

REGULAMENT

Preselecție națională FIFAE Nations Series la FIFA22

PREAMBUL

În urma turneului de preselecție națională vor fi selectați 3 eSportivi care vor reprezenta Moldova la campionatul internațional de FIFA22 - [FIFAE Nations Series](#).

NOTĂ: Turneul de preselecție se va juca la consola PlayStation 4. Esportivii care au consola PlayStation 5 vor putea participa și ei. Trebuie doar să descarce versiunea de FIFA22 pentru PlayStation 4 pentru a putea participa (cu condiția că au procurat versiunea [FIFA22 Ultimate Edition](#) care permite jucarea ambelor versiuni de FIFA22).

DESCRIERE

- Turneul de preselecție se va juca în format eliminatoriu, în regim 1vs1. Participantul iese din competiție după primul duel pierdut. Vor face parte din echipa țării finaliștii turneului de preselecție și ocupantul locului 3 (cel care va câștiga Finala Mică).

- Se va juca în regim Ultimate Team. Nu vor exista limitări (nici privind suma totală a prețului jucătorilor, nici privind ratingul acestora, nici privind folosirea jucătorilor împrumutați) asupra lotului de jucători folosit de participanți.

I. DISPOZIȚII GENERALE

1.1. Organizatorul acestui turneu este [Federația Moldovenească de Fotbal](#) (în continuare – FMF sau Organizator).

II. ÎNREGISTRAREA LA TURNEU

2.1. Participarea la competiție este gratuită.

2.2. Numărul de participanți ce pot fi înscriși este nelimitat.

2.3. Pentru a participa, este necesară deținerea jocului FIFA22 și a unui cont de PlayStation, care să fie conectat la serviciul PlayStation Plus.

2.4. Înregistrarea în competiție se realizează prin îndeplinirea pașilor descriși în anunțul oficial, publicat pe canalele sociale FMF. Fiecare participant trebuie obligatoriu să aibă cont pe [FIFA.GG](#), pe [Challengermode](#), și să adere la [grupul turneului pe Facebook](#).

2.5. La competiție pot participa toți cetățenii Republicii Moldova care au împlinit 16 ani.

2.6. Participarea la competiție implică acceptarea prevederilor prezentului regulament oficial.

III. PARTICIPAREA LA TURNEU

3.1. Punctualitatea participanților la competiție este obligatorie.

3.2. Organizatorul își rezervă dreptul de a descalifica participantul care nu se prezintă la ora stabilită.

3.3. Comunicarea între jucători și Organizator este obligatorie pentru desfășurarea corectă a competiției.

3.4. Comportamentul neadecvat față de Organizator sau alți participanți poate atrage descalificarea din competiție (inclusiv, dar fără a se limita la, aranjarea sau trucarea meciurilor).

3.5. Este interzis stream-ul personal în timpul desfășurării finalei. Motivul este indicat la pct. 4.8. și 4.9.

3.6. Dacă un participant sesizează o problemă sau încălcare a prezentului regulament, participantul respectiv are obligația să transmită problema Organizatorului.

3.7. La turneu pot participa doar persoanele care îndeplinesc condițiile menționate în prezentul regulament.

3.8. Programul meciurilor va fi anunțat după finalizarea înscrierilor, cât și pe parcursul evenimentului.

IV. DESFĂȘURAREA TURNEULUI

4.1. Competiția se va desfășura în jocul FIFA22.

4.2. Se va juca în regim Ultimate Team. Nu vor exista limitări (nici privind suma totală a prețului jucătorilor, nici privind ratingul acestora, nici privind folosirea jucătorilor împrumutați) asupra lotului de jucători folosit de participanți.

4.3. Competiția se va desfășura în format Single Elimination (participantul iese din competiție la primul duel pierdut).

4.4. Se va juca tur-retur. Invitația la joc se va trimite mai întâi de gazdă (tur), iar pentru meciul retur, oaspetele va fi cel care trimite invitația.

4.5. La finalul celor două meciuri, participantul care a câștigat este obligat să introducă scorul cumulativ în caseta pentru scor de pe platforma turneului (exemplu: 1-0, 0-2, scorul final introdus va fi: 1-2). Dacă acesta va introduce un scor greșit, oponentul său poate face contestație la scor în caseta meciului. În acest caz, oponentul va anunța și Organizatorul despre faptul că adversarul a introdus un scor greșit.

4.6. Dacă după cele 2 meciuri jucate scorul va fi egal (nu se vor lua în calcul golurile marcate în deplasare), se va juca al treilea meci, iar meciul se va încheia la marcarea primului gol (golul de aur) și cel care îl marchează se califică mai departe. Dacă al treilea meci se încheie cu scorul de 0-0, regula se repetă până când marchează cineva.

4.7. Meciurile din finală vor fi difuzate LIVE pe platformele de streaming stabilite de Organizator. Meciurile din finală nu pot fi încheiate fără acordul Organizatorului.

4.8. Finaliștii turneelor se obligă să coopereze cu Organizatorul pentru a face posibilă difuzarea LIVE a meciurilor din finală.

4.9. În cazul în care numărul de participanți înscriși nu este divizibil cu 8, unul sau mai mulți participanți vor primi, în mod aleatoriu, o victorie din oficiu.

4.10. Toți jucătorii trebuie să fie prezenți la ora stabilită de Organizator. Timpul oficial de așteptare a unui jucător este de 10 minute. În cazul în care cele 10 minute sunt depășite, Organizatorul va avea dreptul să descalifice participantul.

4.11. Este interzisă folosirea oricărui software care oferă vreun avantaj competitiv și abuzarea de bug-uri în orice mod.

4.12. Nu se admite „rage quit-ul”. În cazul în care un participant va ieși din meci înainte ca acesta să se termine, participantul poate fi lipsit de premiu și poate fi sancționat suplimentar conform deciziei Organizatorului.

V. DISPOZIȚII FINALE

5.1. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica anumite prevederi ale prezentului regulament, dacă buna funcționare a turneului o va cere.

5.2. Dacă apar divergențe în timpul turneului, acestea vor fi soluționate de către Organizator.

5.3. Prezentul regulament poate fi modificat și/sau completat de către Organizator.