

Aprobat prin
Hotărârea nr. 65 din 14.07.2023 a
Comitetului Executiv al FMF
modificat 27.06.2025

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL



CHIȘINĂU 2023



CUPRINS:

TERMENI	3
1. PREVEDERI GENERALE	7
2. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI	7
3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL	7
4. SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGRADARE	8
5. CONDIȚII DE PARTICIPARE ÎN CAMPIONAT	9
6. ÎNREGISTRAREA	11
ÎNREGISTRAREA JUCĂTORILOR	12
ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC ȘI ADMINISTRATIV	13
ÎNREGISTRAREA ANTRENORILOR	14
7. CLUBURI CU MAI MULTE ECHIPE	15
8. CONDIȚII DE DISPUTARE	16
ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE	17
9. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR	18
FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI	23
FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI	23
ȘEDINȚA TEHNICĂ	23
RAPORTUL DE MECI	24
10. PROCEDURA DE EXECUTARE A SANCTIUNILOR	24
IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR	26
11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI	27
12. DELEGATUL ȘI OBSERVATORUL DE ARBITRI	27
13. TERENUL DE JOC	28
14. ECHIPAMENTUL DE JOC	29
15. MINGEA DE JOC	30
16. PROGRAMAREA MECIURILOR	30
17. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL	31
18. NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIEREA	31
MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE	31
RETRAGEREA ECHIPEI DIN CAMPIONAT	33
19. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR	34
STABILIREA CLASAMENTULUI FINAL	34
MECIUL SUPLIMENTAR	35
20. TITLURI ȘI PREMII	36
21. PROTESTE	36
22. NORME FINANCIARE	37
23. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE	37
24. ANEXE	37

TERMENI

În sensul prezentului regulament, termenii de mai jos au următorul înțeles:



FIFA	„Federația Internațională a Asociațiilor de Fotbal” („Federation Internationale de Football Association”)
UEFA	„Uniunea Asociațiilor Europene de Fotbal” („Union des Associations de Football”)
IFAB	„International Football Association Board” (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal)
Legile jocului	Setul de reguli care guvernează jocurile de fotbal aprobate de IFAB („International Football Association Board” - „Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal”)
FMF	„Federația Moldovenească de Fotbal”
Campionat	„Campionatul Republicii Moldova la Fotbal”, desfășurat în 3 divizii valorice – Liga 7777.md, Liga 1, Liga 2 organizat exclusiv de Federația Moldovenească de Fotbal
Liga 7777.md	Divizia valorică superioară (de nivelul 1) a Campionatului R. Moldova la Fotbal
Liga 1	Divizia valorică secundă (de nivelul 2) a Campionatului R. Moldova la Fotbal
Liga 2	Divizia valorică inferioară (de nivelul 3) a Campionatului R. Moldova la Fotbal
Programul campionatului	Program aprobat de Comitetul de Organizare a Competiției FMF
Clasamentul campionatului	Ordinea valorică în care sunt grupate echipele de fotbal participante în campionat potrivit punctelor acumulate în baza rezultatelor sportive din meciurile de campionat.
Sezon sportiv	Perioadă de 12 luni consecutive, stabilită de FMF în timpul căreia au loc competițiile naționale de Campionat.
Perioada competițională	Perioadă cuprinsă între primul și ultimul joc oficial de Campionat, conform programului de Campionat.
Meci de Campionat	Meci programat în Campionatul R. Moldova la Fotbal, organizat de FMF, rezultatul căruia contează sub aspectul acumulării de puncte în clasament.
Licență	Certificat acordat de licențiator (Federația Moldovenească de Fotbal, prin intermediul organului competent), care confirmă îndeplinirea de către solicitantul de licență (clubul de fotbal) a tuturor criteriilor minime, în cadrul procedurii de admitere în vederea participării la competițiile de club UEFA și la Campionatul R. Moldova la Fotbal.
Club de fotbal	Structură sportivă participantă în competițiile naționale și internaționale
Club organizator	Clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe terenul de joc/stadionul propriu, în calitate de gazdă (club primitor) și care este responsabil de asigurarea organizării și disputării meciului de campionat, conform prezentului Regulament (club primitor).
Club vizitator	Clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciul de campionat în deplasare pe terenul clubului echipei adverse – clubului organizator/primitor.
Jucător	Oricare sportiv care practică fotbalul și este înregistrat regulamentar ca jucător de fotbal.



Jucător stranier/legionar	Jucător de fotbal care întrunește una din următoarele condiții: - deține cetățenia altui stat decât a Republicii Moldova și nu are drept de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal ale Republicii Moldova în conformitate cu normele FIFA; - deține cetățenia R. Moldova dar și a altui stat (sau a deținut cetățenia altui stat) dar a refuzat/renunțat în scris la dreptul de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal a Republicii Moldova în conformitate cu normele FIFA; - nu deține cetățenia R. Moldova și nici a unui alt stat (apatrid).
Jucător format local	Jucătorul care, indiferent de cetățenie, a fost înregistrat și a participat la competiții pentru cluburi afiliate la FMF timp de minim 3 ani (consecutivi sau nu) în perioada vârstei de 15-21 de ani. Jucătorii „formați local” pot fi jucători „formați de club” sau jucători „formați de alte organizații fotbalistice din Republica Moldova”.
Perioadă de înregistrare	Perioadă/interval de timp stabilită și aprobată anual de FMF și comunicată la FIFA pentru transferul jucătorilor de la un club la altul sau pentru înregistrarea jucătorilor la alte cluburi, până la expirarea contractului de bază conform prevederilor prezentului Regulament.
Înregistrare	Acreditare, înregistrare obligatorie la FMF, prin care se recunoaște dreptul de joc, în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru un anumit club de fotbal în cadrul competiției de campionat. Procesul de înregistrare efectuat în conformitate cu cerințele de înregistrare, oferă clubului de fotbal posibilitatea pentru echipa de fotbal și staff-ul tehnic de a participa în cadrul meciurilor oficiale de campionat, precum și oferă administrației dreptul de a reprezenta clubul în activitatea sa fotbalistică.
Participanții la meci	Jucătorii echipelor de fotbal participante la joc, oficialii de meci (arbitrii, Delegatul și Observatorul de arbitri), oficialii de club, posesorii de bilete (spectatorii), suporterii/fanii echipelor, personalul stadionului unde se dispută jocul, serviciile de asigurare a ordinii publice, asistența medicală, siguranței și securității la stadion, alți vizitatori, oaspeți și invitați în conformitate cu regulile FIFA, UEFA, FMF.
Oficial	Persoană cu funcții de conducere a FMF, membru al unui comitet, arbitru, arbitru asistent, arbitru de rezervă, orice altă persoană responsabilă cu atribuții tehnice, medicale sau administrative din cadrul FMF, a ligii sau a unui club, a asociației teritoriale sau de profil, precum și orice altă persoane obligate să respecte Statutul Federației (cu excepția jucătorilor și intermediarilor).
Oficial de meci	Arbitrul, arbitrii asistenți, al patrulea arbitru, delegatul de meci, observatorul de arbitri, persoana responsabilă pentru siguranță și alte persoane desemnate de organizator să îndeplinească atribuții și responsabilități în legătură cu un meci.
Arbitru	Toate categoriile de arbitri prevăzute de „Legile Jocului” (arbitrul principal, arbitrii asistenți, arbitru de rezervă, arbitrii adiționali) delegați să conducă jocul de campionat.
Delegatul meciului	Persoană delegată oficial de FMF să asigure supravegherea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat.
Observator de arbitri	Oficial care evaluează și notează performanța arbitrilor la meciurile de campionat.



Sistem competițional	Un sistem care cuprinde reglementări ale desfășurării competițiilor interne pentru determinarea premianților la toate categoriile valorice a Campionatului.
Staff tehnic	Directorul tehnic / Director sportiv, Antrenor principal, Antrenor secund, Antrenor de portari, Medic, Antrenor preparator fizic, Maseur, Manager.
Timpul înainte de meci	Intervalul de timp cuprins între momentul sosirii echipelor la stadion și lovitură de start al jocului de campionat.
Timpul de meci	Intervalul de timp cuprins între momentul loviturii de start al jocului și fluierul final al arbitrului principal.
Timpul după meci	Intervalul de timp cuprins între momentul fluierului final al arbitrului principal și momentul părăsirii stadionului de către echipe și oficialii de meci.
Stadion	Locație special amenajată în scopul desfășurării competițiilor sportive fotbalistice, care îndeplinește condițiile prevăzute de Regulamentele FMF și este omologată de FMF pentru disputarea jocurilor de campionat, incluzând fără ca enumerarea să fie exhaustivă: terenul de joc, tribune pentru spectatori, vestiare pentru jucători, încăperi speciale pentru oficialii de meci, parări, căi de acces, toate proprietățile și spațiile care deserveșc locația (de exemplu, birourile, zonele de ospitalitate, sală de conferințe etc.), precum și suprafața adiacentă – din imediată apropiere până la limita primului drum public.
Teren de joc	Terenul de joc și anexele până la nivelul tribunelor și intrării în tunel.
Minge de joc oficială	Mingea cu care se vor disputa toate jocurile de campionat, după caz mingea de joc oficială „JAKO” sau mingea de joc confirmată de club.
Programul electronic „COMET”	Sistemul informațional electronic online în care se face înregistrarea tuturor jucătorilor participanți la competițiile FMF. Sistemul electronic de înregistrare este conectat la FIFA Connect System prin intermediul interfeței de programare automată („API”) pentru a face schimb de informații în format electronic. Prin intermediul FIFA Connect System API, sistemul de înregistrare electronică a jucătorilor trebuie să ofere toate informațiile despre înregistrarea tuturor jucătorilor de la vârsta de 12 ani și, în special, trebuie să atribuie fiecărui jucător ID-ul FIFA.
Termenii referitori la masculin se aplică și pentru genul feminin. Termenii folosiți la singular pot avea sens de plural și invers.	



1. PREVEDERI GENERALE

1.1. Prezentul regulament reglementează drepturile, obligațiile și responsabilitățile tuturor părților participante și implicate în Campionatul de Seniori al Republicii Moldova la Fotbal (denumit în continuare Campionat) și are drept scop organizarea și desfășurarea acestuia.

1.2. Campionatul se desfășoară cu scopul:

- stabilirii Campionului și a premianților;
- stabilirii locurilor ocupate de fiecare echipă în clasamentul final.

1.3. Campionatul are drept sarcini:

- popularizarea fotbalului în Republica Moldova;
- ridicarea măiestriei fotbaliștilor;
- pregătirea fotbaliștilor pentru includerea în componența și participarea cu succes a selecționatei Republicii Moldova și cluburilor la competițiile internaționale.



2. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI

2.1. Campionatul este organizat de Federația Moldovenească de Fotbal (Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF prin Departamentul de Competiții al FMF).

2.2. Cluburile cu echipele participante în Campionat sunt împărțite în trei divizii valorice: Liga 7777.md - prima divizia valorică, Liga 1 - a doua divizia valorică, Liga 2 - a treia divizia valorică.

2.3. Cluburile cu echipele participante în fiecare Ligă se stabilesc pe baza rezultatelor obținute în campionatul anterior. Cu toate acestea, obligatoriu se va lua în considerare nivelul Licenței primite de către club, conform [Regulamentelor de atestare \(licențiere\) a cluburilor de fotbal FMF](#).

2.4. Numărul și lista finală de echipe participante în Liga 7777.md, Liga 1, vor fi aprobate în fiecare perioadă dintre sezoane a campionatului Republicii Moldova la fotbal de către Comitetul Executiv FMF.

2.5. Numărul și lista finală a participanților pentru Liga 2 va fi aprobată de către Comitetul de Organizare a Competițiilor FMF.

2.6. Activitatea, legată de stabilirea, organizarea, și utilizarea tuturor drepturilor, care apar în legătură cu desfășurarea Campionatului, inclusiv plasarea publicității în locurile de disputare a meciurilor, se va efectua conform "Regulamentului privind drepturile comerciale în cadrul Campionatului Republicii Moldova la fotbal" ([Anexa 3](#)).

3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL

3.1. Sistemul competițional este format din Liga 7777.md, Liga 1, Liga 2, constituind Campionatul Republicii Moldova la fotbal.

3.2. Competițiile Liga 7777.md și Liga 1 se desfășoară în două faze: Faza I - preliminară și Faza II - finală.

3.3. Comitetul de Organizare a Competițiilor FMF va aproba, prin decizia sa, sistemul de desfășurare pentru Liga 2 pentru fiecare ediție a Campionatului.

3.4. Sistemul competițional include un sistem de promovare și retrogradare, conform căruia cluburile participante migrează în cadrul Campionatului și participă la competiții.

3.5. Formatul sistemului competițional, inclusiv sistemul de promovare și retrogradare, pentru competițiile Liga 7777.md, Liga 1, Liga 2, precum și modificarea acestora se aproba de Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF.

3.6. Formatul sistemului competițional pentru fiecare sezon fotbalistic va fi anexat ([Anexa 5](#)) la prezentul Regulament și va fi parte integrantă a acestuia.



4. SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGRADARE

LIGA 1

4.1. Echipa clasată pe primul loc, conform rezultatelor din Grupa 1, Faza II a Ligii 1, precum și echipa câștigătoare a finalei play-off a Fazei II Liga 1, va promova în Liga 7777.md cu condiția obținerii licenței respective pentru prima divizia valorică.

4.2. În cazul în care echipa clasată pe primul loc, conform rezultatelor Grupei 1, Faza II a Ligii 1 nu va obține licența respectivă pentru prima divizia valorică sau va renunța la dreptul de a promova în Liga 7777.md, echipa clasată pe poziția următoare în clasamentul final al Grupei 1, Faza II a Ligii 1 va avea dreptul de a promova în Liga 7777.md, cu condiția obținerii licenței respective pentru prima divizia valorică.

4.3. În cazul în care echipa câștigătoare a rundei play-off nu va obține licența respectivă pentru prima divizia valorică sau va renunța la dreptul de a promova în Liga 7777.md, echipa participantă la finala rundei play-off, va avea dreptul de a promova în Liga 7777.md, cu condiția obținerii licenței respective pentru prima divizia valorică.

4.4. În cazul în care nici finalista rundei play-off nu va obține licența respectivă pentru prima divizia valorică, sau va renunța la dreptul de a promova în Liga 7777.md, semifinalista rundei play-off, clasată pe poziția superioară în una din cele 2 Grupe (1 și 2) ale Fazei II, Liga 1, va avea dreptul de a promova în Liga 7777.md, cu condiția obținerii licenței respective pentru prima divizia valorică, echipele din Grupa 1 având avantaj față de Grupa 2.

4.5. Echipele clasate pe ultimele 2 locuri, conform rezultatelor Fazei II, Grupa 2 din Liga 1 retrogradează în Liga 2.

LIGA 2

4.6. Echipele câștigătoare a Seriei/Seriilor din Liga 2 vor promova în Liga 1, cu condiția obținerii licenței care oferă dreptul de a evolua în a doua divizia valorică.

4.7. În cazul când echipa câștigătoare a Seriei din Liga 2 nu va obține licența respectivă pentru a doua divizia valorică sau va renunța la dreptul de a promova în Liga 1, clubul clasat pe poziția secundă în clasamentul final al Seriei respective va avea dreptul de promovare în Liga 1, cu condiția obținerii licenței respective pentru a doua divizia valorică.

4.8. În cazul în care, nici unul dintre cluburile din Liga 2, care aveau dreptul de a promova în Liga 1, nu a obținut licența respectivă pentru a doua divizia valorică, atunci cel mai bine clasat club din Liga 1, din rândul celor ce urmau să retrogradeze, își va păstra locul în Liga 1.

Respectiv, dacă nici un club din Liga 2, din cele care aveau dreptul de a promova în Liga 1, nu au obținut licența respectivă pentru a doua divizia valorică, atunci cluburile din Liga 1, care urmau să retrogradeze, își vor păstra locul în Liga 1.



4.9. Echipele clasate pe ultimele două locuri în fiecare Serie a Ligii 2, retrogradează în campionatul Asociațiilor Teritoriale afiliate la FMF.

4.9.1. Echipele clasate pe locul opt în clasamentul final al Seriei respective a Ligii 2, vor participa în turneul de calificare cu participarea echipelor din campionatele Asociațiilor Teritoriale de fotbal afiliate la FMF, care au obținut licența ce oferă dreptul de a evolua în a treia divizia valorică. Două cele mai bune echipe vor obține dreptul de a participa în ediția următoare a Ligii 2.

4.9.2. Comitetul de organizare a competițiilor va decide formatul turneului, luând în considerație numărul de echipe solicitante, respectiv, va aproba lista participanților.

4.10. Dreptul de a solicita participarea în Liga 2 îl au cluburile câștigătoare ale ultimelor campionate finalizate, organizate de către Asociațiile Teritoriale de fotbal afiliate la FMF, cu condiția obținerii licenței care oferă dreptul de a evolua în a treia divizia valorică. Totodată, campionatele organizate de Asociațiile Teritoriale de fotbal trebuie să îndeplinească următoarele criterii minime:

- cel puțin 6 echipe participante până la finalizarea campionatului;
- meciurile din campionat se desfășoară în format 11 x 11, conform Legilor Jocului IFAB;
- meciurile pot fi desfășurate numai pe stadioane cărora li s-a atribuit cel puțin categoria D conform [Regulamentului Pprivind Criteriile Minime de Infrastructură](#) stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal.

4.11. Pentru cluburile care doresc să solicite participarea în Liga 2, dar nu dețin titlul de campion, vor fi alocate cote suplimentare pentru campionatele organizate de Asociațiile Teritoriale de fotbal afiliate FMF. În funcție de numărul echipelor participante în campionat, organizatorul, Asociația Teritorială de fotbal, are dreptul să desemneze un număr mai mare de cluburi, ca potențiali participanți în Liga 2. Cotele vor fi alocate pentru campionatele care au mai mult de 10 echipe participante după cum urmează:

- a) Dacă în campionat participă între 11 - 19 echipe, se acordă un loc suplimentar;
- b) Dacă în campionat participă 20 echipe și mai mult, se acordă două locuri suplimentare.

