile cu mai multe echipe, participă în Cupa cu o singură echipă.
4.6 Tabelul nominal va include un număr maxim de 30 (treizeci) jucătoare.
4.7 Pe parcursul competiției de Cupă c au drept de joc doar jucătoarele înregistrate cu drept de joc în comeptițiile organziate de LFFM
4.8 Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari a terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să pună la dispoziție un număr necesar de colaboratori de poliție, conform certificatului de securitate al stadionului, pentru a lua toate măsurile privind prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea meciului respectiv.
4.9 Stadioanele pe care se dispută meciurile din cadrul Cupei, trebuie să fie autorizate de către FMF.
4.10 Cluburile participante în Cupă, sunt obligate să utilizeze în cadrul acesteia, mingile de joc confirmate pentru participarea în Campionat.
4.11 Cluburile se deplasează pentru disputarea meciurilor de Cupă pe cont propriu, suportând toate cheltuielile aferente.

5. CONDIȚII DE DISPUTARE

5.1 Cluburile participante în Cupă au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 (douăzeci și două) jucătoare înregistrate pentru Campionat.
5.2 Pe durata unui meci fiecare echipă:
- poate efectua un număr maxim de 5 (cinci) schimbări de jucătoare;
- are dreptul la un număr maxim de 3 (trei) posibilități de efectuare a schimbărilor de jucătoare, pentru a nu afecta cursivitatea jocului, schimbările vor fi realizate în cel mult 3 momente de întrerupere a meciului;

- adițional, schimbările pot fi realizate și în timpul pauzei de meci;
- în cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor, folosită de fiecare echipă în parte.

5.4 În caz dacă, se va juca timp suplimentar (2 doua reprize a câte 15 minute), echipele vor avea dreptul de a efectua adăugător încă o posibilitate de efectuare a schimbărilor de jucători – a 4-a (a patra), și adăugător încă o înlocuire de jucători – a 6-a (a șasea) înlocuire, indiferent dacă în timpul de bază a efectuat numărul maxim admisibil de înlocuiri a jucătorilor.

5.5 Adițional echipa poate face înlocuiri:

- în perioada anterioară începerii timpului suplimentar;
- la pauza timpului suplimentar;
- dacă o echipa nu și-a folosit numărul maxim de înlocuiri sau posibilitate de înlocuire, înlocuirile si posibilitățile neutilizate pot fi folosite în timpul suplimentar.

5.6 Jucătorul care a fost schimbat nu mai poate participa la meci până la fluierul final al meciului. Oficialii clubului sunt responsabili pentru evidența numărului de posibilități de schimbări regulamentare și a numărului de jucători schimbați.

5.7 În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim de posibilități de efectuare a schimbărilor de jucătoare și dispozițiile privinf numărul maxim al schimbărilor premise nu sunt respectate, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3).

5.8 În caz dacă cluburile folosesc într-un meci oficial jucătoarele:

- neînscrise în raportul de meci;
- neînregistrate;
- suspendate.

Atunci echipelor în cauză li se va acorda înfrîngere tehnică (0-3, iar cluburile din componența cărora fac parte echipele vinovate vor fi sancționate conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

5.9 În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla nu mai mult de 11 (unsprezece) jucătoare și maximum 7 (șapte) membri ai staff-ului tehnic, incluși în tabelul nominal, care sunt înscriși în raportul de meci. Au dreptul de a se afla pe banca de rezervă următoarele categorii de oficiali:

- Antrenorul principal;
- Antrenor secund;
- Antrenorul de portari;
- Antrenor de pregătire fizică;
- Medic;

- Maseur;
- Manager de echipă

5.10 În caz dacă în timpul meciului pe banca tehnică a echipei se va afla oricare altă persoană ce nu a fost enumerată mai sus, clubul va fi sancționat cu amendă conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

5.11 Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal sau Antrenorul Secund al echipei la rând. În cazul absenței Antrenorului Principal și Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul de Portari.

5.12 Oficialilor echipei nu li se permite utilizarea de nici un fel de sisteme electronice de comunicare în afară de cazul în care acestea au legătură în mod direct cu starea fizică sau siguranţa jucătorilor sau sunt utilizate în scopuri tactice/specifice activităţii de antrenor. Se interzice introducerea şi folosirea în suprafaţa tehnică în timpul meciurilor a obiectelor, instalaţiilor şi dispozitivelor de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau oricare alt dispozitiv interzis de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, FMF, LFFM şi legislaţia în vigoare a Republicii Moldova.

5.13 Oficialii echipelor participante la meciurile de Cupă sunt obligați să se prezinte la stadion cu cel puțin 60 de minute înainte de începerea meciului pentru a participa la ședința tehnică.

ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE

5.14 La toate meciurile de Cupă este obligatorie prezența pe banca de rezerve a fiecărei echipe a unui medic înregistrat la FMF, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care una dintre echipe se prezintă la meci fără medic înregistrat, asistenţa medicala a jucătorilor în timpul meciului va fi asigurată de medicul echipei adverse sau, după caz, de către asistenţa medicală (ambulanța) contractată pentru deservirea meciului.

5.15 În caz de accidentări grave în timpul meciului care necesită deplasarea ambulanței și a medicului la o unitate sanitară, asistenţa medicală va fi asigurată de medicul echipei gazdă sau al echipei vizitatoare. Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

5.16 Responsabilitatea privind recuperarea participanților la meci în urma unor accidentări, pagubelor sau prejudiciilor din participarea la/sau în legătură cu desfășurarea Cupei, o poartă în mod direct, cluburile participante.

5.17 Toate meciurile trebuie organizate corespunzător prezentului regulament şi celorlalte cerințe prevăzute de actele normative ale LFFM, FMF, UEFA şi FIFA, cluburile organizatoare fiind responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să implice un număr necesar de colaboratori ai serviciilor de asigurare a ordinii publice (organizații particulare de pază, servicii de pază internă - stewarzi, efectiv de poliție) conform avizului eliberat de către organele teritoriale de poliție, pentru a asigura protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța şi securitatea în incinta stadionului și în apropierea acestuia, precum și să întreprindă toate măsurile pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea meciului respectiv.

6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR

6.1 Cluburile de fotbal sunt obligate să participe în meciurile de Cupă conform programului competițional şi poartă răspundere pentru neîndeplinirea acestei obligații în conformitate cu prevederile prezentului Regulament şi ale celorlalte acte normative adoptate de LFFM, FMF, UEFA și FIFA.

6.2 Clubul organizator este clubul de fotbal – gazdă, a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe stadionul/terenul de joc autorizat de FMF.

6.3 Cluburile sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de meci pentru verificarea identității jucătorilor înainte de începutul, în timpul meciului sau după sfârșitul meciului.

6.4 Cluburile sunt obligate să organizeze radioficarea la meciurile la care sunt gazde și să organizeze lucrul crainicului stadionului. În timpul meciului crainicul este obligat să anunțe componența echipelor, autorii golurilor, schimbările de jucători efectuate, timpul suplimentar decis de arbitru, anunțurile FMF și anunțurile permise de către Delegatul meciului și/sau Observatorul de arbitri.

6.5 La fiecare stadion unde se desfășoară meciurile de Cupă trebuie să fie instalat obligatoriu:

- calculator conectat la rețeaua de internet;
- dispozitiv multifuncțional pentru imprimare.

6.6 La toate meciurile din Cupă, stadionul (în interior) trebuie să fie dotat cu instalații tehnice corespunzătoare pentru asigurarea accesului gratuit la internet fără fir (Wi-Fi).