4.12. Dreptul de a solicita participarea în Liga 2 îl are Campioana ediției precedente a Ligii de Tineret, cu condiția obținerii licenței respective pentru a treia divizia valorică.

4.13. Dreptul de a solicita participarea în Liga 2 îl au echipele secunde ale cluburilor participante în Liga 7777.md sau în Liga 1, numai în cazul când aceste cluburi obțin licența N.

5. CONDIȚII DE PARTICIPARE ÎN CAMPIONAT

5.1. LIGA 7777.MD

Pentru participarea în Liga 7777.md, clubul trebuie să întrunească următoarele condiții:

- a) să fie afiliat în calitate de membru la FMF;
- b) a obținut acest drept conform rezultatului sportiv în ediția anterioară a Campionatului a obținut licența respectivă pentru prima divizia valorică, eliberată de către organele de licențiere ale FMF;
- c) să confirme în scris Comitetului de Organizare a Competițiilor participarea în Campionat;
- d) printr-o declarație, să recunoască și să se oblighe să respecte Statutele, Regulamentele, Codurile, directivele și deciziile FIFA, UEFA, FMF, a Curții de Arbitraj Sportiv din Lausanne (Elveția), precum și Legile Jocului stabilite de IFAB;



- e) să confirme în scris că atât clubul, cât și jucătorii și oficialii săi, recunoască jurisdicția comisiilor cu atribuții jurisdicționale din cadrul FIFA, UEFA FMF, așa cum sunt definite în dispozițiile relevante din Statutele lor, precum și jurisdicția Curții de Arbitraj Sportiv din Lausanne (Elveția) precum e definită de Statutele FIFA, UEFA, FMF;
- f) să treacă procedura de înregistrare a clubului conform cerințelor stabilite de prezentul regulament.

5.2. LIGA 1

Pentru participarea în Liga 1, clubul trebuie să întrunească următoarele condiții:

- a) să fie afiliat în calitate de membru la FMF;
- b) a obținut acest drept conform rezultatului sportiv în ediția anterioară a Campionatului sau prin decizia Comitetului de Organizare a Competițiilor;
- c) a obținut licența respectivă pentru a doua divizia valorică, eliberată de către organele de licențiere ale FMF;
- d) să confirme în scris Comitetului de Organizare a Competițiilor participarea în Campionat;
- e) printr-o declarație, să recunoască și să se oblighe să respecte Statutele, Regulamentele, Codurile, directivele și deciziile FIFA, UEFA, FMF, a Curții de Arbitraj Sportiv din Lausanne (Elveția), precum și Legile Jocului stabilite de IFAB;
- f) să confirme în scris că atât clubul, cât și jucătorii și oficialii săi, recunoască jurisdicția comisiilor cu atribuții jurisdicționale din cadrul FIFA, UEFA FMF, așa cum sunt definite în dispozițiile relevante din Statutele lor, precum și jurisdicția Curții de Arbitraj Sportiv din Lausanne (Elveția) precum e definită de Statutele FIFA, UEFA, FMF;
- g) să treacă procedura de înregistrare a clubului conform cerințelor stabilite de prezentul regulament.

5.3. LIGA 2

Pentru participarea în Liga 2, clubul trebuie să întrunească următoarele condiții:

- a) să dețină statut de Persoană Juridică;
- b) a obținut acest drept:
 - conform rezultatului sportiv în ediția anterioară a Ligii 2;
 - a devenit campion al ultimei ediții de campionat desfășurat sub egida Asociațiilor Teritoriale în baza deciziilor de conducere a asociațiilor respective;
 - a devenit campion în Campionatul Liga Tineret sau liga U-19 Divizia A;
 - prin decizia Comitetului de Organizare a Competițiilor FMF.
- c) a obținut licența respectivă pentru a treia divizia valorică, eliberată de către organele de licențiere ale FMF;
- d) să confirme sau să solicite în scris Comitetului de Organizare a Competițiilor participarea în Campionat;
- e) printr-o declarație, să recunoască și să se oblighe să respecte Statutele, Regulamentele, Codurile, directivele și deciziile FIFA, UEFA, FMF, a Curții de Arbitraj Sportiv din Lausanne (Elveția), precum și Legile Jocului stabilite de IFAB;
- f) să confirme în scris că atât clubul, cât și jucătorii și oficialii săi, recunoască jurisdicția comisiilor cu atribuții jurisdicționale din cadrul FIFA, UEFA FMF, așa cum sunt definite în dispozițiile relevante din Statutele lor, precum și jurisdicția Curții de Arbitraj Sportiv din Lausanne (Elveția) precum e definită de Statutele FIFA, UEFA, FMF;



- g) să treacă procedura de înregistrare a clubului conform cerințelor stabilite de prezentul regulament.



5.4. Componenta nominală a participanților în Liga 7777.md și Liga 1 se aprobă de către Comitetul Executiv al FMF, în baza categoriei de Licență primite, rezultatului obținut în campionatul anterior și a confirmărilor pentru participare, solicitate în termenii stabiliți de Comitetul de Organizare a Competițiilor.

5.5. Componenta nominală a participanților în Liga 2 se aprobă de către Comitetul de Organizare a Competițiilor FMF, în baza deținerii licenței respective pentru participarea în a treia divizie valorică, criteriului sportiv și a confirmărilor pentru participare.

5.6. În cazul lipsei confirmării sau refuzului de participare în Campionat pentru o echipă a unui club, conform termenilor stabiliți de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF, această echipă nu va avea dreptul de a participa în Campionat și va continua activitatea fotbalistică (va fi retrogradată) în competițiile organizate de către Asociațiile Teritoriale.

6. ÎNREGISTRAREA

6.1. Înregistrarea reprezintă operațiunea obligatorie de recunoaștere de către FMF a dreptului de joc în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru o echipă anumită a unui club de fotbal în cadrul campionatului.

6.2. Efectuarea înregistrării jucătorilor, staff-ului tehnic, a administrației echipelor/cluburilor participante în Campionat se va face prin intermediul programului electronic „COMET”. Toate documentele necesare pentru înregistrare trebuie să fie prezentate prin intermediul acestui program. După caz, Departamentul Competiții este în drept să solicite, pentru verificare și/sau înregistrare, originalul documentelor menționate.

6.3. Pentru a participa în campionat cluburile sunt obligate să efectueze înregistrarea jucătorilor și a oficialilor conform condițiilor și programului de înregistrare, stabilite de Departamentul Competiții și cu respectarea prevederilor prezentului regulament. Programul de înregistrare va fi transmis fiecărui club la adresa electronică oficială a clubului și va fi publicată pe site-ul oficial al FMF.

6.4. Un jucător poate fi înregistrat cu condiția prezentării contractului (de muncă sau de joc, cu excepția Liga 2) semnat între club și jucător, și achitării taxei de înregistrare, conform prevederilor prezentului Regulament ([Norme financiare](#)).

6.5. Un jucător poate fi înregistrat la un club de fotbal, respectând prevederile Regulamentului FMF privind [Statutul și Transferul Jucătorilor](#).

6.6. Înregistrarea și transferul jucătorilor între cluburile de fotbal se poate efectua numai în două intervale de timp, denumite perioade de înregistrare, conform prevederilor din Regulamentul FMF privind [Statutul și Transferul Jucătorilor](#).

6.7. Perioadele de înregistrare, aplicabile pentru înregistrarea jucătorilor, sunt reflectate în [Anexa 6](#).

6.8. În caz de transfer internațional al unui jucător care urmează a fi înregistrat ca amator pentru orice echipă de tineret (copii sau juniori) a clubului din Liga 7777.md și Liga 1, jucătorul dat va avea drept de joc pentru echipa de seniori principală, în condițiile prezentului Regulament ce se referă la înregistrarea stranieților.



6.9. Înregistrarea jucătorilor echipei, a staff-ului tehnic, a administrației se va face doar după prezentarea prealabilă a următoarelor acte:

- a) chestionarul clubului, model aprobat de FMF, completat obligatoriu în mod integral;
- b) dovadă de achitare a taxei de participare.

ÎNREGISTRAREA JUCĂTORILOR

6.10. Înregistrarea jucătorilor se va efectua în baza următoarelor documente prezentate:

- a) tabelul nominal al jucătorilor (model aprobat de FMF) – completat (în 2 exemplare). Tabelul nominal se prezintă pentru fiecare echipă separat. Echipele din Liga 7777.md vor prezenta tabele nominale care vor conține și numărul sub care jucătorul va juca în competiție pentru club. Acest număr va fi atribuit jucătorului pe întreaga perioadă a ediției de campionat la care participă clubul și pentru care jucătorul este înregistrat;
- b) fotografie color a jucătorului, în echipamentul clubului, executată recent în formatul electronic JPG;
- c) certificatul medical, eliberat de către centrele medicale autorizate de către autoritățile abilitate – pentru echipele din Liga 7777.md și Liga 1 sau certificatul medical eliberat de medicul de familie pentru echipele din Liga 2 care permite practicarea sportului (fotbal);
- d) buletinul de identitate în format PDF, în cazul jucătorilor cetățeni ai Republicii Moldova. Nu se acceptă pentru înregistrarea jucătorilor pașaportul național (de călătorie în străinătate) al acestora;
- e) pașaportul, permisul de ședere în scop de muncă sau decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova lucrătorului imigrant - pentru jucătorii strănieri sau alte acte eliberate în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova, care acordă dreptul de aflare și, totodată, dreptul de a desfășura activitate de muncă a jucătorilor strănieri pe teritoriul Republicii Moldova (de exemplu: permisul de ședere în scopul reîntregirii familiei). Totodată, în situația în care clubul de fotbal dorește să înregistreze jucători de fotbal strănieri, care deja dețin permise de ședere valabile și care au fost emise în baza unui contract de muncă cu clubul de fotbal precedent, urmează să prezinte acte re-perfectate referitor la dreptul de ședere (Decizia de acordare a dreptului de ședere sau Permisul de ședere) al acestora pentru perioada de activitate la clubul ce solicită înregistrarea;
- f) contractul individual de muncă (model aprobat de FMF) în 3 exemplare, încheiat și semnat între club și jucător sau, în 4 exemplare, dacă la semnarea contractului participă și agenții de fotbal FIFA;
- g) anexa sau acordul adițional la contractul individual de muncă încheiat între jucătorul și clubul de fotbal, dacă acestea există;
- h) numărul sub care jucătorul va juca în competiție pentru club (aplicabil doar pentru cluburile din Super Ligă). Acest număr va fi atribuit jucătorului pe întreaga perioadă a ediției de campionat la care participă clubul și pentru care jucătorul este înregistrat;
- i) contractul de joc, conform modelului aprobat de FMF, în 3 exemplare (unul fiind păstrat la FMF), încheiat între club și jucătorul amator;
- j) contractul de reprezentare cu un agent de fotbal FIFA, dacă la încheierea contractului individual de muncă între jucător și club, inclusiv și la încheierea unui acord de transfer, aceștia au beneficiat de serviciile unui agent de fotbal FIFA în conformitate cu Regulamentele FIFA și FMF privind agenții de fotbal;
- k) Certificatul Internațional de Transfer – ITC (International Transfer Certificate) – solicitat de club conform procedurilor sistemului TMS aprobat de FIFA, cu respectarea condițiilor și normelor stabilite de Regulamentul FIFA privind [Statutul și Transferul Jucătorilor](#) - în cazul transferurilor internaționale;



- l) dovada achitării taxei de înregistrare a jucătorului;
- m) contractul de împrumut sau contractul de transfer a jucătorului;
- n) decizia organului judiciar al FMF sau a instanței de judecată;
- o) acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal;
- p) declarația de integritate.

6.11. Doar jucătorii care au atins vârsta de 16 ani pot fi înregistrați în Campionat.

6.12. Numărul maxim de jucători ce pot fi înregistrați la o echipă este de 30 (treizeci) persoane, din care 8 (opt) jucători obligatoriu „FORMAȚI LOCAL”.

6.13. În cazul în care clubul nu are număr suficient de jucători “FORMAȚI LOCAL” pentru a înregistra 30 jucători, numărul de jucători înregistrați în tabel nominal final se reduce cu numărul jucătorilor ”FORMAȚI LOCAL” lipsă.

6.14. Echipele din Liga 2 nu sunt în drept de a înregistra jucători strănieri.

6.15. Pe parcursul unui sezon fotbalistic, un jucător poate fi înregistrat la maxim trei cluburi. În timpul acestei perioade, jucătorul este eligibil să joace în meciuri oficiale doar pentru două cluburi.

ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC ȘI ADMINISTRATIV

6.16. În staff-ul tehnic și administrativ al echipei se includ antrenorii, medicul, maseurul, managerul echipei, alte categorii de personal în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și altor regulamente FMF.

Pentru echipele din Liga 7777.md sunt obligatorii a fi înregistrați următoarele categorii de personal al staff-ului tehnic:

- Antrenor principal;
- Antrenor secund (Asistentul antrenorului principal);
- Antrenor de portari;
- Antrenor de pregătire fizică;
- Medic;
- Maseur;
- Manager de echipă.

Pentru echipele din Liga 1 sunt obligatorii a fi înregistrați următoarele categorii de personal al staff-ului tehnic:

- Antrenor principal;
- Antrenor secund;
- Medic;
- Manager de echipă.

Pentru echipele din Liga 2 sunt obligatorii a fi înregistrați următoarele categorii de personal al staff-ului tehnic:

- Antrenor principal;
- Medic;



- Manager de echipă.

6.17. Staff-ul administrativ al echipelor din Liga 7777.md, Liga 1 și Liga 2 trebuie să corespundă criteriilor de personal al sistemului de licențiere a cluburilor.

6.18. Clubul este responsabil pentru angajarea staff-ului tehnic și administrativ, conform cerințelor de mai sus. În procesul angajării clubul se va conduce de normele legislative naționale și actele normative ale FMF, inclusiv de verificarea actelor de studii și/sau competențe.

6.19. Înregistrarea staff-ului tehnic și administrativ al echipei se efectuează în baza următoarelor documente prezentate:

- a) tabelul nominal completat al staff-ului tehnic și administrativ (model aprobat de FMF);
- b) fotografie color recentă în format electronic JPG;
- c) buletinul de identitate în format PDF;
- d) pașaportul, permisul de ședere sau Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova – pentru angajații nerezidenți al RM al clubului, în format PDF;
- e) contractul individual de muncă încheiat conform cerințelor Regulamentului de licențiere în 3 (trei) exemplare originale sau, în 4 (patru) exemplare, dacă la semnarea contractului participă și un agent FIFA. Contractul trebuie înregistrat la Departamentul de competiții al FMF;
- f) acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal;
- g) declarația de integritate;
- h) chestionar al Clubului pentru participare în Campionatul RM la fotbal, îndeplinit și prezentat în original Departamentului de Competiții al FMF.

6.20. Membrii staff-ului tehnic și administrativ pot fi înregistrați doar pentru echipele unui singur club de fotbal.

ÎNREGISTRAREA ANTRENORILOR

6.21. Pentru înregistrarea fiecărui antrenor, clubul trebuie să încarce:

- a) Licența UEFA de categoria respectivă în format PDF;
- b) Cardul de licență valabil în format PDF.



6.22. Condițiile de încadrare în muncă precum și categoriile respective de licență a antrenorilor sunt stabilite în Regulamentele privind [licențierea cluburilor](#), [Statutului și transferul jucătorilor](#) și Convenției UEFA privind antrenorii.

6.23. Angajarea unui antrenor de fotbal în funcția de director tehnic (sportiv) la un club de fotbal se face cu respectarea condițiilor prezentului Regulament și deținerii diplomei „UEFA PRO” sau Licenței UEFA „A”, încărcate în format PDF.

6.24. În situația în care antrenorul principal este demis în timpul sezonului fotbalistic, clubul are obligația să anunțe FMF despre schimbările în staff-ul tehnic și în termen de 60 (șaizeci) de zile (din data demiterii antrenorului principal) să angajeze un nou antrenor principal, care să corespundă cerințelor prezentului Regulament.

Nerespectarea termenului de 60 de zile se sancționează cu amendă conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

6.25. Înregistrarea în cazul jucătorilor și oficialilor clubului (staff tehnic) se consideră efectuată prin aprobarea și semnarea Tabelelor Nominale (jucători, staff tehnic, administrație) de către Departamentul de Competiții al FMF.

6.26. În caz de pierdere a cardului de plastic – legitimație, Departamentul de Competiții al FMF poate elibera o legitimație duplicat pe baza înscrierilor în baza de date a FMF, materialelor prezentate la legitimare și a următoarelor acte suplimentare:

- a) cererea de eliberare a legitimației duplicat;
- b) dovada achitării taxei de eliberare a legitimației duplicat în mărime de 100 lei.



6.27. Înregistrarea jucătorilor, antrenorilor, staff-ului tehnic sau altor oficiali ai clubului nu va avea loc în cazul existenței unei decizii privind restricția în acest sens din partea unui organ judiciar al FMF sau recunoscut de FMF.

6.28. Toate documentele prezentate de cluburile de fotbal la înregistrare sunt strict confidențiale și nu pot fi divulgate terțelor persoane decât numai colaboratorilor și comitetelor FMF în activitatea lor, organelor judiciare ale FMF pentru soluționarea litigiilor, precum și la solicitarea autorităților de stat în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.

7. CLUBURI CU MAI MULTE ECHIPE

7.1. În cazul cluburilor care participă cu mai multe echipe în divizii valorice diferite, echipele în cauză nu au dreptul să promoveze în divizia valorică superioară în care participă o altă echipă a aceluiași club, urmând ca acest drept să revină echipelor clasate pe următoarele locuri, dacă nu se regăsesc în aceeași situație.