6.7 Clubul gazdă este obligat să asigure echipei vizitatoare accesul pe terenul de joc al meciului pentru efectuare încălzirii înainte de meci pentru o durată de cel puțin 45 de minute. Echipele sunt obligate să părăsească terenul de joc cu 15 (cincisprezece)

minute până la începutul meciului.

6.8 Se interzice fumatul în incinta stadionului pe întreaga durata a timpul meciului (în zona tehnică, vestiare, tribune etc). Fumatul este permis doar în locuri special amenajate dacă astfel de spații sunt existente. Mediatizarea (difuzarea, înregistrarea, transmiterea online) a meciurilor din Cupă prin TV, radio, internet, mijloace mobile va avea loc în baza prevederilor „Cerințelor tehnice" (Anexa 2).

6.9 Meciul nu se va disputa în cazurile:

- nepregătirii terenului pentru joc (conform cerințelor Regulamentului privind certificarea stadioanelor);
- în lipsa medicului, dotat cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor;

6.10 Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

6.11 Pentru o bună desfășurare a meciurilor este obligatoriu efectuarea inspectării stadionului cu 2 ore înainte de începerea meciului, cu participarea oficialilor meciului (arbitri, observator/delegat), reprezentantului echipei gazde, reprezentantului bazei sportive, reprezentantul implicat în asigurarea ordinii publice la meci.

6.12 Înainte de începerea meciului obligatoriu va fi organizată ședința tehnică a meciului.

FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI

6.13 Formalitățile de începere a meciului:

- arbitrul anunță prin fluier jucătorii celor două echipe pentru prezentarea acestora la intrarea în tunelul de protecție ori locul de întâlnire a ambelor echipe înainte de a ieși pe terenul de joc, unde controlează echipamentul jucătorilor, verifică dacă cei doi căpitani de echipă au banderole distincte pe brațul stâng și dacă cei doi portari au echipament diferit în comparație cu echipamentul coechipierilor, adversarilor, arbitrilor;
- arbitrii intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc pe linia mediană, la circa 7 metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribună oficială, având în stânga și-n dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători aranjați în linie dreaptă, loc unde jucătorii salută publicul prin ridicarea brațului;
- după aliniere și salut, în ordinea în care au fost aranjați, jucătorii echipei vizitatoare strâng mâinile arbitrilor și jucătorilor echipei gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii echipei gazdă strâng mâinile arbitrilor;
- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, în timp ce arbitrii asistenți controlează porțile și plasele;

- după ce echipele și arbitrii asistenți sunt gata pentru începerea meciului arbitru principal dă fluier de start.

6.14 Formalitățile de începere a meciului se efectuează de către arbitri chiar și atunci când s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru va fi consemnat în raportul de meci.

FORMALITĂȚI DE ÎNCHEIERE A MECIULUI

6.15 Formalitățile după încheierea meciului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se întrunesc în cercul din mijloc.

7. ȘEDINȚA TEHNICĂ

7.1 Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor de Cupă, este obligatoriu organizarea ședinței tehnice înainte de disputarea fiecărui meci.

- cu 60 de minute înainte de începutul jocurilor.

Clubul organizator este responsabil de asigurarea desfășurării ședinței tehnice și, în acest sens, va pune la dispoziție o încăpere amenajată pentru ședință din incinta stadionului și va îndeplini toate indicațiile oficialilor de meci.

7.2 La ședința tehnică, condusă de Observatorul de Arbitri sau arbitrul central trebuie să participe în mod obligatoriu:

- reprezentantul administrației stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (managerul);
- arbitrii;

7.3 Observatorul/arbitrul central al meciului este responsabil pentru organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare.

8. RAPORTUL DE MECI

8.1 Cel târziu cu 30 minute înaintea orei de începere a meciului, reprezentanţii echipelor sunt obligați să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET” raportul de meci.

8.2 După completarea raportului de meci de către ambele echipe, raportul de meci provizoriu este imprimat și pus la dispoziția Observatorului și arbitrului principal de către reprezentantul clubului organizator.

8.3 Dacă oricare dintre cei 11 (unsprezece) jucători titulari înscrişi în raportul de meci nu pot începe meciul datorită unei accidentări, ei pot fi înlocuiţi numai de jucătorii de rezervă înscrişi iniţial în raportul de meci. În această situaţie, echipa respectivă va avea

dreptul la numărul maxim de inlocuiri prevăzut de prezentul Regulament.

8.4 Ofițerul de presă al clubului gazdă este obligat să pună la dispoziția reprezentanților mass-media acreditați la meci copia raportului de meci provizoriu.

8.5 Completarea raportului de meci de către arbitrul de meci şi reprezentanţii echipelor, completarea raportului observatorului de meci şi completarea raportului delegatului, alte acţiuni în legătură cu disputarea meciurilor de Cupă stabilite de regulamentele LFFM și FMF se vor face în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic ”COMET”.

8.6 Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, regulamentele, codurile aprobate de către LFFM și FMF sau regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.

9. PROCEDURA DE EXECUTAREA A SANCȚIUNILOR

9.1 Jucătorul eliminat din meci nu are dreptul să participe la meciurile ulterioare programate până la adoptarea și executarea hotărârii organului judiciar competent al FMF.

9.2 Jucătorii eliminați în timpul meciului trebuie să părăsească imediat terenul de joc pe limita cea mai apropiată, şi să se deplaseze la vestiare.

9.3 Jucătorul care a acumulat un număr de 3 (trei) cartonașe galbene pe parcursul mai multor meciuri de Cupă, însă câte un cartonaș galben per meci, se suspendă automat pentru meciul următor programat (în afara situațiilor excepționale legate de meciurile suspendate și transferate).

9.4 Cartonașele galbene și roșii acumulate de un jucător, care se transferă la un alt club în cadrul aceleiași ediții de Cupă, rămân valabile.

9.5 Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben rămâne valabil.

9.6 Dacă jucătorul primește cartonaş roşu, ca rezultat al cumulării a 2 (două) cartonașe galbene în acelaşi meci, cartonaşele galbene se anulează.

9.7 Suspendarea jucătorilor se execută începând cu meciul din Cupă imediat următor (cu excepția cazului în care meciul următor este o reluare a unui meci neterminat), desfăşurat după eliminarea din teren, respectiv, în calcul intrând etapele de Cupă, cu următoarele precizări:

- sancţiunile jucătorilor transferaţi se execută în totalitate sau partea rămasă neexecutată, începând cu primul meci de Cupă disputat de echipa clubului la care au fost transferaţi;
- în caz de neprezentare a echipei proprii la meciul de Cupă, la care trebuie să înceapă sau să se efectueze executarea suspendării, executarea sancţiunii se va amâna și se va face o dată cu meciul următor;
- în caz de neprezentare la meciul de Cupă a echipei adverse, sau de pierdere a meciului prin înfrângere tehnică de către echipa adversă, meciul dat va fi luat în calculul executării suspendării;
- în cazul meciurilor care nu mai sunt programate datorită retragerii sau excluderii unor

echipe din Cupă, dar care totuși se omologhează cu înfrângere tehnică în favoarea echipelor adverse, suspendarea se consideră executată;

- în cazul suspendării unui jucător pentru un meci care, ulterior, nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, suspendarea nu va fi luată în considerare spre executare pentru participarea în meciul de Cupă, programat următor;
- în cazul meciului care nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, raportul de meci pentru acest meci nu se consideră închis, iar informația înscrisă în acesta nu influențează asupra participării jucătorului în următorul meci de Cupă programat;
- cazurile neprevăzute de prezentul articol vor fi examinate și aplicate conform deciziei Comitetului de organizare a competițiilor al LFFM.

9.8 În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare va fi inclus în raportul meciului la care nu are drept de joc pe motivul suspendării, însă nu va fi folosit efectiv/nu va participa efectiv la meci (prin „participare/folosire efectivă" se înţelege intrarea efectivă în teren ca titular sau prin înlocuirea unui titular) clubul va fi sancţionat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
Dacă jucătorul a fost inclus în raportul de meci fără a fi folosit efectiv, suspendarea aplicată acestuia se consideră neexecutată.
În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare a fost folosit efectiv /a participat efectiv la meciul pentru care nu avea drept de joc datorită suspendării, echipei din care a făcut parte i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), excluderea din competiția ediției curente, iar clubul din componența căruia face parte echipa vinovată va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF . În cazul dat, suspendarea va fi considerată executată.

9.9 Jucătorii eliminați în timpul unui meci întrerupt nu mai pot participa în meciul reluat şi vor fi sancționați corespunzător prevederilor regulamentare.

9.10 Efectele cartonaşelor galbene aplicate jucătorilor în meciurile suspendate se vor menţine pentru ambele echipe. Cartonaşele roşii aplicate jucătorilor şi oficialilor pe durata unui meci suspendat se menţin. Alte încălcări disciplinare săvârșite de către jucători şi oficiali în afara timpului de joc al meciului suspendat vor fi sancţionate conform prevederilor Codului de Disciplină și Etică al FMF.

9.11 În caz de comportament inacceptabil al echipei (acumularea a 4 sau mai multe cartonaşe galbene de către jucătorii echipei în acelaşi meci) clubul din care face partea echipa vinovată va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

9.12 Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate și se iau la evidență de către cluburile, la care s-au transferat jucătorii.

9.13 Cluburile sunt direct responsabile pentru evidența cartonașelor roșii şi galbene primite de către jucătorii și oficialii săi.

9.14 Cartonașele galbene primite în timpul ediției de Cupă nu sunt transferate în altă competiție și în altă ediție de Cupă. Totuși, acestea sunt transferate de la o etapă la

alta în cadrul aceleiași ediții de Cupă. Cartonașele roșii acumulate de jucători se preiau de la o ediție la alta.

10. IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR

10.1 Identificarea jucătorilor se face pe baza informației introduse în programul ”COMET”.
10.2 Arbitrul nu va admite la meci jucătorul care nu va fi înregistrat în programul „COMET”.
10.3 În cazul în care unul din cluburi solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituire, arbitrul are următoarele obligații:
- să menționeze în raportul de meci momentul formulării protestului (înainte, la pauză sau după meci). Totodată, clubul care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituire este în drept să depună la LFFM/FMF, în acest sens, demers argumentat cu probe veridice;
- să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video.

10.4 Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor delegatului, observatorului și/sau arbitrului constituie temei pentru aplicarea sancțiunilor inclusiv față de clubul vinovat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI

11.1 Meciurile din Cupă sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul da Arbitri al FMF.
11.2 Meciurile din Cupă vor fi conduse de minim 3 (trei) arbitri.
11.3 Controlul, privind organizarea meciurilor de Cupă, este efectuat:
- de Observatorul de Arbitri în cadrul meciurilor de la etapa ½ finală și meciul de finală inclusiv.
- La etapa preliminară de către arbitrul principal
  Dacă din diferite motive, Observatorul de arbitrii nu se prezintă la meciul din Cupă, atunci funcțiile acestuia le va prelua Arbitrul Principal.

12 OBSERVATORUL DE ARBITRI

12.1 Observatorul de Arbitri activează ca reprezentanți oficiali ai FMF, fiind împuternicit să supravegheze organizarea şi desfăşurarea în condiţii regulamentare a meciurilor de Cupă.
12.2 Obligațiile Delegatului și Observatorului de Arbitri:
- să contacteze cu 1 (una) zi înainte de meci clubul gazdă privitor la toate aspectele ce țin de pregătirea către jocul respectiv;

- să se prezinte la stadion (teren) cu 2 ore înaintea începerii meciului;
- este responsabil de organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare;
- pe tot parcursul meciului inclusiv și după finisarea acestuia să supravegheze și să documenteze (foto şi video) incidentele ce contravin Regulamentelor LFFM/FMF, Codurilor LFFM/FMF;
- în cazurile prevăzute de pct. 12.2 al prezentului Regulament, observatorul este obligat să obțină și înscrie în raportul meciului informația referitor la numărul veridic de spectatori prezenți în tribune conform informației primite de la oficialul echipei gazdă; -observatorul e obligat să completeze în programul electronic „COMET" raportul observatorului în termen maxim de 24 de ore după sfârșitul meciului;
- să se abțină de la interviuri/comentarii sau să vorbească în public referitor la arbitrarea meciului.

Nerespectarea de către observatori a obligațiilor prevăzute de Regulament atrage sancționarea acestora de către organele competente ale FMF.

13. TERENUL DE JOC

13.1 Meciurile din Cupă se vor disputa pe stadioane declarate prin scrisoare de participare a clubului și autorizate de FMF în temeiul Regulamentului privind certificarea stadioanelor FMF, conform categoriilor respective pentru fiecare divizie valorică.

13.2 În cazuri excepționale, în care se invocă imposibilitatea disputării unui meci din Cupă pe un anumit stadion, Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM poate emite o decizie privind disputarea meciului pe un alt stadion, autorizat în temeiulcerințelor Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor conform categoriei respective pentru fiecare divizie valorică.
Solicitarea privind transferarea meciului pe alt stadion trebuie să fie adresată Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM cel târziu cu 5 (cinci) zile înainte de data programată a meciului clubului gazdă, la care să fie anexate materialele confirmative (declarații, foto, video etc.).

13.3 Pe un stadion cu terenul de joc cu acoperire naturală nu se permite disputarea mai mult de 1 (un) meci din Cupă pe zi.

14. ECHIPAMENTUL DE JOC

14.1 Echipamentul unui jucător include: tricou, șort, jambiere, apărători pentru picioare și ghete, conform prevederilor "Legilor Jocului" IFAB.

14.2 Tricourile și șorții jucătorilor vor avea imprimate un număr identic cu numărul înscris în raportul de meci, vizibil de dimensiuni corespunzătoare, conform

regulamentelor FIFA/UEFA, prezentului Regulament și Regulamentului Campionatului Republicii Moldova la fotbal feminin. Totodată, numerele trebuie să fie de o culoare diferită de cea a echipamentului şi trebuie să fie vizibile pentru oficialii de meci și spectatori.

14.3 Portarul va purta echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training și un chipiu, numai dacă acesta nu prezintă pericol pentru sănătatea altor jucători (șapcă și cozoroc din material moale).

14.4 În cazul în care jucătorii folosesc șorți suplimentari (îmbrăcăminte termică), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șort de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.

14.5 Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (tricouri, șorți, jambiere). În cazul în care culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

14.6 Înaintea începerii meciului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren a jucătorilor care le încalcă.

14.7 Pe durata meciului toți jucătorii de rezervă din ambele echipe trebuie să fie echipați în veste de departajare, culoarea cărora a fost stabilită la ședința tehnică. Oficialii echipelor din zona tehnică (excepție antrenorul principal) de asemenea trebuie să fie echipați în veste departajare în caz dacă culoarea echipamentului oficialilor echipelor coincide cu culoarea echipamentului echipelor din teren.

14.8 Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar până la ora de începere a meciului, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. În această situație, echipa vinovată va fi sancţionată cu înfrângere tehnică (0-3).