7.2. Dacă echipa din divizia valorică superioară retrogradează, atunci echipa secundă a aceluiași club din divizia valorică inferioară imediat următoare la fel retrogradează cu un nivel al diviziei valorice. Prezenta prevedere nu se aplică în situația când echipa din Liga7777.md, luând în considerație rezultatele competiției în curs, continuă campionatul în Liga 1, faza 2, grupa 1, fără a se întâlni în competiție cu echipa secundă care participă în Liga 1.

7.3. Cluburile care participă cu două echipe vor depune în mod obligatoriu la Departamentul de Competiții al FMF, înainte de începerea și în pauza campionatului, lista cu jucătorii lor, împărțiți pe echipe. Echipa din divizia valorică inferioară poate înregistra în componența sa numai jucători cu vârsta până la 21 ani la data înregistrării.

7.4. Echipa din divizia valorică superioară poate folosi toți (nelimitat) jucătorii înregistrați pentru echipa din divizia valorică inferioară.

Echipa din divizia valorică inferioară poate folosi într-un meci de campionat nu mai mult de 3(trei) jucători indiferent de vârstă, înregistrați pentru echipa din divizia valorică superioară. Echipa din Liga 2 nu poate folosi într-un meci din campionat jucătorii strănieri, înregistrați pentru echipa din divizia valorică superioară.

7.5. Echipa de seniori poate folosi în meciurile oficiale (din toate categoriile valorice ale campionatului) juniorii clubului înregistrați în Campionatul de juniori, numai în caz dacă jucătorii juniori au împlinit vârsta de 16 ani și dispun de certificat medical valabil, eliberat de către centrele medicale autorizate de către autoritățile abilitate și recomandate de FMF.



7.6. Se interzice folosirea juniorului pentru echipa de seniori dacă acesta a jucat în aceeași zi pentru echipa de juniori. Încălcarea acestei prevederi va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

8. CONDIȚII DE DISPUTARE

8.1. Echipele participante în Campionat au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 (douăzeci și doi) jucători înregistrați.

8.2. Pe durata unui meci fiecare echipă:

- poate efectua un număr maxim de 5 (cinci) schimbări de jucători;
- are dreptul la un număr maxim de 3 (trei) posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători, pentru a nu afecta cursivitatea jocului, schimbările vor fi realizate în cel mult 3 momente de întrerupere a meciului;
- adițional, schimbările pot fi realizate și în timpul pauzei de meci;
- în cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor, folosită de fiecare echipă în parte.

8.3. Jucătorul care a fost schimbat nu mai poate participa la meci.

8.4. În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim al schimbărilor de jucători permise și numărul maxim al posibilităților de efectuare a schimbărilor de jucători, nu sunt respectate, echipa vinovată va fi sancționată cu pierderea meciului – înfrângere tehnică (0-3), și amendă conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF. Oficialii clubului sunt responsabili pentru evidența numărului de posibilități de schimbări regulamentare și a numărului de jucători schimbați.

8.5. În Liga 1, pe durata întregului meci, în componența fiecărei echipe, trebuie să fie în teren cel puțin 2 jucători, cetățeni ai Republicii Moldova, cu vârsta de până la 21 ani, dar nu mai tineri de 16 ani. În caz că echipa, înainte de începerea meciului, nu dispune de jucătorii cu limita de vârstă indicată mai sus, aceasta urmează să înceapă meciul în inferioritate numerică cu numărul respectiv al jucătorilor cu vârsta de până la 21 ani lipsă.

8.6. Echipa, care nu va respecta condițiile sus menționate va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3) și alte sancțiuni pentru clubul, din care face parte, conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF. Nu se aplică sancțiuni doar în cazul când, în timpul meciului, din teren este eliminat jucătorul respectiv iar echipa lui continuă meciul în inferioritate numerică.

8.7. În caz dacă echipele folosesc într-un meci oficial jucători în următoarele cazuri:

- neînscrisi în raportul de meci;
- neînregistrați;
- suspendați.

atunci echipelor în cauză li se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar cluburile din componența cărora fac parte echipele vinovate vor fi sancționate conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.



8.8. În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla 11 (unsprezece) jucători și cel mult 8 (opt) membri ai staff-ului tehnic, incluși în tabelul nominal, care dețin legitimația corespunzătoare eliberată de FMF (ce atestă și dovedește calitatea deținută) și sunt înscrși în raportul de meci. Au dreptul de a se afla pe banca de rezerve următoarele categorii de oficiali:

- Antrenorul principal;
- Antrenorul secund;
- Antrenorul de portari;
- Antrenorul de pregătire fizică;
- Medicul;
- Maseurul;
- Administratorul/Managerul;
- Persoana din staff-ul tehnic, inclusă în tabelul nominal pentru meci.

În caz că în timpul meciului pe banca tehnică a echipei se va afla oricare altă persoană din cele enumerate mai sus, clubul va fi sancționat cu amendă conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

8.9. Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal sau Antrenorul Secund al echipei. În cazul absenței Antrenorului Principal și Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul de Portari.

8.10. Oficialilor echipei nu li se permite utilizarea de niciun fel de sisteme electronice de comunicare în afară de cazul în care acestea au legătură în mod direct cu stare fizică sau siguranța jucătorilor sau sunt utilizate în scopuri tactice/specifice activității de antrenor. Se interzice introducerea și folosirea în suprafața tehnică în timpul meciurilor a obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau oricare alt dispozitiv interzis de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, FMF și legislația în vigoare a Republicii Moldova.

8.11. La toate meciurile este obligatorie prezența a unui antrenor principal calificat corespunzător, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care echipele se prezintă la meci fără antrenor principal calificat corespunzător, clubul din componența căruia face parte echipa va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE

8.12. La toate meciurile de campionat este obligatorie prezența pe banca de rezerve a fiecărei echipe a unui medic înregistrat la FMF, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care una dintre echipe se prezintă la meci fără medic legitimat și calificat corespunzător, asistența medicală a jucătorilor în timpul meciului va fi asigurată de medicul echipei adverse sau, după caz, de către asistența medicală (ambulanța) contractată pentru deservirea meciului.

8.13. Ambulanța (asistența medicală de urgență) trebuie să fie prezentă cu minim 45 de minute până la începutul meciului și 15 de minute după fluierul final al meciului.

Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru asigurarea meciurilor cu asistența medicală de urgență, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile.



În cazul absenței ambulanței la meciurile din cadrul Campionatului, echipa clubului organizator va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

8.14. În cazul meciurilor din cadrul Liga 7777.md și Liga 1 ambulanța trebuie să fie reprezentată de către vehiculul specializat al serviciilor medicale de urgență.

8.15. În cazul absenței ambulanței la meciurile din cadrul Campionatului, și/sau a organelor de asigurare a ordinii publice și securității la stadion sau neprezentarea acestora până la ora stabilită pentru începerea meciului, arbitrul decide disputarea meciului, după consultarea cu:

- Observatorul de Arbitri și Delegatul în cazul Liga 7777.md;
- Observatorul de Arbitri în Liga 1 și Liga 2.

8.16. La meciurile din cadrul Ligii 2 serviciile de Ambulanță (asistența medicală de urgență) pot fi asigurate de un medic dedicat special pentru meci, dotat cu trusă pentru acordarea primului ajutor și un autoturism destinat exclusiv pentru deplasare în caz de accidentări. Autoturismul, ale cărui număr de înmatriculare va fi înregistrat de observatorul de arbitri, va staționa în incinta sau în imediată apropiere a terenului, pe toată durata meciului.

8.17. În cazul nerespectării cerințelor cu privire la serviciile de ambulanță la meciurile din cadrul Campionatului Liga 2, echipa clubului organizator va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

8.18. În caz de accidentări grave în timpul meciului care necesită deplasarea ambulanței și a medicului la o unitate sanitară, asistența medicală va fi asigurată de medicul echipei gazdă sau al echipei vizitatoare. Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

8.19. Responsabilitatea privind recuperarea participanților la meci în urma unor accidentări, pagubelor sau prejudiciilor din participarea la/sau în legătură cu desfășurarea Campionatului, o poartă în mod direct, cluburile participante.

8.20. Echipele se deplasează pentru disputarea meciurilor de campionat pe cont propriu, suportând toate cheltuielile aferente.

8.21. În caz de înfrângere tehnică – scorul 3-0, numărul de goluri înscrise se iau în calcul în clasament. Golurile marcate de jucători în meciurile la care s-a acordat înfrângere tehnică, rămân la evidență. Golurile marcate de jucătorii echipei, căreia i s-a acordat înfrângere tehnică, nu vor fi luate la evidență.

9. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR

9.1. Cluburile de fotbal sunt obligate să participe în meciurile de Campionat conform programului competițional și poartă răspundere pentru neîndeplinirea acestei obligații în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și ale celorlalte acte normative adoptate de FMF, UEFA și FIFA.



9.2. Clubul organizator este clubul de fotbal – gazdă, a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe stadionul/terenul de joc omologat de FMF, înscris în cererea de participare în campionat și confirmat în cadrul procesului de licențiere a clubului.

9.3. Toate meciurile trebuie organizate corespunzător prezentului regulament și celorlalte cerințe prevăzute de actele normative ale FMF, UEFA și FIFA, cluburile organizatoare fiind responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să implice un număr necesar de colaboratori ai serviciilor de asigurare a ordinii publice (organizații particulare de pază, servicii de pază internă - stewarzi, efectiv de poliție) conform avizului eliberat de către organele teritoriale de poliție, pentru a asigura protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța și securitatea în incinta stadionului și în apropierea acestuia, precum și să întreprindă toate măsurile pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea meciului respectiv.

9.4. Cluburile au obligația de a înregistra fanii și fan cluburile lor. Cluburile implicate în disputarea meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu organizatoare, trebuie să insiste ca suporterii lor să adopte în toate ocaziile un comportament corect și civilizat în conformitate cu Regulile de conduită a deținătorilor de bilete, spectatorilor, altor vizitatori, oaspeți, invitați și participanți la meciurile de fotbal organizate sau disputate sub egida FIFA, UEFA, FMF sau a cluburilor de fotbal afiliate, să nu se lase angrenați în acte de huliganism și violențe ori alte acte antisociale, fiind direct responsabili de încălcările sau abaterile regulamentare/disciplinare săvârșite de aceștia în timpul meciurilor de campionat.

9.5. Intrarea pe toate stadioanele pentru meciurile din cadrul Liga 7777.md este obligatorie cu bilet.

9.5.1. Organizatorul este obligat să informeze prin afișarea de informații relevante pe bilete și alte panouri informative în incinta stadionului toți spectatorii, persoanele oficiale și alte persoane prezente fizic la meci despre Regulile de conduită a deținătorilor de bilet, precum și interzicerea colectării și transmiterii online a datelor statistice de pe stadion către părțile terțe.

9.6. Pentru o organizare corespunzătoare a meciurilor de Campionat, cluburile organizatoare sunt obligate:

- a) să asigure locul individual conform biletului procurat de spectator. Trecerea spre locul personal trebuie să fie asigurată cu indicator, iar locul trebuie să fie marcat cu un număr propriu;
- b) cluburile organizatoare sunt obligate să asigure condițiile decente pentru toți spectatori inclusiv cei adversari (asigurarea cu locurile individuale curate, cantitatea necesară de toalete publice etc.), conform prevederilor normelor FMF privind categorizarea stadioanelor;
- c) să asigure securitatea și protecția jucătorilor ambelor echipe, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea lor din incinta stadionului;
- d) să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei;
- e) să execute necondiționat dispozițiile delegatului, observatorului și arbitrilor meciului;
- f) clubul gazdă este obligat să rezerveze spațiu pe terenul de joc, pentru încălzirea arbitrilor înainte de meci;
- g) să permită echipei vizitatoare posibilitatea de a efectua filmarea tehnică a meciului;
- h) să nu permită persoanelor străine accesul pe terenul de joc și în vestiare;
- i) să asigure că vânzarea, distribuirea sau consumul de băuturi alcoolice în incinta stadionului se va efectua conform legislației naționale, regionale și municipale, pentru evenimente sportive;



- j) să asigure radioficarea la meci. Sunt interzise anunțurile cu caracter/conținut politic și/sau discriminatorii pentru echipa vizitoare precum și însemnelor de Stat;
- k) să asigure intonarea imnului de stat, prin intermediul sistemului de radioficare a stadionului la meciurile de deschidere din cadrul Campionatului Republicii Moldova la Fotbal în Liga 7777.md, Liga 1 și Liga 2;
- l) să nu participe la pariuri aranjate și/sau la manipularea rezultatului unui meci de fotbal. Organizatorul trebuie să asigure accesul pe stadion în timpul meciului de campionat reprezentanților Departamentului de integritate al FMF și să ofere asistență maximă în monitorizarea îndeplinirii condițiilor specificate în prezentul Regulament;
- m) să anunțe imediat FMF și organele de drept privind cazurile care pun în pericol integritatea meciurilor, despre tentativa de manipulare a rezultatului unui meci și pariurile aranjate, inclusiv despre săvârșirea acestor ilegalități în fotbal;
- n) să interzică comercializarea sau distribuirea băuturilor permise în incinta stadionului în vase de sticlă;
- o) să comunice și să obțină avizul FMF privind desfășurarea oricăror acțiuni sau evenimente în incinta stadioanelor cu ocazia disputării meciurilor.

9.7. Pentru asigurarea securității și protecției spectatorilor și jucătorilor ambelor echipe, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport ale oficialilor de meci și a echipei vizitoare de la sosire și până la plecarea lor din localitate, cluburile organizatoare sunt obligate:

- a) să contracteze serviciile organizațiilor de pază de specialitate, organului de asigurare a ordinii publice sau, în funcție de posibilități, să asigure funcționarea serviciului de pază internă – stewarzi (într-un număr de colaboratori proporțional gradului de risc al meciului). În funcție de gradul de risc al meciului și în cooperare cu serviciile de asigurare a ordinii publice (organizația de pază, organul de asigurare a ordinii publice, serviciul pază internă – stewarzi) și Autoritățile Publice Locale, să asigure un număr suficient de angajați pentru a contracara orice incident de natură să pună în pericol siguranța și securitatea spectatorilor și participanților la joc în stadion, în apropierea acestuia și pe căile de acces către stadion;
- b) pentru organizarea securității oficialilor meciului (arbitri, delegat și observator) la jocurile de Campionat, cluburile organizatoare au obligația să asigure prezența:
 - în cazul meciurilor din Liga 7777.md – cel puțin 4 (patru) colaboratori ai organelor de asigurare a ordinii publice;
 - în cazul meciurilor din Liga 1 – cel puțin 3 (trei) colaboratori ai organelor de asigurare a ordinii publice;
 - în cazul meciurilor din Liga 2 – cel puțin 3 (trei) colaboratori ai serviciilor de asigurare a ordinii publice;
- c) să stabilească măsurile de asigurare a ordinii și securității participanților pe teritoriul stadionului, transpuse în planul de acțiune, care trebuie să fie înaintat pentru coordonare organului de asigurare a ordinii publice, cu cel puțin 3 zile înainte de data desfășurării meciului și de a-l prezenta delegatului meciului la ședința tehnică;
- d) să asigure stadionul cu sisteme eficiente de comunicare cu publicul;
- e) să afișeze în mod lizibil, în locuri vizibile, la porțile de acces, regulile ce trebuie respectate de către spectatori, materialele sau obiectele interzise a fi introduse pe teritoriul stadionului, precum și sancțiunile care se aplică în astfel de cazuri;
- f) să imprime pe documentele de acces, pliante, programe sau pe alte materiale publicitare ori promoționale, care sunt distribuite cu ocazia desfășurării jocurilor sportive, regulile ce trebuie



respectate, lista materialelor sau obiectelor interzise a fi introduse pe teritoriul stadionului, precum și sancțiunile care se aplică în situația nerespectării acestor reguli;

- g) să interzică afișarea pe teritoriul stadionului a simbolurilor, sloganurilor ori textelor cu conținut obscen sau care incită la denigrarea țării, la xenofobie, la ură națională, rasială, religioasă, la discriminări de orice fel și la violență, sau cu conținut politic, indiferent pe ce suport ar fi inscripționate;
- h) să efectueze la intrarea pe teritoriul stadionului un control riguros al persoanelor și al bagajelor acestora, având ca scop împiedicarea introducerii pe stadion a unor obiecte sau materiale de genul celor interzise și neadmiterea lor în incinta stadionului;
- i) să efectueze, prin intermediul serviciilor de asigurare a ordinii publice, înainte de permiterea accesului spectatorilor, un control amănunțit al arenei sportive, pentru descoperirea și îndepărtarea oricăror obiecte sau materiale interzise;
- j) să nu permită accesul persoanelor cărora le-a fost interzisă intrarea la manifestări similare de către organele competente de stat sau FMF, a persoanelor care se află în stare vădită de ebrietate sau se află, în mod evident, sub influența substanțelor halucinogene (narcotice și psihotrope), al persoanelor care au asupra lor băuturi alcoolice, arme și muniții de orice fel (făclii, torțe, artificii, petarde, materiale explozive, incendiare sau fumigene, dispozitive pentru șocuri electrice, substanțe toxice, halucinogene, iritant-lacrimogene ori paralizante, recipiente, corpuri contondente, cuțite, pumnale, ori alte asemenea obiecte fabricate sau confecționate anume pentru tăiere, împingere ori lovire, etc), precum și a persoanelor care au asupra lor mijloace de publicitate vizuală cu conținut interzis conform prezentului Regulament și, respectiv în mod implicit, utilizarea acestor obiecte interzise;
- k) să rețină obiectele sau materialele interzise, sesizând forțele de ordine pentru luarea măsurilor legale care se impun;
- l) să asigure separarea grupurilor de suporterii rivali prin rezervarea de locuri amplasate în sectoare opuse și direcționarea accesului la acestea pe trasee separate până la începutul meciului, pe parcurs și după meci;
- m) să nu permită folosirea sistemelor stadionului de comunicare cu publicul pentru incitarea spectatorilor la violență, la producerea de distrugeri sau la denigrarea imaginii la meci, a cluburilor de fotbal, a FMF/UEFA/FIFA;
- n) să interzică introducerea și folosirea pe teritoriul stadionului a unor instalații de sonorizare portabile.