15. MINGEA DE JOC

15.1 Meciurile din Cupă se vor disputa cu mingi de joc specificate de către cluburi în scrisoarea de confirmare privind participarea în Campionatul Republicii Moldova la fotbal.

15.2 Pentru disputarea meciurilor din Cupă, clubul organizator este obligat să asigure cu mingi de joc, care corespund cerințelor Legilor Jocului (IFAB).
Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea de sancţiuni conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

15.3 La ședința tehnică echipa gazdă va prezinta mingi de joc. Mingile de joc se vor verifica de arbitru la ședința tehnică și vor rămâne la dispoziția brigăzii de arbitri până la începutul meciului. În cazul în care clubul organizator pune la dispoziţie alte mingi de joc decât cele confirmate sau cele care nu corespund regulilor conform prezentului Regulament, meciul poate fi disputat cu alte mingi, care corespund cerințelor Legilor Jocului (IFAB). Arbitrul este obligat să menționeze acest fapt în

Raportul de meci.

15.4 În cazul în care terenul de joc este acoperit cu zăpadă, obligatoriu ca mingile utilizate, precum și marcajul terenului, să aibă o culoare contrastantă.

16. PROGRAMAREA MECIURILOR

16.1 Data demarării competiției de Cupă este stabilită de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM.

16.2 Meciurile vor începe şi se vor disputa la ora şi data stabilită conform programului de Cupă, aprobat de Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM.

17. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL

17.1 Reprogramarea unui meci oficial din Cupă este în competența Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM.

17.3 Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM va lua decizia referitor la reprogramare, examinând fiecare caz în parte.

18. TITLURI ȘI PREMII

18.1 Clubul învingător primește titlul de „Deținător al Cupei Ligii Feminine de Fotbal din Moldova”.

18.2 Clubului i se înmânează trofeul “Cupa LFFM”, jucătoarele și antrenorii primesc medalii.

18.3 Jucătorii și antrenorii clubului finalist primesc medalii.

18.4 Echipele cluburilor participante în Finală sunt obligate să se prezinte la ceremonia de premiere. În caz de neprezentare, clubul va fi sancționat cu amendă conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

19. PROTESTE

19.1 Cluburile care consideră că echipa adversă a încălcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-şi susțină cauza numai în baza unui protest, formulat în scris.

19.2 Protestele referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrului, în scris, de către oficialul clubului, înainte de începutul meciului – în acest caz arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

19.3 Un protest împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc

după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului. Rezultatul meciului rămâne neschimbat.

19.4 Un protest va fi examinat dacă întrunește următoarele condiţii:

- a fost depus de cluburile a căror echipe au jucat într-un meci direct;
- a fost depus în termen de 48 de ore de la fluierul final al meciului;
- a fost achitată taxa de examinare a protestului.

19.5 Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de primă instanță poate fi contestată la Comitetul de Apel al FMF conform prevederilor Codului de Disciplină și Etică al FMF.

20. PROCEDURA ANTIDISCRIMINARE

20.1 Procedura pentru incidente discriminatorii (inclusiv procedura în trei etape).
În baza art. 52 al Codului de Disciplina și Etică al FMF, discriminarea are loc atunci când cineva "ofensează demnitatea sau integritatea unei țări, a unei persoane sau a unui grup de oameni prin cuvinte sau acțiuni disprețuitoare, discriminatorii sau denigratoare (prin orice mijloc) pe motiv de rasă culoarea pielii, originea etnică, națională sau socială, sex, handicap, orientare sexuală, limbă, religie, opinie politică, avere, naștere sau orice alt statut, sau orice alt motiv."
Începând cu edițiile competițiilor din 2024/25, FMF va aplica următoarea procedură pentru a sprijini măsurile de siguranță și securitate în cadrul meciurilor din competițiile organizate de FMF.
1. Anunț de reacție anti-discriminare pe stadion, fără întreruperea meciului
Pentru a răspunde prompt la incidentele discriminatorii care apar în timpul unui meci și pentru a sprijini măsurile de siguranță și securitate, FMF poate activa un anunț reactiv anti discriminare pe stadion, fără a întrerupe meciul. Acest anunț poate fi repetat de mai multe ori, dacă se consideră necesar. Al patrulea arbitru va informa arbitrul principal după fiecare anunț făcut pe stadion ca răspuns la un incident discriminatoriu.
Astfel, arbitrul principal de meci observă o acțiune discriminatorie de amploare și intensitate/vizibilitate semnificativă, sau dacă este informat despre un astfel de comportament, va solicita difuzarea imediată a unui anunț ca răspuns la incidentul discriminatoriu.
Anunțul nu va perturba desfășurarea meciului, iar oficialul poate dispune repetarea acestuia pe toată durata meciului. Anunțul trebuie să fie citit de către crainicul stadionului sau difuzat prin intermediul unei versiuni preînregistrate.
Conținutul anunțului va fi următorul:
"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important: vă îndemnăm să opriți toate scandările și gesturile discriminatorii. Vă cerem tuturor să respectați principiile fair-play-ului și să participați la fotbal în spirit de unitate, respect și egalitate. Vă mulțumim."
Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran (dacă este disponibil un ecran).

20.2 Procedura în trei etape pentru combaterea discriminării:

Dacă măsurile menționate anterior nu sunt eficiente sau în cazul unui incident discriminatoriu brusc și grav, se va aplica procedura în trei etape pentru arbitri.

20.2.1 Pasul 1: Întreruperea meciului.
Opțiunea (A)
Delegatul de meci, prin intermediul celui de-al patrulea oficial, informează arbitrul să întrerupă meciul și solicită difuzarea imediată a anunțului pentru etapa 1.
Arbitrul oprește meciul și urmează difuzarea unui anunț pe stadion care explică situația și solicită încetarea comportamentului discriminatoriu.
Decizia finală privind întreruperea meciului aparține arbitrului, dar acesta va acționa în colaborare cu delegatul de meci.
Opțiunea (B)
Dacă arbitrul constată un comportament discriminatoriu potențial (cum ar fi scandări, bannere, obiecte aruncate pe teren etc.) și consideră că acest comportament are o amploare și intensitate semnificativă, conform Legii 5 din Legile jocului, el/ea trebuie să:
- întrerupă meciul și
- solicite delegatului de meci (prin intermediul celui de-al patrulea oficial) difuzarea imediată a anunțului pentru etapa 1.
Conținutul anunțului pentru etapa 1:
"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important. Arbitrul a indicat că este posibil să fie nevoit să suspende meciul din cauza unui comportament discriminatoriu în rândul spectatorilor. Discriminarea pe stadioanele de fotbal nu va fi tolerată. În cazul în care acest comportament continuă, meciul va fi suspendat și poate fi abandonat. Vă mulțumim."
Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil un ecran.
Meciul va putea fi reluat numai după difuzarea anunțului pentru etapa 1. Delegatul de meci, prin intermediul celui de-al patrulea arbitru, va asista arbitrul în determinarea încetării incidentului discriminatoriu după pasul 1.

20.2.2 Pasul 2: Suspendarea meciului.
Procedura în cazul continuării comportamentului discriminatoriu.
Dacă comportamentul discriminatoriu nu încetează după reluarea meciului (etapa 1 a fost ineficientă), arbitrul va:
- suspenda meciul pentru o perioadă rezonabilă (de exemplu, între cinci și zece minute) și va instrui echipele să se retragă la vestiare;
- informa delegatul de meci (prin intermediul celui de-al patrulea oficial) cu privire la durata suspendării;
- cere delegatului de meci să dea instrucțiuni pentru difuzarea imediată pe stadion a anunțului pentru etapa 2.
Delegatul de meci trebuie să includă în anunț durata suspendării decisă de arbitru. Anunțul pentru etapa 2 trebuie să fie citit de crainicul stadionului sau difuzat prin intermediul unei versiuni preînregistrate.
Anunțul pentru etapa 2 va avea următorul conținut:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important. Din cauza unui comportament discriminatoriu continuu în rândul spectatorilor, meciul a fost suspendat, iar echipele se vor întoarce la vestiare. Vă reamintim încă odată că discriminarea pe stadioanele de fotbal nu va fi tolerată. Dacă acest comportament discriminatoriu va continua, meciul va fi abandonat. Meciul se suspendă pentru X minute. Repetăm că acest meci va fi abandonat dacă se continuă comportamentul discriminatoriu în rândul spectatorilor. Vă mulțumim."
Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil un ecran.
Ședința grupului de criză în cadrul etapei 2
În perioada suspendării meciului, delegatul de meci va convoca o ședință a grupului de criză pentru a discuta posibilele etape următoare, inclusiv posibilitatea de a abandona meciul.
Din grupul de criză vor face parte:
- reprezentantul administrației stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (managerul);
- ofițerul de presă al clubului gazdă;
- un reprezentant al organelor de asigurare a ordinii publice;
- delegatul meciului (pentru Super Liga)
- arbitrul principal

Delegatul de meci va asista, prin intermediul celui de-al patrulea arbitru, arbitrul pentru a determina dacă incidentul a încetat în urma pasului 2.

20.2.3 Pasul 3: Abandonarea meciului.
Dacă incidentul discriminatoriu nu încetează după reluarea jocului sau dacă reluarea jocului nu a fost posibilă (etapa 2 a fost ineficientă), arbitrul trebuie, în ultimă instanță, să abandoneze meciul.
Totuși, orice decizie de a abandona meciul trebuie luată numai după ce toate celelalte măsuri posibile au fost aplicate și impactul abandonării meciului asupra securității jucătorilor și publicului a fost evaluat în cadrul unei consultări complete în etapa 2 (reuniunea grupului de criză). Abandonarea meciului necesită acordul tuturor părților implicate.
La decizia de a abandona meciul, delegatul de meci va instrui difuzarea imediată pe stadion a anunțului pentru etapa 3.
Conținutul anunțului pentru etapa 3:
"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț de securitate important. Regretăm să vă informăm că, din cauza continuării comportamentului discriminatoriu în rândul spectatorilor, care perturbă desfășurarea meciului, arbitrul a decis să abandoneze meciul. Repetăm: acest meci a fost abandonat. Toți spectatorii sunt rugați acum să părăsească stadionul în mod organizat. În interesul siguranței, vă rugăm să nu vă grăbiți când părăsiți arena și să urmați instrucțiunile stewarzilor și personalului de securitate. Declarații suplimentare cu privire la consecințele abandonării meciului vor fi făcute de FMF pe pagina web a acesteia cât mai curând posibil."
Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil, și poate fi repetat de câte ori se va considera necesar.

21. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE

21.1 Prezentul Regulament intră în vigoare din momentul adoptării de către Comitetul Executiv al LFFM.

21.2 Odată cu intrarea în vigoare a prezentului Regulament orice alte dispoziții contrare în materie se abrogă.

21.3 Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe omise, nereflectate sau acele reflectate, însă care au nevoie de explicare, ale prezentului Regulament, vor fi examinate și explicate de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF. Comitetul, în procesul examinării, se va ghida de prevederile Regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA, FMF și LFFM.

22. ANEXE

22.1 Toate anexele la prezentul Regulament fac parte integrantă din acesta.

ANEXA 1 - PRIVIND DREPTURILE COMERCIALE ÎN CADRUL COMPETIȚIEI „CUPA REPUBLICII MOLDOVA”

1. CONDIȚII GENERALE

1.1. În conformitate cu Memorandumul încheiat între Liga Feminină de Fotbal din Moldova și Federația Moldovenească de Fotbal, precum și în baza prezentului Regulament, LFFM și FMF în calitate de organizatori a competițiilor de fotbal feminin pe teritoriul Republicii Moldova deține - fără nici o restricție în ceea ce privește conținutul, volumul, timpul, locul și legislația - drepturile exclusive de a stabili și de a utiliza numele competițiilor și simbolurile lor, drepturile exclusive de publicitate a mărfurilor, lucrărilor și serviciilor la locurile de desfășurare ale competițiilor, drepturile exclusive pentru determinarea producătorilor de echipament sportiv, echipamentelor sportive și echipamentelor utilizate în competiții, precum și drepturi exclusive pentru acoperirea competiției prin difuzarea imaginii video și (sau) audio a meciurilor din cadrul competițiilor prin orice mijloace și (sau) folosind orice tehnologie, precum și prin înregistrarea difuzării și (sau) fotografierea meciurilor competițiilor.
LFFM și FMF are dreptul exclusiv de a stabili,a organiza și a utiliza toate drepturile care apar în legătură cu organizarea și desfășurarea competițiilor,organizate sub egida sa.

1.2. Drepturile comerciale deținute de LFFM și FMF în calitate de organizatori a **Cupei Ligii Feminine de Fotbal din Moldova** (în continuare - Competiție) includ:

- dreptul de a stabili și de a folosi numele Competiției și simbolurile acesteia în scopuri comerciale;
- dreptul de a folosi numele și simbolurile cluburilor participante în scopul promovării și dezvoltării Competiției;
- dreptul de a numi parteneri și sponsori oficiali, inclusiv de titlu și alți sponsori și parteneri ai Competiției;
- dreptul de plasare a publicității în locurile de desfășurare a Competiției, inclusiv publicitatea pe construcții speciale (panouri publicitare statice) din perimetrul terenului de fotbal, scaunele/cabinele pentru jucătorii de rezervă, pe tabloul informațional de scor (inclusiv electronic), instalații temporare statice sau mobile ale stadionului, respectiv și pe alte locuri în mărime de 40% din tot spațiul destinat publicității, aparțin FMF, în conformitate cu prezentul Regulament. Spațiul pentru banner-ul central este locul destinat doar pentru publicitatea Partenerului Competiției;
- dreptul determinării producătorului de echipament de joc, echipament tehnic sportiv și echipament utilizat în timpul Competiției, dacă acest lucru nu contravine normelor FIFA și UEFA;
- dreptul pentru organizarea unor acțiuni promoționale, comerciale, informaționale, publicitare și etc., în incinta stadionului, inclusiv pe terenul de fotbal înainte, în pauză, precum și imediat după fluierul final al meciului, în baza planului stabilit de LFFM/

FMF și Cluburile organizatoare. Acest drept poate fi transmis de LFFM/FMF către Sponsorii (Partenerii) săi sau către Sponsorii (Partenerii) Competiției;

- alte drepturi prevăzute de legislația Republicii Moldova, Regulamentul FIFA, UEFA FMF și LFFM, deținute de LFFM și FMF ca organizatori a Competiției.
-