9.8. În condițiile în care încălcarea prevederilor din prezentul Regulament, decurge sau este o consecință a acțiunilor suporterilor echipei vizitatoare, responsabil și sancționat va fi clubul echipei vizitatoare.

9.9. Clubul organizator este obligat să asigure reprezentanților clubului echipei vizitatoare, în mod gratuit:

- un număr de maximum 5 locuri în tribună oficială a stadionului;
- 3 locuri de parcare special amenajate pentru transport (dintre care 1 loc de parcare pentru mijlocul de transport al echipei și 2 locuri pentru autoturismele echipei vizitatoare).



9.10. Este strict interzisă parcare unităților de transport în incinta stadionului, cu excepția ambulanței și a mijloacelor de transport ce aparțin serviciilor de menținere a ordinii publice (poliție), cu condiția ca aceste mijloace de transport să nu creeze obstacole la filmarea meciului pentru TV.

9.11. În Liga 7777.md clubul gazdă este obligat, ca după sfârșitul meciului, în decurs de 15 minute, să organizeze într-o încăpere special amenajată conferința de presă cu participarea antrenorilor principali ai ambelor cluburi, prezența cărora este obligatorie. În cazul absenței antrenorilor principali la meci, antrenorii secunzi ai cluburilor sunt obligați să se prezinte la conferința de presă, în termen indicat mai sus.

9.12. Clubul organizator este obligat să permită accesul și dreptul cameramanilor cu acreditări speciale de acces eliberate de FMF pentru a filma, produce, înregistra și transmite meciul de fotbal ce urmează a fi disputat.

9.13. Echipele sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de meci pentru verificarea identității jucătorilor înainte de începutul, în timpul meciului sau după sfârșitul meciului.

9.14 Cluburile sunt obligate să organizeze radioficarea la meciurile la care sunt gazde și să organizeze lucrul crainicului stadionului. În timpul meciului crainicul este obligat să anunțe componența echipelor, autorii golurilor, schimbările de jucători efectuate, timpul suplimentar decis de arbitru, anunțurile FMF și anunțurile permise de către Delegatul meciului sau Observatorul de arbitri în cazul Liga 1.

9.15. Cluburile echipelor vizitatoare sunt obligate să anunțe clubul gazdă cel puțin cu 3 (trei) zile înainte de data meciului despre numărul și lista al suporterilor echipei care vor sosi la meci. Totodată, cluburile echipelor vizitatoare vor transmite clubului organizator (prin intermediul poștal electronice) imagini cu privire la drapelele, steagurile, flagurile sau alte materiale vizuale sau obiecte ce vor fi utilizate de către suporterii săi în vederea susținerii echipei sale, precum și, după caz, suporterilor la meci.

În caz contrar, clubul gazdă, pe motive de siguranță și în vederea securității spectatorilor și celorlalți participanți la meci, este în drept să interzică accesul în incinta stadionului a suporterilor echipei vizitatoare sau a persoanelor care prin conduita sau obiectele avute asupra sa denotă faptul că sunt suporterii ai echipei și necesită a fi amplasați în sectoare special alocate ale stadionului.

9.16. La fiecare stadion unde se desfășoară meciurile de campionat trebuie să fie instalat obligatoriu:

- calculator conectat la rețeaua de internet;
- dispozitiv multifuncțional pentru imprimare.

În Liga 7777.md, Liga 1 și Liga 2 stadionul (în interior) trebuie să fie dotat cu instalații tehnice corespunzătoare pentru asigurarea accesului gratuit la internet fără fir (Wi-Fi).



9.17. Oficialii echipelor participante la meciurile de campionat din Liga 7777.md, Liga 1 și Liga 2 sunt obligați să se prezinte la stadion cu cel puțin 90 de minute înainte de începerea meciului pentru a participa la ședința tehnică.

9.18. Clubul gazdă este obligat să asigure echipei vizitoare accesul pe terenul de joc al meciului pentru efectuare încălzirii înainte de meci pentru o durată de cel puțin 45 de minute. Echipele sunt obligate să părăsească terenul de joc cu 15 (cincisprezece) minute până la începutul meciului.

9.19. Clubul organizator este obligat să asigure oficialilor de meci, în încăperile destinate acestora, apă, în sticle îmbuteliate, ceai, cafea.

9.20. Se interzice fumatul în incinta stadionului pe întreaga durată a timpului meciului (în zona tehnică, vestiare, tribune etc). Fumatul este permis doar în locuri special amenajate dacă astfel de spații sunt existente.

9.21. Mediatizarea (difuzarea, înregistrarea, transmiterea on-line) a meciurilor Campionatului Republicii Moldova la Fotbal prin TV, radio, internet, mijloace mobile va avea loc în baza prevederilor "Cerințelor tehnice ale Campionatului Republicii Moldova la Fotbal" ([Anexa 2](#)).

FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI

9.22. Formalitățile de începere a meciului:

- arbitrul anunță prin fluier jucătorii celor două echipe pentru prezentarea acestora la intrarea în tunelul de protecție ori locul de întâlnire a ambelor echipe înainte de a ieși pe terenul de joc, unde controlează echipamentul jucătorilor, verifică dacă cei doi căpitani de echipă au banderole distincte pe brațul stâng și dacă cei doi portari au echipament diferit în comparație cu echipamentul coechipierilor, adversarilor, arbitrilor;
- arbitrii intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc pe linia mediană, la circa 7 metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribună oficială, având în stânga și-n dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători aranjați în linie dreaptă, loc unde jucătorii salută publicul prin ridicarea brațului;
- după aliniere și salut, în ordinea în care au fost aranjați, jucătorii echipei vizitoare strâng mâinile arbitrilor și jucătorilor echipei gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii echipei gazdă strâng mâinile arbitrilor;
- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, în timp ce arbitrii asistenți controlează porțile și plasele;
- după ce echipele și arbitrii asistenți sunt gata pentru începerea meciului arbitru principal dă fluier de start.

Formalitățile de începere a meciului se efectuează de către arbitri chiar și atunci când s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru consemnându-se în raportul de meci.

FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI

9.23. Formalitățile după încheierea meciului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se întrunesc în cercul din mijloc.



ȘEDINȚA TEHNICĂ

9.24. Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor de campionat, este obligatoriu organizarea ședinței tehnice înainte de disputarea fiecărui meci. În funcție de nivel competițional a meciului, ședințele tehnice se vor organiza:

- cu 90 de minute înainte de începutul jocului, în cazul meciurilor din Liga 7777.md și Liga 1;
- cu 60 de minute înainte de începutul jocurilor, în cazul meciurilor din Liga 2.

Clubul organizator este responsabil de asigurarea desfășurării ședinței tehnice și, în acest sens, va pune la dispoziție o încăpăre amenajată pentru ședință din incinta stadionului și va îndeplini toate indicațiile oficialilor de meci.

La ședința tehnică, condusă de Delegatul și/sau Observatorul de Arbitri trebuie să participe în mod obligatoriu:

- reprezentantul administrației stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (managerul);
- ofițerul de presă al clubului gazdă (pentru Liga 7777.md și Liga1);
- un reprezentant al organelor de asigurare a ordinii publice;
- arbitru de rezervă - pentru Liga 7777.md și Liga 1
- arbitru principal- pentru Liga 2.



RAPORTUL DE MECI

9.25. Cel târziu cu 75 minute înaintea orei de începere a meciului, reprezentanții echipelor din Liga 7777.md, Liga 1, și cu cel târziu cu 30 minute reprezentanții echipelor din Liga 2, sunt obligați să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET” raportul de meci.

9.26. După completarea raportului de meci de către ambele echipe, raportul de meci provizoriu este imprimat și pus la dispoziția Delegatului, Observatorului și arbitrului principal de către reprezentantul clubului organizator.

9.27. Dacă oricare dintre cei 11 (unsprezece) jucători titulari, înscrși în raportul de meci, nu pot începe meciul din motiv de accidentare, ei pot fi înlocuiți numai de jucătorii de rezervă înscrși inițial în raportul de meci. În această situație, echipa păstrează dreptul la numărul maxim de înlocuiri permis de prezentul Regulament. Totodată, jucătorul accidentat înscris inițial în raportul de meci, dar care a fost înlocuit cu un alt jucător până la începerea meciului, trebuie să fie exclus din raportul de meci și nu mai poate participa în acest meci.

9.28. Ofițerul de presă al clubului gazdă este obligat să pună la dispoziția reprezentanților mass-media acreditați la meci copia raportului de meci provizoriu.

9.29. Completarea raportului de meci de către arbitrul de meci și reprezentanții echipelor, completarea raportului observatorului de meci și completarea raportului delegatului, alte acțiuni în legătură cu disputarea meciurilor de campionat stabilite de regulamentele FMF se vor face în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET”.

9.30. Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul regulament vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, regulamentele, codurile aprobate de către FMF sau regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.

10. PROCEDURA DE EXECUTARE A SANCTIUNILOR

10.1. Jucătorul eliminat din meci nu are dreptul să participe la meciurile ulterioare programate până la adoptarea și executarea hotărârii organului judiciar competent al FMF.



10.2. Jucătorii eliminați în timpul meciului trebuie să părăsească imediat terenul de joc pe limita cea mai apropiată, și să se deplaseze la vestiare.

10.3. Jucătorul care a acumulat un număr de 3 (trei) cartonașe galbene pe parcursul mai multor meciuri în campionat, însă câte un cartonaș galben per meci, se suspendă automat pe meciul următor programat (în afara situațiilor excepționale legate de meciurile suspendate și transferate).

10.4. Înregistrarea, evidența și efectele cartonașelor galbene și roșii, acumulate de jucători se va face separat în cadrul fiecărei categorii valorice a campionatului (Liga 7777.md, Liga 1, Liga 2). Cartonașele galbene și roșii, acumulate de un jucător, care se transferă la un alt club de aceeași categorie valorică a campionatului, rămân la evidență.

10.5. Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben rămâne la evidență.

10.6. Dacă jucătorul primește cartonaș roșu, ca rezultat al acumulării a 2 (două) cartonașe galbene în același meci, cartonașele galbene se anulează.

10.7. Suspendarea jucătorilor se execută începând cu meciul de campionat imediat următor (cu excepția cazului în care meciul următor este o reluare a unui meci neterminat), desfășurat după eliminarea din teren, respectiv, în calcul intrând etapele de campionat, cu următoarele precizări:

- a) sancțiunile jucătorilor transferați se execută în totalitate sau partea rămasă neexecutată, începând cu primul meci de campionat disputat de echipa clubului la care au fost transferați;
- b) în caz de neprezentare a echipei proprii la meciul la care trebuie să înceapă sau să se efectueze executarea suspendării, executarea sancțiunii se va amâna și se va face o dată cu meciul următor;
- c) în caz de neprezentare la meci a echipei adverse, sau de pierdere a meciului prin înfrângere tehnică de către echipa adversă, meciul dat va fi luat în calculul executării suspendării;
- d) în cazul meciurilor care nu mai sunt programate datorită retragerii sau excluderii unor echipe din campionat, dar care se omologhează cu rezultatul de 3-0 în favoarea echipelor adverse, suspendarea se consideră executată;
- e) în cazul suspendării unui jucător pentru un meci care, ulterior, nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, suspendarea nu va fi luată în considerare spre executare pentru participarea în meciul următor calendaristic;
- f) în cazul meciului care nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, raportul de meci pentru acest meci nu se consideră închis, iar informația înscrisă în acesta nu influențează asupra participării jucătorului în următorul meci calendaristic;
- g) cazurile ne prevăzute de prezentul articol vor fi examinate și aplicate conform deciziei Comitetului de organizare a competițiilor FMF.

10.8. În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare va fi inclus în raportul meciului la care nu are drept de joc pe motiv de suspendare, însă nu va fi folosit efectiv/nu va participa efectiv la meci (prin „participare/folosire efectivă” se înțelege intrarea efectivă în teren ca titular sau prin înlocuirea unui titular) clubul va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

Dacă jucătorul a fost inclus în raportul de meci fără a fi folosit efectiv, suspendarea aplicată acestuia se consideră neexecutată.



În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare a fost folosit efectiv /a participat efectiv la meciul pentru care nu avea drept de joc datorită suspendării, echipei din care a făcut parte i se va acorda înfrângere tehnică (0-3) și va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF. În cazul dat, suspendarea va fi considerată executată.

10.9. Jucătorii eliminați în timpul unui meci întrerupt nu mai pot participa în meciul reluat și vor fi sancționați corespunzător prevederilor regulamentare.

10.10. Efectele cartonașelor galbene aplicate jucătorilor în meciurile suspendate se vor menține pentru ambele echipe. Cartonașele roșii aplicate jucătorilor și oficialilor pe durata unui meci suspendat se mențin. Alte încălcări disciplinare săvârșite de către jucători și oficiali în afara timpului de joc al meciului suspendat vor fi sancționate conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

10.11. În caz de comportament inacceptabil al echipei (acumularea a 4 sau mai multe cartonașe galbene de către jucătorii echipei în același meci) clubul din care face partea echipa vinovată va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

10.12. Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate și se iau la evidență de către echipele la care s-au transferat jucătorii.

10.13. Cluburile sunt direct responsabile pentru evidența cartonașelor roșii și galbene primite de către jucătorii și oficialii săi.

10.14. Cartonașele galbene primite în timpul unei competiții nu sunt transferate în altă competiție și în altă perioadă competițională. Totuși, acestea sunt transferate de la o etapă la alta în cadrul aceleiași competiții. Cartonașele roșii acumulate de jucători se preiau de la o perioadă competițională la altă.

10.15. Cuantumul amenzii aplicate pentru cartonașele roșii va fi stabilită conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF și altor Regulamente FMF în baza hotărârii (deciziei) organului judiciar competent al FMF.

IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR

10.16. Identificarea jucătorilor se face pe baza informației introduse în programul „COMET”.

10.17. Cluburile sunt responsabile pentru lista jucătorilor introdusă în raportul de meci.

10.18. În cazul în care una din echipe solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituție, arbitrul are următoarele obligații:

- a) să menționeze în raportul de meci momentul formulării protestului (înainte, la pauză sau după meci). Totodată, echipa care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituție este în drept să depună la FMF, în acest sens, demers argumentat cu probe veridice;
- b) să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video.



10.19. Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor a delegatului, observatorului și/sau arbitrului constituie temei pentru aplicarea și sancțiunilor față de clubul vinovat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI

11.1. Meciurile de campionat sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri al FMF (Comisia de Delegări). Meciurile de Campionat pot fi oficiate și de arbitri străini (din alte Asociații Naționale de Fotbal) la solicitarea echipelor, doar de maxim 6 (șase) ori în cadrul aceleiași ediții a Campionatului, în următoarele condiții:

- cererea din partea echipei trebuie să fie depusă la FMF cu 20 (douăzeci) zile înainte de data disputării meciului;
- toate cheltuielile, în conformitate cu cerințele internaționale referitoare la serviciile de arbitraj, vor fi suportate de către echipa care depune cererea.

11.2. Meciurile din Liga 7777.md și Liga 1 vor fi conduse de 4 (patru) arbitri; meciurile din Liga 2 de 3 (trei) arbitri. La meciurile din Liga 7777.md pot fi delegați 6 (șase) arbitri la solicitarea Cluburilor gazdă, discreția Comisiei de Delegări și hotărârea Comitetului de Organizare a competițiilor.

11.3. Meciurile din Liga 7777.md vor fi oficiate de un Delegat și un Observator de Arbitri.

11.4. Controlul privind organizarea meciurilor de campionat este efectuat:

- de Delegat în cadrul meciurilor din Liga 7777.md;
- de Observatorul de Arbitri în cadrul meciurilor din Liga 1 și Liga 2.

Dacă din diferite motive, Delegatul nu se prezintă la meci, atunci funcțiile acestuia le va prelua Observatorul de Arbitri. Dacă din diferite motive, Delegat și/sau Observator de arbitrii nu se prezintă la meci în Liga 7777.md și Liga 1 atunci funcțiile acestora le va prelua al 4-lea Oficial. Dacă din diferite motive, Observator de arbitrii nu se prezintă la meci în Liga 2, atunci funcțiile acestuia le va prelua Arbitru Principal.

11.5. În Liga 7777.md dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, jocul va fi condus de al patrulea oficial. În cazul în care meciul este deservit de 6 (șase) arbitri, jocul va fi condus de primul arbitru adițional.

În Liga 1, dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, meciul va fi condus de al patrulea oficial. În Liga 2, dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, meciul va fi condus de unul din asistenții delegați, prioritar primul asistent.

12. DELEGATUL ȘI OBSERVATORUL DE ARBITRI

12.1. Delegatul sau Observatorul de Arbitri activează ca reprezentanți oficiali ai FMF, fiind împuterniciți să supravegheze organizarea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat.



12.2. La meciurile din cadrul Liga 1 și Liga 2 obligațiile Delegatului sunt îndeplinite de către Observatorul de Arbitrii.

12.3. Delegatul supraveghează organizarea și buna desfășurare a meciului la care este delegat, au obligația să intervină și să solicite organizatorilor meciului să întreprindă cele mai eficiente măsuri de menținere și restabilire a ordinii, înainte, în timpul și după terminarea meciului, pe terenului de joc, în incinta stadion sau în zona adiacentă a acestuia.