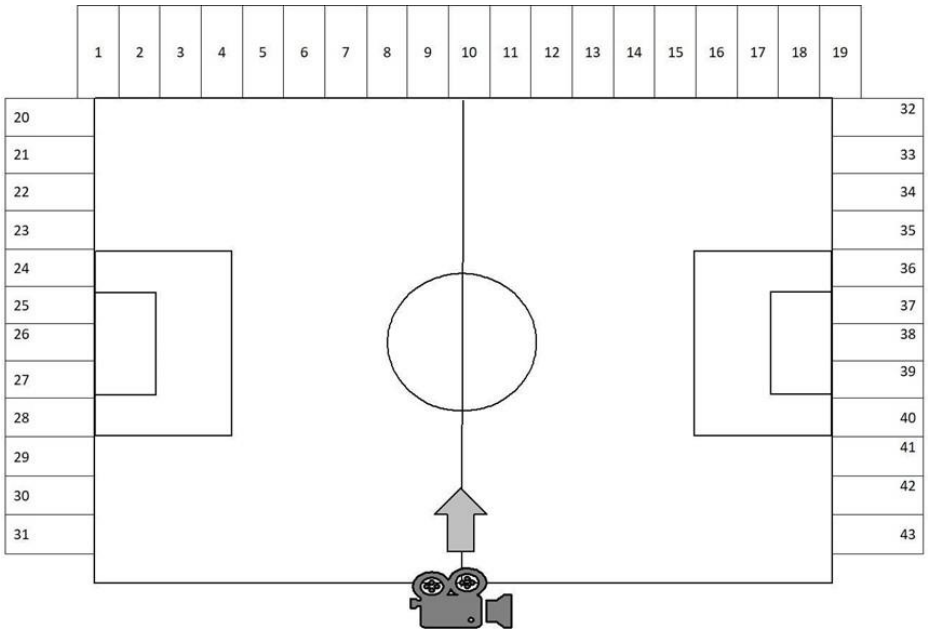
2. OBLIGAȚIILE CLUBURILOR

2.1. În scopul respectării legislației Republicii Moldova și a îndeplinirii obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Competiției, Cluburile trebuie să asigure condițiile pentru menținerea exclusivității drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Competiției și să nu încheie contracte și/sau acorduri, care pot limita sau împiedica utilizarea drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Competiției, cu excepția cazurilor:

- încheierea unui contract cu Sponsorul Tehnic al Clubului (la categoriile „echipament sportiv” și „echipament tehnic”);
- încheierea contractelor cu acordul scris al FMF.

2.2. Cluburile sunt obligate să instaleze cel puțin 43 (patruzeci și trei) de construcții / panouri statice publicitare, cu dimensiuni de 6m x 1m, pe trei laturi ale terenului de joc (ale stadionului respectiv), în zona de vizionare a camerelor de televiziune, conform Schemei 1 al prezentului regulament (prima linie a construcției de publicitate). Unghiul de înclinare a planului panourilor publicitare statice către terenul de fotbal trebuie să fie de cel puțin 85 (optzeci și cinci) și nu mai mult de 90 (nouăzeci) de grade.

Construcțiile publicitare de primă linie trebuie să fie inseparabile, cu excepția cazului în care sunt instalate din partea zonei tehnice a echipelor (băncilor de rezerve). Bannerele publicitare plasate pe prima linie trebuie să fie fixate, întinse și să nu aibă coturi și / sau valuri.



Schema 1.

2.3. Cluburile sunt obligate să împiedice plasarea materialelor de publicitate pe construcții / panouri publicitare statice și alte mijloace publicitare la Stadioanele respective, persoanelor juridice, care concurează în principalele categorii de produse / servicii cu Sponsorii (Partenerii) Competiției și / sau LFFM/FMF.
Dacă se ia o astfel de decizie, cluburile sunt obligate să plaseze emblema Competiției sau emblema LFFM/FMF pe mâneca dreaptă a tricoului jucătorilor, care poate include informații (inscripție, logo etc.) despre Sponsorul (Partenerul) Oficial al LFFM/FMF, Sponsorul (Partenerul) Competiției. Emblema sau logo-ul, șevronul, inscripția care urmează să fie plasată de Cluburi pe mâneca dreaptă a tricoului este oferită de LFFM sau FMF.
2.4. În cazul în care Clubul nu are un număr suficient de bannere ale Sponsorilor (Partenerilor) pentru a completa toate construcțiile publicitare din prima linie, aceste locuri ar trebui să fie completate de bannere, de exemplu, cu logo-ul, website etc. (publicitate social).
2.5. În cazul când Clubul folosește pe Stadionul respectiv instalații LED de tip „Speed TV board" (sau similare), trebuie să fie îndeplinite următoarele condiții:
- clubul trebuie să se coordoneze Planul Media cu organele abilitate ale LFFM sau FMF;
- clubul trebuie să furnizeze cel puțin 40% din întregul Plan Media pentru publicitatea Sponsorilor (Partenerilor) LFFM sau FMF;
- materialele publicitare (videoclip, grafică, design etc.) ale Sponsorilor (Partenerilor) LFFM sau FMF, pentru includerea în Planul Media, sunt furnizate Clubului de către organele abilitate ale LFFM sau FMF.

2.6. Clubul organizator este obligat să asigure editarea și distribuirea programelor (revistă pre-meci) și afișelor pentru toate meciurile din cadrul Competiției.
În cazul producerii programelor (revistă pre-meci) și afișelor în formă electronică, Clubul este obligat să coordoneze designul și conținutul lor cu LFFM sau FMF (Planul Media).
2.7. Clubul este obligat să asigure plasarea pe pagina de titlu (partea de față) a tuturor tipurilor de produse tipărite și electronice editate în scopul promovării meciurilor din cadrul Competiției (bilete de intrare, abonamente, programe (reviste pre-meci), afișe, invitații, treceri, permise auto, comunicate de presă etc.) a brandurilor / logo-urilor Sponsorilor (Partenerilor) Competiției și / sau a FMF, și / sau a LFFM, conform machetei oferite de către LFFM sau FMF. Începând cu etapa 1/4 Clubul organizator este obligat să plaseze numele și logo-ul oficial al competiției pe bannerul central, amplasat vizavi de platforma TV.
2.8. Clubul este obligat să asigure plasarea materialelor publicitare (autocolante) ale Sponsorilor (Partenerilor) Competiției și / sau ale LFFM/FMF, oferite de LFFM/FMF, pe bănci de rezervă (acoperișul sau alte locuri), conform planului oferit de LFFM/FMF.
2.9. Clubul organizator este obligat să asigure toate condițiile necesare pentru desfășurarea la Stadionul respectiv înainte, în timpul pauzei și în timpul meciului a evenimentelor de promovare, distribuire gratuite, tragere la sorți de produse, precum și alte acțiuni atractive ale Sponsorilor (Partenerilor) Competiției și / sau ai FMF, și / sau a LFFM, cu condiția că planul de desfășurarea a lor a fost convenit cu Clubul organizator cu cel puțin 7 (șapte) zile înaintea meciului de către organele abilitate ale FMF și / sau a LFFM, sau compania acreditată pentru desfășurarea acestor proiecte.

2.10. Clubul organizator este obligat să rezolve toate problemele organizatorice și tehnice, care apar în legătură cu îndeplinirea obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Competiției și/sau ai LFFM/FMF, cu administrația Stadioanelor și, dacă este necesar, cu organele locale de ordine publică.
2.11. Clubul organizator este obligat cel puțin cu 3 (trei) ore înainte de începerea meciului să se asigure deplasarea pe Stadionul respectiv a tuturor materialelor publicitare, în conformitate cu Regulamentul prezent.
2.12. Nerespectarea de către cluburi a condițiilor de utilizare ale drepturilor descrise în prezentul Regulament, va duce la aplicarea sancțiunilor de către organul disciplinar competent al FMF.

ANEXA 2 - PRIVIND CERINȚELE TEHNICE ALE COMPETIȚIEI „CUPA LIGII FEMININE DE FOTBAL DIN MOLDOVA”

1. CONDIȚII GENERALE

1.1. Anexa 2 face parte din Regulamentul Cupei Ligii Feminine de Fotbal din Moldova (în continuare - Competiție) și definește drepturile și obligațiile LFFM/FMF, Cluburilor, Partenerului Tehnic Media al FMF și Parteneri Media acreditați pentru promovarea meciurilor din Competiție.
1.2. Cluburile, Partenerul Tehnic Media al LFFM/FMF și alte organizații cu dreptul de mediatizare a meciurilor sunt responsabile de îndeplinirea cerințelor prezentului regulament.
1.3. Cluburile sunt obligate să acorde Partenerului Tehnic Media și Partenerului Media al LFFM/FMF drepturi exclusive de a-și îndeplini obligațiile în baza contractului cu LFFM sau FMF pentru producerea transmisiunii în direct și mediatizarea meciurilor din cadrul Competiției.

2. ACREDITARE

2.1. Acreditarea este efectuată de LFFM sau FMF și de Cluburile organizatoare, în conformitate cu anexa prezentă.
2.2. Drepturile de înregistrare, difuzare și utilizarea în scopuri comerciale a înregistrărilor foto, video, audio și a datelor statistice privind meciurile din cadrul Competiției aparțin LFFM și/sau FMF, în calitate de organ competent în organizarea Competiției. Aceste drepturi pot fi utilizate de terțe persoane doar în baza acordului scris de LFFM și/sau FMF sau a acordurilor semnate privind distribuirea acestor drepturi de către terțe persoane.
2.3. Acreditarea pentru înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Competiției este de competența Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF și se execută în baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partenerul Tehnic Media / companiile specializate în difuzare și/sau analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluţia jucătorilor şi arbitrilor în teren.
2.4. Condițiile de acreditare a companiilor pentru difuzarea meciurilor la TV sunt stabilite de FMF și de titularul drepturilor comerciale (dacă există) pentru promovarea Competiției.
2.5. Cluburile organizatoare acreditează reprezentanți Mass-media, care n-au fost acreditați de către FMF, inclusiv foto jurnaliști, radio jurnaliști, jurnaliști de presa și reprezentanți ai posturilor TV. Cluburi organizatoare pot emite acreditări atât pentru întreaga perioadă competițională, cât și pentru fiecare meci.
2.6. Cluburile participante în Competiție trebuie să publice pe website-ul său informații despre acordarea acreditărilor pentru reprezentanții Mass-media cu cel puțin 10 zile înainte de startul Competiției (acreditare pentru întreaga perioadă competițională) și cu cel puțin 2 zile înainte de începerea următorului meci de acasă (în cazul acreditării pentru un meci).
2.7. Partenerul Tehnic Media și Partenerul Media, dar și alți reprezentanți mass-media acreditați la meci își desfășoară activitatea înainte, în timpul și după încheierea meciului,

numai cu un ecuson de acreditare și în vestă cu indicațiile Presa sau TV. Designul ecusonului de acreditare este stabilit de Cluburile organizatoare

3. INTERACȚIUNEA DINTRE CLUBUL ORGANIZATOR ȘI PARTENERUL TEHNIC MEDIA AL FMF

3.1. Partenerul Tehnic Media și Clubul organizator au dreptul de a stabili în comun un plan de amenajare a echipamentului, camerelor video, pozițiilor pentru comentator și regizor, zone pentru Flash interviuri și conferințe de presă (în continuare „Planul") la fiecare stadion omologat pentru desfășurarea meciurilor din cadrul Competiției.
3.2. Planul trebuie să fie pregătit de Clubul organizator cu cel puțin de 10 (zece) zile înainte de data primului meci de acasă din cadrul Competiției, difuzarea căruia este realizată de Partenerul Tehnic Media al FMF. Planul trebuie să corespundă cerințelor indicate pe Schema 2.
3.3. Partenerul Tehnic Media al FMF aprobă Planul pentru fiecare stadion cu cel puțin de 5 (cinci) zile înaintea primului meci de acasă, difuzarea căruia este realizată de Partenerul Tehnic al FMF. Dacă există schimbare/modificare a Planului, astfel de modificare este posibilă de făcut și în timpul sezonului sportiv. O astfel de modificare trebuie să fie aprobată de Partenerul Tehnic al FMF.
3.4. Planul trebuie să includă:
- amplasarea echipamentelor de televiziune în interiorul stadionului, inclusiv prin reducerea locurilor pentru spectatori;
- plasarea platformelor de televiziune pentru camerele de pe pozițiile centrale, în spatele porților (în cazul creșterii numărului de camere video până la 7) și pozițiile laterale (Schema 2);
- poziția pentru comentator și regizor al transmisiunii;
- accesul nestingherit la sistemele de alimentare electrică și la internet.

4. CERINȚE TEHNICE ȘI OBLIGAȚIILE CLUBURILOR

4.1. Clubul organizator este obligat să respecte strict cerinţele tehnice organizatorice.
4.2. În baza contractelor de colaborare dintre FMF și/sau LFFM şi Partenerii Media / companiile specializate în analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor şi arbitrilor în teren, cluburile organizatoare sunt obligate:
- să asigure, în mod exclusiv, acces liber personalului Partenerilor Media acreditați de FMF companiilor specializate şi instalarea tuturor echipamentelor şi dispozitivelor tehnice a acestora la/în spaţiile şi încăperile stadionului destinate filmării/televizării jocurilor pentru cel puţin 4 spaţii/poziții de filmare;
- să asigure segregarea și securitatea pozițiilor operatorilor și regizorilor Transmisiunii în direct;
- să asigure loc de parcare la stadion pentru mijloacele de transport ale personalului şi tehnicii Partenerilor Media ai FMF / companiilor specializate menționate;
- să pună la dispoziţie şi să permită Partenerilor Media ai FMF / companiilor specializate utilizarea gratuită a conexiunilor TV, rețelelor de internet şi a energiei electrice a stadionului şi să asigure buna funcționare a acestora;

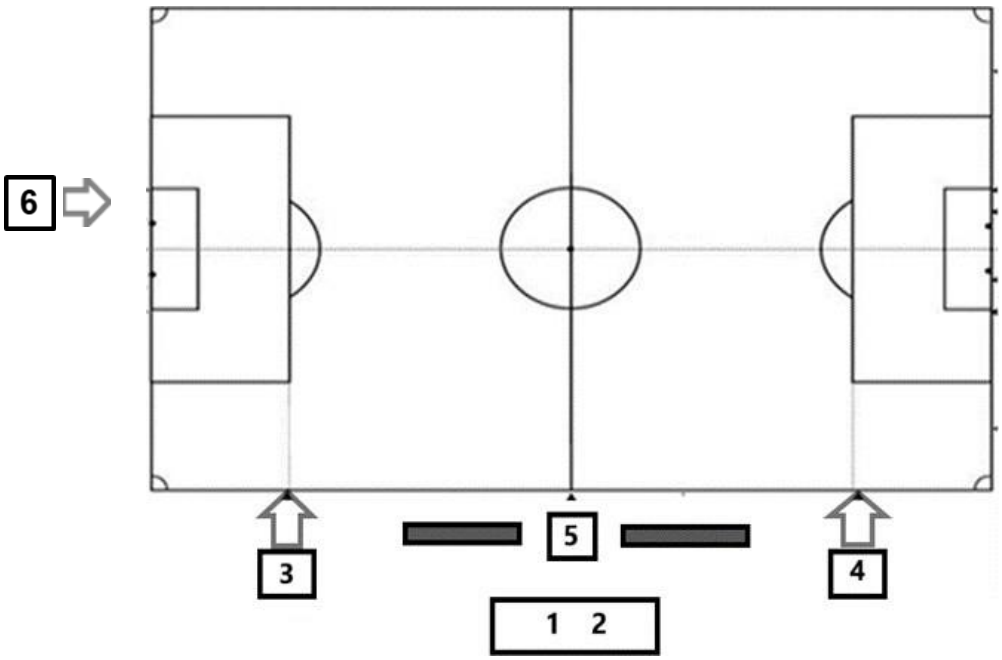
- să nu permită înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Competiției de către persoanele terțe, spectatori și/sau oficiali de club. Înregistrarea tehnică a meciului, efectuată de către participanți (oficiali sau stuful tehnic ai cluburilor), va putea fi utilizată doar de către aceștia în scopuri personale de analiză și informare, fără drept de comercializare și/sau transmitere unor terțe persoane cu scopul obținerii unor beneficii;
- să asigure prezența antrenorului principal, plus a încă un jucător (la cererea prealabilă) ai fiecărei echipe participante la flash interviurile, realizate de Partenerii Media ai FMF în zonele stabilite de aceștia, până, în pauză și după terminarea a meciului, precum și în cadrul conferințelor de presă;
- jucătorii, antrenorii și ceilalți oficiali ai cluburilor sunt obligați să se abțină de la orice declarații sau acte, care ar fi de natură să prejudicieze imaginea Competiției sau a sponsorilor acestuia, sub sancțiunea penalizării clubului.