12.4. Obligațiile Delegatului:

- să contacteze cu 1 (una) zi înainte de meci clubul gazdă privitor la toate aspectele ce țin de pregătirea către jocul respectiv;
- să se prezinte la stadion (teren) cu 2 ore înaintea începerii meciului;
- este responsabil de organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare;
- pe tot parcursul meciului inclusiv și după finisarea acestuia să supravegheze și să documenteze (foto și video) incidentele ce contravin Regulamentelor FMF, Codurilor FMF;
- delegatul e obligat să completeze în programul electronic „COMET” raportul delegatului în termen maxim de 24 de ore după sfârșitul meciului;
- delegatul e obligat să obțină informația și înscrie în raportul meciului referitor la numărul veridic de spectatori prezenți în tribune conform informației primite de la oficialul echipei confirmată de numărul biletelor distribuite;
- observatorul e obligat să completeze în programul electronic „COMET” raportul observatorului în termen maxim de 24 de ore după sfârșitul meciului;
- observatorul e obligat să obțină și înscrie în raportul meciului informația referitor la numărul veridic de spectatori prezenți în tribune conform informației primite de la oficialul echipei gazdă;
- să se abțină de la interviuri/comentarii sau să vorbească în public referitor la arbitrarea meciului.

Nerespectarea de către observatori și delegați a obligațiilor prevăzute de Regulament atrage sancționarea acestora de către organele competente ale FMF.

13. TERENUL DE JOC

13.1. Meciurile de campionat se vor disputa pe stadioane declarate prin scrisoare de participare a clubului în Campionat și certificate de FMF conform Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor conform categorizărilor respective pentru fiecare divizie valorică.

13.2. Toate meciurile de campionat în Liga 7777.md se vor disputa obligatoriu numai pe terenuri de joc cu gazon natural. Ca excepție, meciurile programate în perioada 01 decembrie – 31 martie pot fi disputate pe un teren de joc cu acoperire artificială, certificate de FMF conform Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor conform categorizărilor respective pentru fiecare divizie valorică, și declarat de către club în scrisoarea de confirmare a participării în Liga 7777.md.



13.3. În cazuri excepționale, în care se invocă imposibilitatea disputării unui meci la un anumit stadion, Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF poate emite o decizie privind disputarea meciului la un alt stadion, certificat conform cerințelor Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor conform categorizărilor respective pentru fiecare divizie valorică.

Solicitarea privind transferarea meciului la alt stadion trebuie să fie adresată Comitetului de Organizare a Competițiilor al FMF cel târziu cu 2 (două) zile înainte de data programată a meciului clubului gazdă, la care să fie anexate materialele confirmative (declarații, foto, video etc.).

13.4. Pe un stadion cu terenul de joc cu acoperire naturală nu se permite disputarea mai mult de 1 (un) meci din Campionat pe zi.

Pe un stadion cu terenul de joc cu acoperire artificială pot fi programate și se pot disputa în aceeași zi cel mult 2 (două) meciuri din Campionat, cu condiția ca diferență de timp între sfârșitul primului meci și începutul meciului al doilea să fie nu mai puțin de 180 de minute.

13.5. Pe un stadion care dispune de 2 (două) terenuri de joc certificate de FMF conform Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor, se pot disputa în aceeași zi 2 (două) meciuri de Campionat, în condițiile în care meciurile se vor disputa separat pe cele 2 terenuri de joc, iar diferența de timp între sfârșitul primului meci și începutul meciului al doilea să fie nu mai puțin de 60 de minute.

13.6. Arbitrul principal va stabili posibilitatea disputării meciului pe un teren anumit în baza corespunderii acestuia cerințelor Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor.

13.7. Terenul de joc este constatat impracticabil numai prin decizia arbitrilor principal al meciului. În așa caz arbitrul va întrerupe jocul și va menționa faptul și cauza întreruperii în raportul de meci.

14. ECHIPAMENTUL DE JOC

14.1. Echipamentul al unui jucător include: tricou, șorț, jambiere, apărători pentru picioare și ghete, conform prevederilor "Legilor Jocului" IFAB.

14.2. Pe tricourile și șorții jucătorilor se va imprima un număr identic cu numărul înscris în raportul de meci, vizibil, de dimensiuni corespunzătoare, conform regulamentelor FIFA/UEFA și potrivit Anexei 1 a prezentului Regulament. În cazul Ligii 7777.md, numele jucătorului, sub care a fost înregistrat pentru competiția respectivă, va fi tipărit în mod obligatoriu pe partea din spate a tricoului. Totodată, numerele trebuie să fie de o culoare diferită de cea a echipamentului și trebuie să fie vizibile pentru oficialii de meci și spectatori.

14.3. Portarul va purta echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training și un chipiu, numai dacă acesta nu prezintă pericol pentru sănătatea altor jucători (șapcă din material moale).

14.4. În cazul în care jucătorii folosesc șorț suplimentari (termică), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șorț de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.



14.5. Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (tricouri, șorț, jambiere). În cazul în care culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

14.6. Înaintea începerii meciului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren a jucătorilor care le încalcă.

14.7. Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar până la ora de începere a meciului, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. În această situație, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar clubul din care face parte echipa vinovată va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

14.8. Pe durata meciului toți jucătorii de rezervă din ambele echipe trebuie să fie echipați în veste departajare, culoarea cărora a fost stabilită la ședința tehnică. Oficialii echipelor din zona tehnică (excepție antrenorul principal) de asemenea trebuie să fie echipați în veste departajare în caz dacă culoarea echipamentului oficialilor echipelor coincide cu culoarea echipamentului echipelor din teren.

15. MINGEA DE JOC

15.1. Meciurile din Campionat se vor disputa cu mingi de joc specificate de către cluburi în scrisoare de confirmare de participare.

15.2. Pentru disputarea meciurilor de Campionat, clubul organizator este obligat să asigure cu mingi de joc, aprobate de IFAB prin prevederile "Legilor Jocului". Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea de sancțiuni conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

15.3. Pentru fiecare meci, clubul organizator va pune la dispoziție minim:

- 8 mingi de joc oficiale în cazul meciurilor din Liga 7777.md;
- 5 mingi de joc oficiale în cazul meciurilor din Liga 1;
- 3 mingi de joc oficiale în cazul meciurilor din Liga 2.



15.4. La ședința tehnică echipa gazdă va prezenta mingi de joc. Mingile de joc confirmate de echipa gazdă pentru participarea în Campionat se vor verifica de arbitru la ședința tehnică și vor rămâne la dispoziția brigăzii de arbitri până la începutul meciului. În cazul în care clubul organizator pune la dispoziție alte mingi de joc decât cele confirmate sau cele care nu corespund regulilor conform prezentului Regulament, meciul poate fi disputat cu alte mingi, care corespund cerințelor Legilor Jocului (IFAB). Arbitrul este obligat să menționeze acest fapt în Raportul de meci.

15.5. În cazul în care terenul de joc este acoperit cu zăpadă, obligatoriu ca mingile utilizate, precum și marcajul terenului, să aibă o culoare contrastantă.

16. PROGRAMAREA MECIURILOR

16.1. Meciurile vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului Campionatului elaborat de Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF.

17. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL

17.1. Reprogramarea unui meci oficial din Campionat este în competența Comitetului de Organizare a Competițiilor al FMF.

17.2. Reprogramarea unui meci a echipelor participante în competițiile de cluburi sub egida UEFA, poate avea loc dacă perioadă între meciul de Campionat programat inițial și meciul din competițiile sub egida UEFA este mai mică de 2 (două) zile, sau din cauza situațiilor excepționale de forță majoră.

17.3. Comitetul de Organizare a Competițiilor FMF va lua decizie referitor la reprogramare, examinând fiecare caz în parte.

18. NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIAREA

18.1. Dacă până la ora de începere a meciului una sau ambele echipe nu se prezintă în teren, întârzie, nu completează raportul de meci sau se prezintă cu mai puțin de 7 (șapte) jucători înregistrați, cu drept de joc, atunci meciul nu se va disputa, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. Faptul neprezentării echipei la meci, va fi înscris în raportul de meci.

18.2. În cazul nedisputării meciului din cauza motivelor indicate mai sus din prezentul Regulament, se vor aplica următoarele sancțiuni:

- a) înfrângere tehnică (0-3) pentru echipa vinovată;
- b) echipei care s-a prezentat la meci i se va acorda victorie tehnică (3-0);
- c) echipa vinovată va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.



18.3. Dacă o echipă este vinovată de nedisputare a 2 (două) meciuri în cadrul unei ediție de Campionat, echipa va fi exclusă din Campionat conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE

18.4. Un meci din Campionat nu poate începe și/sau continua cu mai puțin de 7 (șapte) jucători într-o echipă. În această situație arbitrul este obligat să oprească meciul și să menționeze faptul dat în raportul de meci. Acestei echipe i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie (3-0).

18.5. Un meci de Campionat nu va începe sau nu va putea continua în următoarele situații:

- teren de joc nu corespunde cerințelor pentru disputarea meciului din Campionat;
- în lipsa ambulanței, dotată cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor (inclusiv dotată cu targă sanitară);
- în lipsa organelor de asigurare a ordinii publice (steward);
- în lipsa copiilor de mingi;
- terenul de joc este sau devine impracticabil.

18.6. Meciul poate fi suspendat de către arbitrul principal din cauza incidentelor, care atentează la securitatea participanților la meci, apărute în timpul meciului (din cauza comportamentului necorespunzător al spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare).

În cazul în care, din cauza comportamentului necorespunzător al spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare, pe teritoriul stadionului au loc incidente grave (incendii, distrugerii, conflicte între grupuri de suporteri și/sau forțele de ordine, etc.), spectatorii intră pe teren, sunt aruncate pe teren obiecte sau sunt lovite persoanele aflate pe teren, arbitrul va întrerupe meciul și va putea acorda un termen (de la 3 până la 15 minute) pentru restabilirea ordinii la stadion (încetarea faptelor respective și înlăturarea pericolului). Decizia finală în acest sens va fi adoptată de oficialii meciului (Delegat / Observator de arbitri, brigada de arbitri), cu consultarea prealabilă a reprezentanților organelor de asigurare a ordinii publice și a reprezentanților echipelor din administrația cluburilor.

Termenul acordat de arbitru pentru restabilirea ordinii curge din momentul întreruperii meciului. Întreruperea poate surveni o singură dată în cursul unui meci. După caz, în funcție de gravitatea incidentelor, până la reluarea meciului, jucătorii și oficialii vor rămâne pe teren sau se vor deplasa la vestiare.

Meciul trebuie să fie reluat din momentul suspendării / întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin "minge de arbitru". Raportul meciului rămâne fără schimbări. În cazul în care, după trecerea termenului acordat de arbitru, nu a fost restabilită ordinea, arbitrul va opri definitiv meciul. Echipei clubului vinovat de abandonarea meciului din cauza motivelor prevăzute în prezentul punct, i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).



18.7. Dacă arbitrii, jucătorii și/sau alți oficiali sunt loviți de una sau mai multe persoane, arbitrul poate întrerupe sau opri definitiv meciul în funcție de gravitatea incidentului. În cazul opririi definitive a meciului, echipei clubului vinovat i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se acorda victorie tehnică (3-0).

18.8. În cazul meciului întrerupt și transferat pe o altă dată, dacă oricare dintre jucătorii aflați în teren la momentul întreruperii nu poate începe meciul din cauza incapacității fizice sau alte cauze, acești jucători pot fi înlocuiți de oricare din jucători înscriși în raportul de meci, cu excepția celor care au fost schimbați sau eliminați pe parcursul meciului. Acești jucători, care nu pot începe meciul din cauza incapacității fizice sau alte cauze, vor fi excluși din raport de meci reluat.

18.9. Meciurile de Campionat programate pe stadioane dotate cu instalație de nocturnă nu pot începe sau nu vor putea continua din cauza nefuncționării, întreruperii funcționării, respectiv funcționării necorespunzătoare a instalației de nocturnă. În aceste situații arbitrul, după consultarea cu delegatul și observatorul, poate acorda un termen maxim de 60 minute pentru înlăturarea deficiențelor. Dacă după expirarea termenului pentru înlăturarea defecțiunilor nu a fost posibilă începerea sau reluarea meciului, echipei clubului organizator i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei vizitatoare i se va acorda victorie (3-0). Termenul pentru înlăturarea neajunsurilor poate fi acordat o singură dată pe parcursul meciului. Dacă după începerea/reluarea meciului intervine o nouă defecțiune a instalației de nocturnă, meciul se va omologa cu rezultatul de 3-0 în favoarea echipei oaspete.

18.10. Echipele care nu se prezintă pentru reluarea meciurilor amânate sau întrerupte, vor fi sancționate similar prevederilor din prezentul Regulament referitor la nedisputarea meciului și prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#).

18.11. În situația în care, indiferent de motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia meciul, înaintea expirării timpului regulamentar, se va considera că echipa a abandonat meciul și va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

În aceste cazuri arbitrul va aplica "Regula celor trei minute". Astfel, dacă în termen de 3 minute meciul nu este reluat, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului și va părăsi terenul de joc. "Regula celor trei minute" se aplică doar o singură dată, pentru fiecare echipă, în cursul unui meci.

18.12. Dacă un meci nu poate începe la ora stabilită în program, arbitrul principal este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului. Ora de începere a meciului se poate amâna pentru maxim 60 minute. Dacă meciul nu poate fi disputat după expirarea timpului de 60 minute, meciul se va disputa a doua zi cu începere de la ora programată inițial.

8.13. În cazul amânării meciului cu reprogramarea pentru a doua zi, cheltuielile survenite ca urmare a acestei amânări vor fi suportate de cluburile echipelor participante în aceleași condiții ca în ziua stabilită inițial pentru disputarea meciului în cauză (a meciului amânat).

În cazul în care meciul nu va putea fi disputat nici a doua zi, cu începere de la ora programată inițial, Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF stabilește data, ora și locul disputării meciului.



8.14. Meciul poate fi suspendat (întrerupt) de către arbitrul principal în cazul în care pe durata disputării meciului terenul de joc devine impracticabil.

Arbitrul principal împreună cu Delegatul și/sau Observatorul vor decide referitor la reluarea meciului în timp de maxim 60 minute. În caz dacă nu este posibilă reluarea meciului în aceeași zi, meciul trebuie să fie reluat a doua zi, cu începere de la ora programată inițial. Meciul trebuie să fie reluat din momentul întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin ”minge de arbitru”. Raportul meciului rămâne fără schimbări.

8.15. În cazuri excepționale decizia finală referitor la disputarea meciului din Campionat va aparține delegatului, observatorului și, respectiv, arbitrului principal.

RETRAGEREA ECHIPEI DIN CAMPIONAT

18.16. Retragera echipei din Campionatul în curs de desfășurare, la inițiativa clubului din care face parte, se sancționează cu excluderea echipei din Campionat și retrogradarea clubului în campionatul de fotbal al asociației teritoriale unde își are sediul clubul în cauză.

Organul judiciar abilitat al FMF va adopta hotărârea de excludere din Campionat și retrogradarea clubului în cauză, urmând să sesizeze celelalte organe competente ale FMF în vederea adoptării acțiunilor suplimentare/ulterioare.

18.17. Renunțarea unor echipe de a participa în Campionat, intervenită după confirmarea oficială de participarea și înainte de începerea competiției, se aduce la cunoștința Comitetului de Organizare a Competițiilor al FMF. Totodată, cluburile de fotbal care au luat decizia privind retragerea din Campionat înainte de începerea acestuia va fi retrogradat în campionatul de fotbal al asociației teritoriale unde își are sediul clubul în cauză.

18.18. În cazul în care în cursul desfășurării Campionatului, o echipă sau mai multe se desființează, se retrag sau sunt excluse, rezultatele acumulate de acestea:

- se anulează și nu vor mai apărea în clasament dacă echipa din Campionat a jucat mai puțin de 50% din meciurile programate;
- se păstrează, dacă echipa din Campionat a jucat 50% sau mai mult din meciurile programate, iar toate meciurile nedispute conform programului Campionatului se omologhează cu rezultatul 3-0 în favoarea fiecărei echipe adverse.

19. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR

19.1. Sistemul de atribuire a punctelor în urma disputării meciurilor de Campionat este următorul:

- meci câștigat - 3 puncte;
- meci egal - 1 punct;
- meci pierdut - 0 puncte.



STABILIREA CLASAMENTULUI FINAL

19.2. Locul echipelor în clasament pe parcursul Campionatului și la finalul acestuia se stabilește proporțional în funcție de numărul de puncte acumulate. Echipa care după disputarea meciurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte, este clasată pe primul loc.

19.3. Dacă pe parcursul Campionatului și/sau la finalul acestuia 2 (două) sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte, poziția și locul în clasamentul curent, respectiv clasamentul final, se va stabili prin aplicarea în ordine consecutivă a următoarelor criterii:

- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
- b) golaverajul mai bun în jocurile directe;
- c) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
- d) numărul mai mare de victorii în jocurile de Campionat;
- e) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite);
- f) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile disputate în Campionat;
- g) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în Campionat (FAIR PLAY);
- h) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în Campionat (FAIR PLAY).

Criteriile de mai sus nu se aplică pentru stabilirea titlului de Campion al Republicii Moldova la Fotbal, ediția respectivă, pentru care vor fi aplicate criterii cu privire la disputarea Meciului Suplimentar.

19.4. Meciurile din cadrul ultimei etape a Campionatului vor fi programate în mod obligatoriu concomitent în aceleași zile și la aceeași oră.

19.5. Ierarhia valorică a echipelor în Liga 7777.md și Liga 1 se stabilește prin cumularea punctelor în fiecare fază a competiției, după cum este descris în [Anexa 5](#) a prezentului Regulament.

19.6. Echipa care, după disputarea tuturor meciurilor prevăzute în program, a acumulat cel mai mare număr de puncte, este clasată pe primul loc în Liga respectivă.

MECIUL SUPLIMENTAR

19.7. Dacă la sfârșitul Liga 7777.md primele două echipe din clasament acumulează același număr de puncte, pentru stabilirea titlului de Campion se va disputa un meci suplimentar.