4.3. Pozițiile operatorilor și regizorilor (1,2,3,4,6 pe Schema 2) trebuie să fie suficient protejate de ploaie și de vânt lateral, iar construcțiile pe care sunt amplasate pozițiile trebuie să fie stabile.

4.4. Toate costurile pentru montarea și amenajarea construcțiilor necesare pentru desfășurarea Transmisiunii în direct de către Partenerul Tehnic Media sunt suportate de Clubul organizator.

4.5. Pentru prestarea serviciilor de filmare și difuzare a meciurilor disputate între cluburile din cadrul Competiției de către Partenerul Tehnic Media al FMF, Clubul organizator trebuie să asigure următoarele cerințe tehnice minime:

- să asigure operatorilor Partenerului Tehnic Media efectuarea înregistrării video (filmarea) a meciurilor din cadrul Competiției, cu 6 (șase) camere video din 5 (cinci) poziții (locuri):
  - 1 (primul) și 2 (al doilea) operator efectuează înregistrarea video din poziția centrală de sus;
  - 3 (al treilea) și 4 (al patrulea) operator efectuează înregistrarea video (filmarea) din poziții laterale de sus, la nivelul liniilor de șaisprezece metri ale terenului de joc;
  - 5 (al cincilea) operator efectuează înregistrarea video din poziția centrală de jos amplasată în Zona de joc (între băncile tehnice);
  - 6 (al șaselea) operator efectuează înregistrarea video din poziție în spatele porții.



Schema 2.

- să asigure pentru pozițiile 1 și 2 (Schema 2) echiparea cu o masă pentru două stații de lucru și patru scaune;
- să asigure accesul liber la rețeaua electrică (puterea de 220V) la fiecare dintre pozițiile (locurile) de mai sus pentru a putea fi efectuată înregistrarea video (filmarea) meciurilor din cadrul Competiției;
- să asigure accesul liber la internet prin canalul fibră optică, cu viteza de 'upload' de cel puțin 50 Mb/sec la poziția regizorului, 1 (prima) și 2 (a doua) de pe Schema 2, pentru efectuarea transmisiunii în direct a meciului;
- 1 poziție pentru amplasarea camerelor de filmat și înregistrarea video a meciurilor din cadrul Competiției trebuie să fie situată pe linia centrală a terenului stadionului, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la teren și la o înălțime de minim 5 (cinci) metri deasupra nivelului terenului;
- a 2 și a 3 poziție pentru amplasarea camerelor video și pentru filmarea meciurilor din cadrul Competiției trebuie să fie situate la o distanță de cel mult 70 de metri de la locul de operare (muncă) al regizorului Transmisiunii în direct, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la teren și la o înălțime de minim 5 (cinci) metri deasupra nivelului terenului.

4.6. Nerespectarea de către cluburi a condițiilor descrise în anexă prezentă va aduce la aplicarea sancțiunilor de către organul judiciar competent al FMF.

ANEXA 3- NORME FINANCIARE DIN REGULAMENTUL CUPEI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL FEMININ

1. NORME FINANCIARE:

a) cheltuielile legate de cazare, masă, drum (tur-retur), diurnă echipele le suportă din cont propriu;
b) serviciile de arbitraj se achită de către FMF, după cum urmează:

Servicii	**Tur preliminar-1/4**	**1/2**	**Finala**
Arbitru	700 lei MD	700 lei MD	1000 lei MD
Asistenți	2X500 lei MD	2X500 lei MD	2X800 lei MD
Arbitri adiționali	--------	----------	----------
Observator	----------	----------	700 lei MD

Serviciile de arbitraj stipulate reprezintă baza de calcul, la care se adaugă contribuțiile medicale și de asigurări sociale de stat obligatorii achitate de angajator conform legislației naționale în vigoare.

ANEXA 4- FORMATUL COMPETIȚIEI PENTRU SEZONUL 2026/27

4.1 Dacă în Competiție vor participa mai mult de 7 (șapte) echipe atinci echipele participante în Competiția sezonului 2026/27 vor juca meciurile după sistemul eliminatoriu la fiecare fază (tur-retur), cu excepția meciului de Finală..

4.2 Dacă se vor vor juca meciurile după sistemul eliminatoriu, perechile de echipe vor fi stabilite după principiul geografic.

4.3 În cazul în care numărul echipelor participante va fi mai mic de 6 (șase), atunci echipele vor juca doar într-o grupă.

4.4 În cazul în care numărul echipelor participante va fi mai mare de 6 (șase), atunci echipele vor fi împărțite în două grupe formate după principiul geografic.

4.5 Etapa preliminară (etapa grupelor) se va juca după formatul **tur**.

4.6 Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM poate stabili meciurile unei etape pe același stadion omologat de către FMF, în scopul promovării fotbalului feminin în R. Moldova.

4.7 În cazul în care etapa de joacă pe același stadion, echipele care sunt nominal gazde, sunt obligate să asigure buna organizare a meciurilor și prezența medicului la meci.

4.8 Dacă va fi formată doar 1(una) o grupă atunci perechile de echipe din ½ finală vor fi stabilite în baza rezultatelor de la etapa preliminară:

- 1A vs 4A;
- 2A vs 3A;

4.9 Dacă vor fi formate 2(două) grupe perechile de echipe din 1/4 finală vor fi stabilite în baza rezultatelor de la etapa preliminară:

- 1A vs 4B sau 3B;
- 2A vs 3B sau 2B;
- 1B vs 4A sau 3A;
- 2B vs 3A sau 2A.

4.10 Meciurile din cadrul semifinalelor, în cazul în care Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM va considera oportun, la fel pot să fie disputate pe același teren omologat de FMF.

4.11 Perechile de echipe din ½ finală vor fi stabilite în baza rezultatelor din ¼ finală:

- 1A/4Bsau 3B vs 2B/3A sau 2A;
- 1B/4A sau 3 A vs 2A/3B sau 2 B.

4.12 Finala Competiției se va disputa pe un teren neutru, care va fi stabilit de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al LFFM .

4.13 În Cupă, în sezonul competitional 2026/27 au drept de joc jucătoarele cu anii de naștere: **01.01.2007 pînă la 31.12.2012.**