19.8. Meciul suplimentar pentru stabilirea titlului de Campion se va organiza de FMF.

19.9. La disputarea meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de Campion se vor aplica următoarele reguli:

- a) durata meciului va fi de 90 de minute (2 reprize a câte 45 minute);
- b) în situația în care după 90 de minute de joc rezultatul este egal, meciul se va prelungi cu 2 reprize a câte 15 minute fiecare, fără pauză între ele, dar cu o pauză de 5 minute până la prima repriză a prelungirilor (timp suplimentar);
- c) dacă, se va juca timp suplimentar, echipele vor avea dreptul la încă o posibilitate suplimentară de schimbare de jucători a 4-a (a patra) și de a efectua încă o înlocuire de jucători – a 6-a (a șasea),



indiferent dacă în timpul de bază (2 reprize a câte 45 minute) a efectuat numărul maxim admisibil de înlocuiri a jucătorilor;

- d) dacă după reprizele de prelungire egalitatea se menține, echipa învingătoare va fi stabilită prin executarea loviturilor de departajare, potrivit procedurilor de determinare a câștigătorului jocului stabilite prin „Legile Jocului” IFAB;
- e) echipa învingătoare a meciului suplimentar primește titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal, ediția respectivă.

19.10. În caz de neapareare a echipei la meciul suplimentar, acestea i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse victorie (3-0) iar clubul, din care face parte echipa vinovată de neapareare, va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

19.11. Echipele sunt obligate să se prezinte la ceremonia de premiere. Premiera va fi oficiată de reprezentanții FMF, care vor înmâna medaliile și trofeul. Medaliile vor fi înmânate conform listei prezentate de către club, dar nu mai mult de 50 (cincizeci) de unități. La ceremonie vor participa exclusiv jucătorii, staff-ul tehnic și conducerea clubului. Procesul de premiere nu poate fi întrerupt de discursuri sau intervenții ale oaspeților ori a altor invitați. În caz de neapareare, clubul din care face parte echipa vinovată, va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

19.12. Cartonasele galbene, acumulate de jucătorii echipelor pe parcursul Campionatului, nu vor fi luate în calcul pentru meciul suplimentar de stabilirea titlului de Campion.

19.13. Cartonasele roșii primite de jucătorii echipelor precum și sancțiunile disciplinare aplicate oficialilor cluburilor pe parcursul Campionatului, rămân la evidență și se iau în calcul cu ocazia disputării meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de Campion.



19.14. Cartonasele roșii primite de jucătorii echipelor precum și sancțiunile disciplinare aplicate oficialilor cluburilor cu ocazia disputării meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de Campion, rămân la evidență și se preiau spre executare în cadrul următoarei ediții de Campionat.

19.15. Toate celelalte reguli, obligații și drepturi prevăzute de prezentul Regulament cu referire la meciurile de Campionat se vor aplica și în raport cu disputarea meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de Campion.

20. TITLURI ȘI PREMII

20.1. Echipa clasată pe primul loc la finalul Liga 7777.md, va primi titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal, precum și trofeul de Campion, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

20.2. Echipele clasate pe locul 2 (doi) și locul 3 (trei) în Liga 7777.md vor primi medalii pentru jucători și staff-ul tehnic.

20.3. Echipa clasată pe primul loc în Liga 1 va primi un trofeu de onoare, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

20.4. Echipele clasate pe primele locuri în Seria Ligii 2 vor primi un trofeu de onoare, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

21. PROTESTE

21.1 Cluburile care consideră că echipa adversă a încălcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-și susțină cauza numai în baza unui protest, formulat în scris.

21.2. Protestele referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrilor, în scris, de către oficialul clubului, înainte de începutul meciului – în acest caz arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

21.3. Un protest împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului. Rezultatul meciului rămâne neschimbat.

21.4. Un protest va fi examinată dacă întrunește următoarele condiții:

- a) a fost depusă de cluburile a căror echipe au jucat într-un meci direct;
- b) a fost depus în termen de 24 de ore de la fluierul final al meciului;
- c) a fost achitată taxa de examinare a protestului.

21.5. Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de primă instanță poate fi contestată la Comitetul de Apel al FMF conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.



22. NORME FINANCIARE

- 22.1.** Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus-întors), diurnă sunt suportate de cluburi din cont propriu.
- 22.2.** Pentru a participa în Campionat, cluburile trebuie să achite taxe de participare, de înregistrare și alte plăți conform normelor financiare, aprobate de către Comitetul Executiv FMF.
- 22.3.** Echipele pot fi înregistrate în Campionatul R. Moldova la Fotbal numai după achitarea taxei de participare.
- 22.4.** Pentru înregistrarea angajaților străini în calitate de oficiali ai clubului (staff tehnic și al administrației) clubul nu achită taxă de înregistrare.

23. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE

- 23.1.** Prezentul Regulament a fost adoptat de Comitetul Executiv FMF prin Decizia din 14.07.2023 și intră în vigoare din momentul adoptării.
- 23.2.** Odată cu intrarea în vigoare a prezentului Regulament orice alte dispoziții contrare în materie se abrogă.
- 23.3.** Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe omise, nereflectate sau acele reflectate, însă care au nevoie de explicare, ale prezentului Regulament, vor fi examinate și explicate de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF. Comitetul, în procesul examinării, se va ghida de prevederile Regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF.

24. PROCEDURA ANTIDISCRIMINARE

24.1. Procedura pentru incidente discriminatorii (inclusiv procedura în trei etape)

În baza art. 52 al Codului de Disciplina și Etică FMF, discriminarea are loc atunci când cineva "ofensează demnitatea sau integritatea unei țări, a unei persoane sau a unui grup de oameni prin cuvinte sau acțiuni disprețuitoare, discriminatorii sau denigratoare (prin orice mijloc) pe motiv de rasă culoarea pielii, originea etnică, națională sau socială, sex, handicap, orientare sexuală, limbă, religie, opinie politică, avere, naștere sau orice alt statut, sau orice alt motiv, ."

Începând cu competițiile 2024/25, FMF va aplica următoarea procedură pentru a sprijini măsurile de siguranță și securitate în cadrul meciurilor din Campionatul Republicii Moldova la fotbal .

1. Anunț de reacție anti-discriminare pe stadion, fără întreruperea meciului

Pentru a răspunde prompt la incidentele discriminatorii care apar în timpul unui meci și pentru a sprijini măsurile de siguranță și securitate, FMF poate activa un anunț reactiv anti discriminare pe stadion, fără a întrerupe meciul. Acest anunț poate fi repetat de mai multe ori, dacă se consideră necesar. Al patrulea arbitru va informa arbitru principal după fiecare anunț făcut pe stadion ca răspuns la un incident discriminatoriu.

Astfel, dacă delegatul meciului (Liga 7777.md) și/sau observator de arbitri (Liga1), or arbitru principal (Liga2) de meci observă o acțiune discriminatorie de amploare și intensitate/vizibilitate semnificativă, sau dacă este



informat despre un astfel de comportament, va solicita difuzarea imediată a unui anunț ca răspuns la incidentul discriminatoriu.

Anunțul nu va perturba desfășurarea meciului, iar oficialul poate dispune repetarea acestuia pe toată durata meciului. Anunțul trebuie să fie citit de către crainicul stadionului sau difuzat prin intermediul unei versiuni preînregistrate.

Conținutul anunțului va fi următorul:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important: vă îndemnăm să opriți toate scandările și gesturile discriminatorii. Vă cerem tuturor să respectați principiile fair-play-ului și să participați la fotbal în spirit de unitate, respect și egalitate. Vă mulțumim."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran (dacă este disponibil un ecran).

24.2. Procedura în trei etape pentru combaterea discriminării:

Dacă măsurile menționate anterior nu sunt eficiente sau în cazul unui incident discriminatoriu brusc și grav, se va aplica procedura în trei etape pentru arbitri.

24.2.1. Pasul 1: Întreruperea meciului

Opțiunea (A)

Delegatul de meci, prin intermediul celui de-al patrulea oficial, informează arbitrul să întrerupă meciul și solicită difuzarea imediată a anunțului pentru etapa 1.

Arbitrul oprește meciul și urmează difuzarea unui anunț pe stadion care explică situația și solicită încetarea comportamentului discriminatoriu.

Decizia finală privind întreruperea meciului aparține arbitrului, dar acesta va acționa în colaborare cu delegatul de meci.

Opțiunea (B)

Dacă arbitrul constată un comportament discriminatoriu potențial (cum ar fi scandări, bannere, obiecte aruncate pe teren etc.) și consideră că acest comportament are o amploare și intensitate semnificativă, conform Legii 5 din Legile jocului, el/ea trebuie să:

- întrerupă meciul și
- solicite delegatului de meci (prin intermediul celui de-al patrulea oficial) difuzarea imediată a anunțului pentru etapa 1.

Conținutul anunțului pentru etapa 1:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important. Arbitrul a indicat că este posibil să fie nevoit să suspende meciul din cauza unui comportament discriminatoriu în rândul spectatorilor. Discriminarea pe stadioanele de



fotbal nu va fi tolerată. În cazul în care acest comportament continuă, meciul va fi suspendat și poate fi abandonat. Vă mulțumim."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil un ecran.

Meciul va putea fi reluat numai după difuzarea anunțului pentru etapa 1. Delegatul de meci, prin intermediul celui de-al patrulea arbitru, va asista arbitrul în determinarea încetării incidentului discriminatoriu după pasul 1.

24.2.2. Pasul 2 : Suspendarea meciului

Procedura în cazul continuării comportamentului discriminatoriu.

Dacă comportamentul discriminatoriu nu încetează după reluarea meciului (etapa 1 a fost inefficientă), arbitrul va:

- suspenda meciul pentru o perioadă rezonabilă (de exemplu, între cinci și zece minute) și va instrui echipele să se retragă la vestiare;
- informa delegatul de meci (prin intermediul celui de-al patrulea oficial) cu privire la durata suspendării;
- cere delegatului de meci să dea instrucțiuni pentru difuzarea imediată pe stadion a anunțului pentru etapa 2.

Delegatul de meci trebuie să includă în anunț durata suspendării decisă de arbitru. Anunțul pentru etapa 2 trebuie să fie citit de crainicul stadionului sau difuzat prin intermediul unei versiuni preînregistrate.

Anunțul pentru etapa 2 va avea următorul conținut:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important. Din cauza unui comportament discriminatoriu continuu în rândul spectatorilor, meciul a fost suspendat, iar echipele se vor întoarce la vestiare. Vă reamintim încă odată că discriminarea pe stadioanele de fotbal nu va fi tolerată. Dacă acest comportament discriminatoriu va continua, meciul va fi abandonat. Meciul se suspendă pentru X minute. Repetăm că acest meci va fi abandonat dacă se continuă comportamentul discriminatoriu în rândul spectatorilor. Vă mulțumim."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil un ecran.

Ședința grupului de criză în cadrul etapei 2

În perioada suspendării meciului, delegatul de meci va convoca o ședință a grupului de criză pentru a discuta posibilele etape următoare, inclusiv posibilitatea de a abandona meciul.

Din grupul de criză vor face parte:

- reprezentantul administrației stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (managerul);
- ofițerul de presă al clubului gazdă;



- un reprezentant al organelor de asigurare a ordinii publice;
- delegatul meciului (în cazul Liga 7777.md)
- arbitru principal

Delegatul de meci va asista, prin intermediul celui de-al patrulea arbitru, arbitrul pentru a determina dacă incidentul a încetat în urma pasului 2.

24.2.3. Pasul 3 : Abandonarea meciului

Dacă incidentul discriminatoriu nu încetează după reluarea jocului sau dacă reluarea jocului nu a fost posibilă (etapa 2 a fost inefficientă), arbitrul trebuie, în ultimă instanță, să abandoneze meciul.

Totuși, orice decizie de a abandona meciul trebuie luată numai după ce toate celelalte măsuri posibile au fost aplicate și impactul abandonării meciului asupra securității jucătorilor și publicului a fost evaluat în cadrul unei consultări complete în etapa 2 (reuniunea grupului de criză). Abandonarea meciului necesită acordul tuturor părților implicate.

La decizia de a abandona meciul, delegatul de meci va instrui difuzarea imediată pe stadion a anunțului pentru etapa 3.

Conținutul anunțului pentru etapa 3:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț de securitate important. Regretăm să vă informăm că, din cauza continuării comportamentului discriminatoriu în rândul spectatorilor, care perturbă desfășurarea meciului, arbitrul a decis să abandoneze meciul. Repetăm: acest meci a fost abandonat. Toți spectatorii sunt rugați acum să părăsească stadionul în mod organizat. În interesul siguranței, vă rugăm să nu vă grăbiți când părăsiți arena și să urmați instrucțiunile stewarzilor și personalului de securitate. Declarații suplimentare cu privire la consecințele abandonării meciului vor fi făcute de FMF pe pagina web a acestuia cât mai curând posibil."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil, și poate fi repetat de câte ori se va considera necesar.

25. ANEXE

25.1. Toate anexele la prezentul Regulament fac parte integrantă din acesta.

Din partea Comitetul Executiv FMF:

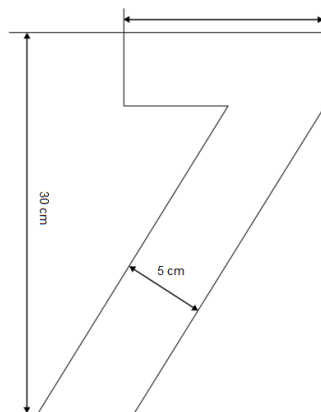
Leonid Oleinicenco
Președinte FMF

Serghei Butelschi
Secretar general FMF

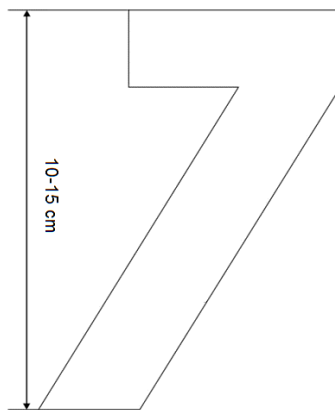
Chișinău, 2024

ANEXA 1

1. DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE TRICOU



2. DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE ȘORT



3. CULOAREA NUMĂRULUI DE PE ECHIPAMENT





ANEXA 2 - CERINȚELE TEHNICE AL CAMPIONATULUI
REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL

1. DEFINIȚII

Acreditare	Procedura care stabilește organizații /companii sau persoane fizice pentru difuzarea /mediatizarea /reflectarea oricărui eveniment al meciului sau Total meci și / sau campionat.
Ecusonul de acreditare	Certificatul pe care sunt indicate denumirea clubului care a eliberat acreditarea pentru o anumită activitate și compania / organizația sau persoana fizică care a primit acreditarea.
Zona de joc	Zona în jurul Terenului de joc, pe care se află: Oficiali de Meci; Oficiali de Club și Jucători de rezervă, legitimați la acest meci; copii de mingi (ball boys); reprezentanții Partenerului Tehnic Media acreditat de FMF, jurnaliști foto, Servicii de menținerea ordinei publice.
Transmisiunea în direct a meciului	Înregistrarea a meciului, de Partener Tehnic Media acreditat de FMF, cu difuzarea imaginii și semnalului audio în direct. Este obligatorie prezența, cel puțin, a unui comentator și a graficii, care conține numele echipelor de joc, scorul curent și cronometrul.
Flash interviu	Interviu cu unul dintre participanții a meciului (jucător sau antrenorul clubului) înainte, în pauză sau imediat după finalul meciului în zonele stabilite.
Înregistrarea video a meciului	Înregistrarea video a meciului în scopul producerii unui reportaj cu caracter informativ, care exclude difuzarea meciului în timp real inclusiv difuzarea prin rețeaua globală de Internet.
Partener Tehnic Media	Organizație/companie acreditată de FMF pentru producerea transmisiunii în direct a meciurilor de campionat prin intermediul TV, Internet, radio etc.
Partener Media	Organizații/companii media acreditați pentru mediatizarea/reflectarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal.
Construcții publicitare	Construcții speciale în jurul Terenului de joc pentru materiale publicitare.
Rețea socială	O platformă online sau un website pe care se postează informația despre viața Clubului cu posibilitatea de a crea și dezvolta relații cu societatea și comunicare între fani.



2. CONDIȚII GENERALE

2.1. Cerințele tehnice R. Moldova la fotbal face parte integrantă a Regulamentului Campionatului Republicii Moldova la Fotbal și definește drepturile și obligațiile FMF, Cluburilor, Partenerului Tehnic Media al FMF, și Parteneri Media acreditați pentru mediatizarea meciurilor de campionat.

2.2. Cluburile, Partener Tehnic Media al FMF și alte organizații cu dreptul de mediatizare a meciurilor sunt responsabile de îndeplinirea cerințelor prezentului Regulament.

2.3. Cluburile sunt obligate să acorde Partenerului Tehnic Media și Partenerului Media al FMF drepturi exclusive de a-și îndeplini obligațiile în baza contractului cu FMF pentru producerea transmisiunii în direct și mediatizarea meciurilor din cadrul Campionatului R.Moldova la fotbal.

3. ACREDITARE

3.1. Acreditarea se realizează de către FMF și de către Cluburile organizatori, în conformitate cu prezentul Regulament.

3.2. Drepturile de înregistrare, difuzare și utilizarea în scopuri comerciale a înregistrărilor foto, video, audio și a datelor statistice, privind meciurile din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal, aparțin FMF, în calitate de organ competent în organizarea Campionatului R. Moldova la fotbal. Aceste drepturi pot fi utilizate de terțe persoane doar în baza permisiunii scrise a FMF sau acordurilor semnate privind procurarea acestor drepturi de către terțe persoane.

3.3. Acreditarea pentru înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal este de competența FMF și se execută în baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partener Tehnic Media / companiile specializate în difuzare și analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren.

3.4. Condițiile de acreditare a companiilor pentru difuzarea meciurilor prin TV sunt stabilite de FMF și de titularul drepturilor comerciale (dacă așa este) pentru reflectarea Campionatului R. Moldova la fotbal.

3.5. Cluburile organizatori acreditează reprezentanți ai mass-media, care nu au fost acreditați conform prevederilor prezentului Regulament, inclusiv jurnaliști foto, jurnaliști radio, jurnaliști de presă scrisă și reprezentanți ai posturilor TV. Cluburi organizatori pot emite acreditări atât pentru întreagă perioadă competițională, cât și pentru fiecare meci aparte.

3.6. Cluburile participante în Campionatul R. Moldova la fotbal trebuie să publice pe website-ul său informație despre acordarea acreditărilor pentru reprezentanții mass-media cu cel puțin 10 zile înainte de startul Campionatului și cu cel puțin 2 zile înainte de începerea următorului meci de acasă (în cazul acreditării pentru un meci).

3.7. Partener Tehnic Media și Partener Media și alți reprezentanți mass-media acreditați la meci își desfășoară activitatea sa înainte, în timpul și după încheierea meciului, numai având un ecuson de acreditare și în vestă cu indicațiile Presa sau TV. Designul ecusonului de acreditare este stabilit de Cluburile organizatori.



4. PARTENER TEHNIC MEDIA AL FMF

4.1. Partener Tehnic Media și Clubul organizator au dreptul de a stabili în comun un plan de amenajare a echipamentului, camerelor video, pozițiilor pentru comentator și regizor, zone pentru Flash interviuri și conferințe de presă (în continuare „Planul”) pentru fiecare stadion legitimat la desfășurarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal.

4.2. Planul trebuie să fie perfectat de Clubul organizator cu cel puțin de 10 (zece) zile înainte de data primului meci de acasă din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal, difuzarea căruia este realizată de Partenerul Tehnic Media al FMF. Planul trebuie să corespundă cerințelor indicate pe Schema 1 din prezentul Regulament.

4.3. Partenerul Tehnic Media al FMF aprobă Planul pentru fiecare stadion cu cel puțin 5 (cinci) zile înainte de primul meci de acasă, difuzarea căruia este realizată de Partenerul Tehnic al FMF. La necesitate, modificarea Planului este posibilă în timpul perioadei competiționale. O astfel de modificare trebuie să fie aprobată de Partenerul Tehnic al FMF.

4.4. Planul trebuie să includă:

- a) amplasarea echipamentelor de televiziune în interiorul stadionului, inclusiv prin reducerea locurilor pentru spectatori;
- b) plasarea platformelor de televiziune pentru camerele de pe pozițiile centrale, în spatele porților
- c) (în cazul majorării numărului de camere video până la 7) și pozițiile laterale (Schema 1);
- d) poziția pentru comentator și regizori al emisiunii;
- e) accesul nestingherit la sistemele de alimentare electrică și la internet.

4.5. Toate costurile pentru instalarea elementelor necesare pentru desfășurarea Transmisiunii în direct de către Partenerul Tehnic Media sunt suportate de Clubul organizator.

5. CERINȚE TEHNICE ȘI OBLIGAȚIILE CLUBURILOR

5.1. Clubul organizator este obligat să respecte strict cerințele tehnice organizatorice.

5.1.1. În baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partenerii Media / companiile specializate în analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren, cluburile organizatoare sunt obligate:

- a) să asigure, în mod exclusiv, acces liber personalului Partenerilor Media acreditați de FMF / companiilor specializate și instalarea tuturor echipamentelor și dispozitivelor tehnice a acestora la/în spațiile și încăperile stadionului destinate filmării/televizării meciurilor pentru cel puțin 5 spații/poziții de filmare;
- b) să asigure segregarea și securitatea pozițiilor operatorilor și regizorilor Transmisiunii în direct;
- c) să asigure loc de parcare la stadion pentru mijloacele de transport și tehnice ale personalului și Partenerilor Media al FMF / companiilor specializate menționate;
- d) să pună la dispoziția și să permită Partenerilor Media al FMF / companiilor specializate utilizarea gratuită a conexiunilor TV, rețelelor de internet și de energie electrică a stadionului și să asigure buna funcționare a acestora;
- e) să nu permită înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal de către persoanele terțe, spectatori și/sau oficiali de club. Înregistrarea tehnică a meciului, efectuată de către participanți (oficiali sau staff-ul tehnic a cluburilor), va putea fi utilizată doar de către aceștia în

scopuri personale de analiză și informare, fără drept de comercializare și/sau transmitere unor terțe persoane cu scopul obținerii unor beneficii;

- f) să asigure prezența antrenorului principal, plus a încă doi jucători (prin solicitarea prealabilă) ai fiecărei echipe participante la flash interviurile, realizate de Partenerii Media al FMF în zonele stabilite de aceștia, pînă, în pauză și după finalul meciului, precum și în cadrul conferințelor de presă.

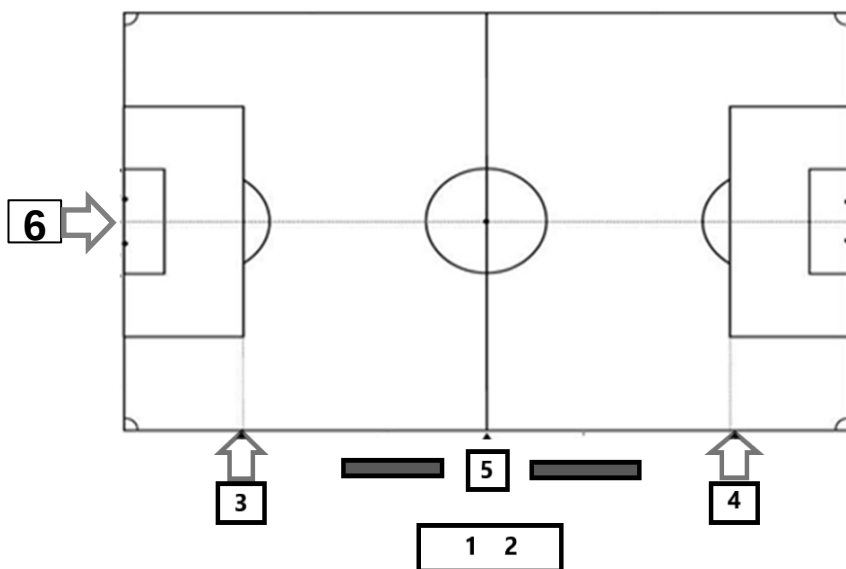
5.2. Cerințe tehnice pentru cluburi organizatori din Liga 7777.md.

5.2.1. Pozițiile operatorilor și regizorilor (1,2,3,4 pe Schema 1.) trebuie să fie suficient protejate de ploaie și de vînt lateral, iar construcțiile pe care sunt amplasate pozițiile trebuie să fie stabile.

5.2.2. Toate costurile pentru montarea și amenajarea construcțiilor necesare pentru desfășurarea Transmisiunii în direct de către Partenerul Tehnic Media sunt suportate de Clubul organizator.

5.2.3. Pentru prestarea serviciilor de filmare și difuzare a meciurilor disputate între cluburile din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal de către Partenerul Tehnic Media al FMF, Clubul organizator trebuie să asigure următoarele cerințe tehnice minime:

- a) să asigure operatorilor Partenerului Tehnic Media efectuarea înregistrării video (filmarea) a meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal, cu 6 (șase) camere video din 5 (cinci) poziții (locuri):
- 1 (primul) și 2 (al doilea) operator efectuează înregistrarea video din poziția centrală de sus;
 - 3 (al treilea) și 4 (al patrulea) operator efectuează înregistrarea video (filmarea) din poziții laterale de sus, la nivelul liniilor de șaisprezece metri ale terenului de joc;
 - 5 (al cincilea) operator efectuează înregistrarea video din poziția centrală de jos amplasată în Zona de joc (între băncile tehnice);
 - 6 (al șaselea) operator efectuează înregistrarea video din poziție în spatele porții.



Schema 1.



- b) să asigure pentru pozițiile 1 și 2 (Schema 1) echiparea cu o masă pentru două stații de lucru și patru scaune;
- c) să asigure accesul liber la rețeaua electrică (puterea de 220V) la fiecare dintre pozițiile (locurile) de mai sus pentru a putea fi efectuată înregistrarea video (filmarea) meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal;
- d) să asigure accesul liber la internet prin canalul fibră optică, cu viteza de ‘upload’ de cel puțin 50 Mb/sec la poziția regizorului, 1 (prima) și 2 (a doua) de pe Schema 1., pentru efectuarea transmisiunii în direct a meciului;
- e) 1 poziție pentru amplasarea camerelor de filmat și înregistrarea video a meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal trebuie să fie situată pe linia centrală a terenului stadionului, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la teren și la o înălțime de minim 5 (cinci) metri deasupra nivelului terenului;
- f) a 2-a și a 3-a poziție pentru amplasarea camerelor video și pentru filmarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal trebuie să fie situate la o distanță de cel mult 70 de metri de la locul de operare (muncă) al regizorului Transmisiunii în direct, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la teren și la o înălțime de minim 5 (cinci) metri deasupra nivelului terenului.

5.3. Cerințe tehnice pentru cluburi organizatori din Liga 1

5.3.1. Conform contractului de prestări servicii, semnat cu FMF, compania “Sport Media Grup” SRL este numită Partener Tehnic Media al FMF în competiția Liga 1, pentru perioada stipulată în contract.

5.3.2. Poziția operatorilor și a regizorului transmisiunii („1” pe Schema 2) trebuie să fie suficient protejată de ploaie și de vânt lateral, iar construcția pe care este amplasată poziția trebuie să fie stabilă.

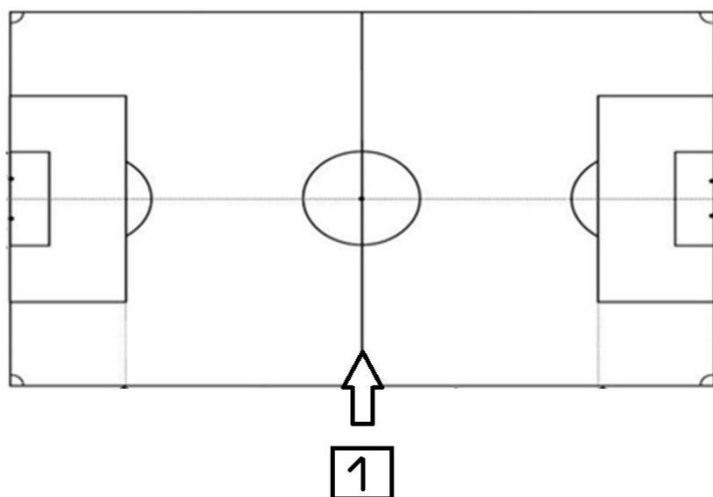
5.3.3. Poziția “1” trebuie să fie asigurată cu:

- a) masă și 1 scaun pentru regizorul transmisiunii;
- b) accesul liber la rețeaua electrică (puterea de 220V);
- c) accesul liber la internet prin canalul fibră optică, cu viteza de “upload” de cel puțin 50 Mb/sec.

5.3.4. Toate costurile pentru montarea și amenajarea construcțiilor necesare pentru desfășurarea Transmisiunii în direct de către Partenerul Tehnic Media sunt suportate de Clubul organizator.

5.3.5. Pentru prestarea serviciilor de filmare și difuzare a meciurilor disputate între cluburile din cadrul competiției Liga 1 de către Partenerul Tehnic Media al FMF, Clubul organizator trebuie să asigure următoarele cerințe tehnice minime:

- a) să asigure operatorilor și regizorului transmisiunii Partenerului Tehnic Media efectuarea înregistrării video (filmarea) a meciurilor din cadrul Competiției Liga 1 cu 2 (două) camere video din 1 (una) poziție (loc);
- b) operatori efectuează înregistrarea video din poziția centrală („1” pe Schema 2);
- c) poziție pentru amplasarea camerelor video și înregistrarea video a meciurilor din cadrul competiției Liga 1 trebuie să fie situată pe linia centrală a terenului stadionului, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la linia laterala de teren și la o înălțime de minim 3 (trei) metri deasupra de nivelul terenului.



Schema 2.

5.4. Nerespectarea de către cluburi a condițiilor descrise în Anexa prezentă va aduce la aplicarea sancțiunilor de către organul judiciar competent al FMF.



ANEXA 3 - DREPTURILE COMERCIALE ÎN CADRUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL

1. CONDIȚII GENERALE

1.1. În calitate de unic organizator al Campionatului Republicii Moldova la fotbal Federația Moldovenească de Fotbal (în continuare FMF), în conformitate cu articolul 53 al [Statului FMF](#), administrează toate tipurile de drepturi patrimoniale, inclusiv și cele comerciale.

1.2. FMF stabilește că în cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal drepturile comerciale includ:

- a) dreptul de a stabili și de a folosi numele Campionatului și simbolurile acestuia în scopuri comerciale;
- b) dreptul de a folosi numele și simbolurile cluburilor participante în scopul promovării și dezvoltării Campionatului;
- c) dreptul de a numi parteneri și sponsori oficiali (inclusiv de titlu) și alți sponsori și parteneri ai Campionatului;
- d) dreptul de plasare a publicității în locurile de desfășurare a Campionatului R. Moldova la fotbal, inclusiv publicitatea pe construcții speciale (panouri publicitare statice) din perimetrul terenului de fotbal, scaunele/cabinele pentru jucătorii de rezervă, pe tabloul informațional de scor (inclusiv electronic), instalații temporare al stadionului respectiv, și pe alte medii în mărime de 40% din tot spațiul destinat publicității, aparțin FMF, în conformitate cu prezentul Regulament. Spațiul pentru banner-ul central este locul destinat doar pentru publicitatea Partenerului Campionatului R. Moldova la fotbal;
- e) dreptul determinării a producătorului de echipament de joc (în caz când clubul nu are deja un acord valabil cu careva producător), echipament tehnic sportiv și echipament utilizat în timpul Campionatului, dacă acest lucru nu contravine normelor FIFA și UEFA;
- f) dreptul pentru organizarea (în baza planului prestabilit între FMF și Cluburile organizatoare) unor acțiuni promoționale, comerciale, informaționale, publicitare și etc, în incinta stadionului, inclusiv pe teren de fotbal înainte, în pauză, precum și imediat după finisarea meciului. Acest drept poate fi transmis de FMF către Sponsori (Parteneri) săi sau către Sponsori (Parteneri) ale Campionatului;
- g) alte drepturi prevăzute de legislația Republicii Moldova, Regulamentele FIFA, UEFA și FMF.

1.3. În cazul încasării veniturilor din realizarea (comercială) a tuturor drepturilor indicate în punctul de mai sus al Anexei 3, FMF va utiliza acestea (venituri) în baza hotărârii Comitetului Executiv al FMF, conform prevederilor statutare, precum și a normelor legislative în vigoare.

2. OBLIGAȚIILE CLUBURILOR

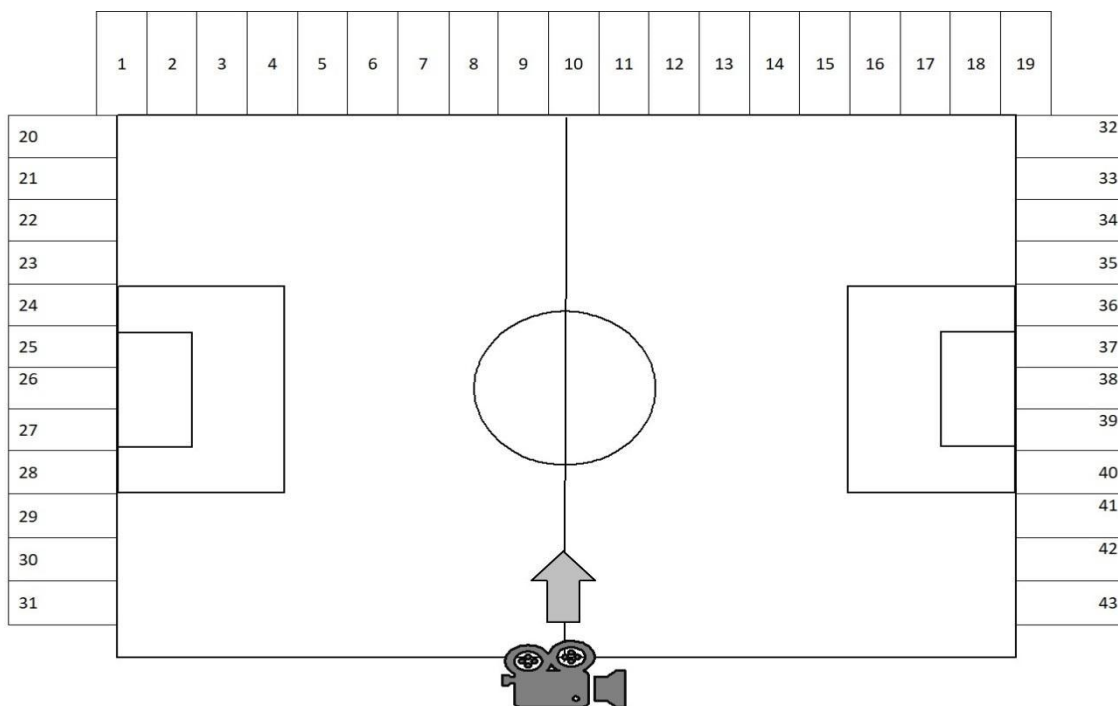
2.1. În scopul respectării legislației Republicii Moldova și a îndeplinirii obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Campionatului, Cluburile trebuie să asigure condițiile pentru menținerea exclusivității drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Campionatului și să nu încheie contracte și/sau acorduri care pot limita sau împiedica utilizarea drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Campionatului, cu excepția cazurilor:

- a) încheierea unui contract cu Sponsorul Tehnic al Clubului (la categoriile „echipament sportiv” și „echipament tehnic”);
- b) încheierea contractelor / acordurilor sale (din aceeași categorie) înainte de data încheierii unui contract / acord între FMF și sponsorul corespunzător (partener);

c) încheierea contractelor sale, având acordul scris al FMF.

2.2. Cluburile sunt obligate să instaleze cel puțin 43 (patruzeci și trei) de construcții / panouri statice publicitare cu dimensiuni de 6m x 1m, pe trei laturi ale terenului de joc (stadionului respectiv), în zona de vizionare a camerelor de televiziune, conform Schemei 1 al prezentului regulament (prima linie a construcției de publicitate). Unghiul de înclinare a planului panourilor publicitare statice către terenul de fotbal trebuie să fie de cel puțin 85 (optzeci și cinci) de grade și nu mai mult de 90 (nouăzeci) de grade.

Construcțiile publicitare de primă linie trebuie să fie inseparabile, cu excepția cazului în care sunt instalate din partea zonei tehnice a echipelor (băncilor pentru jucătorii de rezervă). Bannerele publicitare plasate pe prima linie trebuie să fie fixate, întinse și să nu aibă coturi și / sau valuri.



Schema 1

2.3. Cluburile sunt obligate să nu admită plasarea materialelor de publicitate pe construcții / panouri publicitare statice și alte mijloace publicitare la Stadioanele respective, de către persoanele juridice, care concurează în principalele categorii de produse / serviciile cu Sponsorii (Partenerii) Campionatului și / sau FMF, cu excepția materialelor de publicitate plasate conform contractelor / acordurilor încheiate în conformitate cu punctul de mai sus al prezentei Anexe.

Dacă se ia o astfel de decizie, cluburile sunt obligați să plaseze emblema Campionatului sau emblema FMF pe mâneca dreaptă a tricoului jucătorilor, care poate include informații (inscripție, logo etc.) despre Sponsorul Oficial (Partener) al FMF, Sponsorul (Partenerul) Campionatului. Emblema sau logo-ul, șevronul, inscripția care urmează să fie plasată de Cluburi pe mâneca dreaptă a tricoului este oferită de FMF.

2.4. În cazul în care Clubul nu are suficient număr de bannere ale Sponsorilor (Partenerilor) pentru a completa toate construcțiile pentru amplasare materiale publicitare din prima linie, aceste locuri trebuie să fie completate de bannere cu reclama Clubului, de exemplu, logo-ul, website etc.



2.5. În cazul când Clubul folosește pe Stadionul respectiv instalații LED de tip „Speed board” (sau similare), trebuie să fie îndeplinite următoarele condiții:

- a) clubul trebuie să se coordoneze Planul Media cu organele abilitate FMF;
- b) clubul trebuie să furnizeze cel puțin 40% din întregul Plan Media pentru publicitatea Sponsorilor (Partenerilor) al FMF, cu excepția cazurilor specificate de mai sus din prezenta Anexă;
- c) materialele publicitare (videoclip, grafică, design etc.) ale Sponsorilor (Partenerilor) FMF, pentru includerea în Planul Media, sunt furnizate Clubului de către organele abilitate FMF.

2.6. Clubul organizator este obligat să asigure editarea și distribuirea programelor (revistă pre-meci) și afișelor pentru toate meciurile din cadrul Campionatului.

În cazul producerii programelor (revistă pre-meci) și afișelor în formă electronică, Clubul este obligat să coordoneze designul și conținutul lor cu organele abilitate FMF (Planul Media).

2.7. Clubul este obligat să asigure plasarea pe pagina de titlu (partea de față) a tuturor tipurilor de produse tipărite și electronice editate în scopul promovării meciurilor din cadrul Campionatului (bilete de intrare, abonamente, programe (reviste pre-meci), afișe, invitații, treceri, premise auto, comunicate de presă etc.) a brandurilor / logo-urilor Sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și / sau a FMF conform machetei oferite de către FMF, precum Clubul este obligat să plaseze numele oficial al competiției cu logo-ul Campionatului amplasat vizavi de platforma TV pe bannerul central.

2.8. Clubul este obligat să asigure plasarea materialelor publicitare (autocolante) a Sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și / sau a FMF, oferite de FMF, pe bănci de rezervă (acoperișul sau locuri) conform planului oferit de organele abilitate FMF.

2.9. Clubul organizator este obligat să asigure toate condițiile necesare pentru desfășurarea la Stadionul respectiv înainte, în timpul pauzei și în timpul meciului a evenimentelor de promovare, distribuții gratuite, tragere la sorți de produse, precum și alte acțiuni atractive ale Sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și / sau a FMF cu condiția ca planul de desfășurare a lor a fost convenit cu Clubul organizator cu cel puțin 7 (șapte) zile înaintea meciului de către organele abilitate FMF sau compania acreditată pentru desfășurarea astfel de proiecte.

2.10. Clubul organizator este obligat să rezolve toate problemele organizatorice și tehnice, care apar în legătură cu îndeplinirea obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Campionatului și/sau ai FMF, cu administrarea Stadionelelor și, dacă este necesar, cu organele locale de menținerea ordinii publice.

2.11. Clubul organizator este obligat cel puțin cu 3 (trei) ore înainte de începerea meciului să asigure plasarea pe Stadionul respectiv a tuturor materialelor publicitare în conformitate cu Regulamentul Comercial Campionatului R. Moldova la Fotbal.

2.12 Nerespectarea de către cluburi a condițiilor de utilizare a drepturilor, descrise în prezentul Regulament Comercial, va duce la aplicarea sancțiunilor de către organul judiciar competent al FMF, conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

2.13 Cerințele, prevederile expuse mai sus nu sunt obligatorii pentru cluburi din Liga 1 și Liga 2.



**ANEXA 4 - NORME FINANCIARE DIN REGULAMENTUL
CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL**

1. Taxa de participare:

Liga 7777.md	100 000 MDL
Liga 1	30 000 MDL
Liga 2	10 000 MDL

2. Servicii de arbitraj:

	Liga 7777.md	Liga 1	Liga 2
Arbitru Principal	8000 MDL	4000 MDL	3000 MDL
Asistenții	2 X 5000 MDL	2 X 3000 MDL	2 X 2000 MDL
Al patrulea oficial	3000 MDL	2500 MDL	-----
Observator	3000 MDL	2500 MDL	2000 MDL
Delegat	3000 MDL	-----	-----

2.1 Serviciile de arbitraj stipulate în prezenta Anexă reprezintă baza de calcul, la care se adaugă contribuțiile medicale și de asigurări sociale de stat obligatorii achitate de angajator conform legislației naționale în vigoare și compensate de către club.

2.2 Cheltuielile privind serviciile de arbitraj vor fi acoperite și achitate după cum urmează:

- a) Pentru meciurile din Liga 7777.md, Liga 1 și Play-Off al Liga 1 - integral, de către echipa gazdă;
- b) Pentru meciurile din Liga 2 - în proporție de 50% de către Federația Moldovenească de Fotbal și 50% de către echipa gazdă.

3. Taxa de înregistrare a jucătorului cu cetățenia R. Moldova (în baza art. 5 Regulamentul FMF privind Statutul și Transferul Jucătorilor) pentru transferul intern/internațional:

Liga 7777.md	500 lei
Liga 1	300 lei
Liga 2	100 lei

4. Taxa de înregistrare a jucătorului strănier pentru transferului internațional/intern (temporar sau definitiv) - 200.000 MDL.

5. Taxele de înregistrare a jucătorilor, stipulate în prezentul Regulament includ TVA.



**ANEXA 5 - FORMATUL SISTEMULUI COMPETIȚIONAL
AL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL**

(cu referire la Cap.3 din Regulamentul Campionatului Republicii Moldova la Fotbal)

1. LIGA 7777.MD

1.1. Liga 7777.md se va desfășura după cum urmează:

1.1.1. Faza I se va disputa între 8 echipe și se va desfășura în 21 etape, în sistem tur-retur-tur. După disputarea celor 21 etape se vor stabili 6 echipe care vor evolua în Faza II a Campionatului - faza finală.

1.1.2. Ultimele 2 echipe clasate în Faza I se vor alătura altor 4 echipe din Liga 1 și vor concura pentru un loc în Liga 7777.md din perioada competițională următoare.

1.1.3. Faza II se va disputa între 6 echipe, stabilite din Faza I, și se va desfășura în 10 etape, în sistem tur-retur.

1.1.4. Pentru a Faza II a Campionatului vor fi luate în calcul punctele acumulate pe baza rezultatelor meciurilor jucate în Faza I între echipele promovate în Faza II, după cum urmează:

a) punctele vor fi împărțite la 2, dar în cazul unui număr impar de puncte acumulate, numărul de puncte rezultat după împărțirea la 2 va fi rotunjit cu minus 0,5;

b) în cazul în care echipele primesc același număr de puncte după rotunjire, poziția superioară în clasament este ocupată de clubul cu mai multe puncte deținute înainte de rotunjire.

1.1.5. Pentru a Faza II a competiției nu vor fi luate în calcul cartonașele galbene acumulate în Faza I.

1.2. După disputarea celor 10 etape a Fazei II se va stabili Campionul și premiantele Liga 7777.md, precum și cluburile care vor participa în competițiile de cluburi sub egida UEFA.

2. LIGA 1

2.1. Competiția Liga 1 se va desfășura după cum urmează:

2.1.1. Faza I va include 12 echipe, care vor fi împărțite în două Grupe a câte 6 echipe (Grupele A și B).

2.1.2. Grupele vor fi formate reieșind din rezultate obținute de echipe în Liga 1, Faza II după cum urmează:

a) **Grupa A** va fi formată din echipele care au ocupat locurile impare în clasamentele finale (Grupa 1, Grupa 2) a Ligii 1, Faza II din ediția precedentă, precum și o echipă clasată pe locul întâi în Campionatul Liga 2, Seria Nord din ediția precedentă;

b) **Grupa B** va fi formată din echipele care au ocupat locurile pare în clasamentele finale (Grupa 1, Grupa 2) a Ligii 1, Faza II din ediția precedentă plus o echipă clasată pe locul întâi în Campionatul Liga 2, Seria Sud din ediția precedentă.

În fiecare Grupă echipele vor disputa câte 15 meciuri în sistem tur-retur-tur.

2.1.3. În baza rezultatelor celor 15 etape se vor stabili echipele participante în Faza II în Grupa 1 și Grupa 2.



2.1.4. Faza II va include 14 echipe, care vor fi împărțite în două Grupe după cum urmează:

- a) **Grupa 1** va fi formată din 6 echipe și va include 4 echipe clasate pe primele două locuri în Grupele A și B din Faza I a competiției Liga 1, precum și 2 echipe clasate pe locurile 7 și 8 după Faza I a competiției Liga 7777.md;
- b) **Grupa 2** va fi formată din 8 echipe și va include echipele clasate pe locurile 3-6 în Grupele A și B din Faza I a competiției Liga 1.

2.1.5. Pentru Faza II a competiției nu vor fi luate în calcul punctele acumulate în Faza I. Toate echipele vor începe Faza II a competiției cu zero puncte.

2.1.6. Pentru a Faza II a competiției nu vor fi luate în calcul cartonașele galbene acumulate în Faza I.

2.1.7. În Grupa 1 echipele vor disputa câte 10 meciuri în sistem tur-retur.

2.1.8. În baza rezultatelor celor 10 etape din Grupa 1 se va stabili câștigătorul Ligii 1.

2.1.9. Câștigătorul Ligii 1 va primi dreptul de a evolua în următoarea ediție a competiției Liga 7777.md.

2.1.10. În Grupa 2 meciurile se vor desfășura în 7 etape.

2.1.11. În baza rezultatelor celor 7 etape din Grupa 2, ultimele două clasate echipe vor retrograda în Liga 2, iar celelalte 6 echipe vor participa în runda play-off.

2.1.12. Câștigătorul rundei play-off va obține dreptul de a evolua în următoarea ediție a competiției Liga 7777.md.

2.2. Runda play-off va fi disputată după cum urmează:

2.2.1. Prima etapa play-off:

Echipele clasate pe locurile 1-6 în Grupa 2 vor forma 3 perechi (1 - 6, 2 - 5, 3 - 4). Învingătoarele, care vor fi stabilite dintr-un singur meci, vor accede în etapa următoare, unde se vor alătura formațiilor clasate pe locurile 2 - 6 în Grupa 1.

2.2.2. Etapa a doua play-off:

Echipele câștigătoare a perechilor din Prima Etapă a rundei play-off vor forma 3 perechi cu echipele care s-au clasat pe locurile 2-4 în Faza II Grupa 1 a Ligii 1, după cum urmează:

- câștigătorul perechii 3-4 a Primei Etape din runda play-off va juca cu echipa care a ocupat locul 2 în Grupa 1;
- câștigătorul perechii 2-5 a Primei Etape din runda play-off va juca cu echipa care a ocupat locul 3 în Grupa 1;
- câștigătorul perechii 1-6 a Primei Etape din runda play-off va juca cu echipa care a ocupat locul 4 în Grupa 1;
- încă o pereche din Etapa a Doua din runda play-off va fi formată din echipele care au ocupat locurile 5 și 6 în Grupa 1.

2.3. Câștigătoare a rundei play-off va promova în Liga 7777.md.



2.4. Toate meciurile din runda play-off se vor juca dintr-un singur meci în sistem eliminatoriu cu următoarele precizări:

- a) în situația în care după consumare celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de doua reprize a câte 15 minute;
- b) dacă la sfârșitul timpului suplimentar (doua reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului;
- c) dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, echipă câștigătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor de departajare (11 metrii).

2.5. În caz dacă se va juca timp suplimentar echipele vor avea dreptul la încă o posibilitate suplimentară de schimbare de jucători a 4-a (a patra) și vor avea dreptul de a efectua încă o înlocuire de jucători a 6-a (a șasea) indiferent dacă în timpul de baza a efectuat numărul maxim admisibil de înlocuiri a jucătorilor. Adicional echipa poate face înlocuiri:

- a) în perioada anterioară începerii timpului suplimentar;
- b) în pauza timpului suplimentar.

2.6. Dacă o echipă nu și-a folosit numărul maxim de înlocuiri sau posibilități de înlocuire, înlocuirile și posibilitățile neutilizate pot fi folosite în timpul suplimentar.

2.7. Pentru toate etapele de play-off, gazda meciului va fi echipa care la etapa grupelor din Faza II a ocupat un loc superior față de adversarul său (locurile ocupate în Liga 1, Grupa 1, Faza II vor fi recunoscute superioare în comparație cu locurile ocupate în Liga 1, Grupa 2, Faza II).

2.8. În conformitate cu art. 7 din Regulament, echipele secunde ale cluburilor din Liga 7777.md care participă în competiția Liga 1 nu au dreptul de a participa în Faza II, Grupa 1, Liga 1 și în runda play-off.

2.9. Dacă echipa secundă a clubului din Liga 7777.md va ocupa în Faza I a Ligii 1 un loc care îi va permite să participe în Grupa 1, Faza II a Ligii 1, dar nu va putea exercita acest drept, echipa respectivă va participa în Grupa 2, Faza II a Ligii 1.

Totodată, în cazul poziționării pe ultimele două locuri în Grupa 2, Faza II, a Ligii 1, echipa respectivă nu va retrograda în Liga 2. În cazul dat, în Liga 2 va retrograda echipa clasată pe locul 6 în Grupa 2, Faza II, Liga 1. Dacă însă echipa secundă a clubului din Liga 7777.md va ocupa în Faza I a Ligii 1 un loc care îi va permite să participe în Grupa 2, Faza II a Ligii 1, echipa respectivă, în cazul clasării pe unul din ultimele 2 locuri în Grupa 2, Faza II a Ligii 1, va retrograda în Liga 2.

2.10. Echipa care a acces în etapa de play-off în pereche cu echipa secundă a unui club din Liga 7777.md, avansează automat la următoarea etapă din runda play-off.

3. LIGA 2

3.1. Lista cluburilor participante va fi aprobată de către Comitetul de Organizare a Competițiilor FMF pentru fiecare ediție a Campionatului.

3.2. La constituirea Seriei/Seriilor, stabilirea numărului și listei de echipe participante în Liga 2, Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF va ține cont de rezultatele sportive, rezultatele procesului de licențiere a cluburilor, infrastructura existentă, precum și alte condiții aferente dezvoltării competiției.



3.3. Comitetul de Organizare a Competițiilor FMF va aproba formatul sistemului de desfășurare pentru Liga 2 pentru fiecare ediție a Campionatului cu aprobarea ulterioară a deciziei de către Comitetul Executiv FMF.



**ANEXA 6 - PERIOADELE DE ÎNREGISTRARE PENTRU EDIȚIA
2025-2026 A CAMPIONATULUI RM LA FOTBAL**

În conformitate cu prezentul Regulament al Campionatului Republicii Moldova la fotbal, perioadele de înregistrare a jucătorilor pentru sezonul fotbalistic 2025-2026 se stabilesc după cum urmează:

1. LIGA 7777.MD și LIGA 1

- Prima perioadă de înregistrare: **11 iunie 2025 ora 00.00 – 01 septembrie 2025, ora 23.59;**
- A doua perioadă de înregistrare: **02 februarie 2026, ora 00.00 – 02 martie 2026, ora 23.59.**

Ca excepție, înregistrarea jucătorilor se poate efectua în afara perioadei de înregistrare corespunzătoare, în cazul expirării contractului de muncă al jucătorului profesionist sau rezilierii anticipate a acestuia prin acordul comun al părților, până la sfârșitul perioadei de înregistrare, precum și în cazul rezilierii unilaterale în baza unei cauze juste de către jucător, sau a rezilierii unilaterale fără cauză justă de către club, aceasta fiind permisă până la data de:

- în cazul primei perioade de înregistrare;
02 septembrie 2025, ora 00.00 – 25 septembrie 2025, ora 23.59,
- în cazul celei de a doua perioade de înregistrare.
03 martie 2026, ora 00.00 – 16 martie 2026 ora 23.59,

2. LIGA 2

- Prima perioadă de înregistrare: **11 iunie 2025, ora 00.00 – 25 septembrie 2025, ora 23.59,**
- A doua perioadă de înregistrare: **02 februarie 2026, ora 00.00 - 01 aprilie 2026, ora 23.59.**