

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

REGULAMENTUL CUPEI R. MOLDOVA ORANGE

EDIȚIA 2019-2020

Aprobat
Comitetul de Urgență al FMF
11 aprilie 2019

CHIȘINĂU

1.1. Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020 are ca scop să cuprindă într-o competiție sportivă de masă toate echipele de fotbal participante în Campionatul Republicii Moldova la Fotbal, ediția 2019. Organizarea Cupei Republicii Moldova Orange este în competența Federației Moldovenești de Fotbal (Departamentul de Competiții al FMF).

1.2. Echipele divizionare participante în Campionat sunt obligate să participe în Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020.

1.3. Echipele participante în Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020 sunt obligate să utilizeze în cadrul acesteia, mingile de joc de același model ca și cele confirmate în Campionatul R. Moldova la Fotbal.

1.4. Până la faza 1/16 inclusiv, programarea meciurilor se va face prin împerecherea echipelor pe criterii geografice, evitându-se pe cât este posibil distanțele mari. Echipele de categorie superioară vor juca în deplasare, iar în cazul în care se întâlnesc două echipe din aceeași categorie, echipa situată pe un loc superior în clasamentul final al anului competițional precedent, se va deplasa în localitatea echipei clasate pe un loc inferior în același campionat.

1.5. Începând cu faza 1/8 se includ echipele din Divizia Națională.

1.6. Începând cu faza 1/8, tragerea la sorți se efectuează astfel:

- a.** se vor stabili prin tragerea la sorți 2 echipe capi de serie № 1-4 și № 5-8, pe criterii valorice: deținătoarea Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2018-2019 și finalista Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2018-2019;
- b.** în continuare va avea loc tragerea la sorți cu participarea celorlalte șase echipe conform clasamentului Campionatului R. Moldova la Fotbal, ediția 2018, care se vor plasa pe locurile rămase;
- c.** după stabilirea perechilor echipelor, gazda meciului va fi desemnată prin tragere la sorți, echipa de categorie competițională inferioară având dreptul prioritar la tragere.

În cazul meciurilor din cadrul Cupei R. Moldova Orange, ediția 2019-2020, 1/4 de finală tur, 1/2 de finală tur și în cazul meciului de finală, dacă echipele sunt de aceeași categorie competițională, gazda meciurilor menționate va fi desemnată prin tragere la sorți, echipa clasată pe un loc mai inferior în funcție de clasamentul campionatului anterior (ediția 2018), având dreptul prioritar la tragere.

1.7. Dacă una din echipe nu se prezintă la meciul programat, echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0). Echipa vinovată de neprezentare, căreia i se va acorda înfrângere tehnică va fi eliminată din Cupă și suplimentar i se va retrage dreptul de a participa în competiția dată, pentru 1 (un) an. În locul acesteia, va promova echipa adversă din etapa vizată (în care echipa exclusă nu s-a prezentat la meci).

1.8. Echipa (echipele) care nu se prezintă la meci conform programului va (vor) fi amendată (amendate) cu 5 000 (cinci mii) lei.

1.9. Meciurile Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020, tur preliminar, 1/32 de finală și 1/16 de finală se vor disputa prin sistem eliminatoriu (un singur joc), cu următoarele precizări:

- a) în situația în care după consumarea celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute.
- b) dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului.
- c) dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, echipa câștigătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor de departajare (11 metri). Arbitrul va decide poarta la care se vor executa loviturile de departajare luând în calcul aspectele care țin de siguranță/securitate, de starea terenului de joc, luminozitate/iluminat.

1.10. Meciurile Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020, 1/8 de finală, 1/4 de finală și 1/2 de finală se vor disputa în manșă dublă (tur – retur). Dacă după disputarea celor două meciuri egalitatea se menține (la puncte și golaveraj), golurile marcate în deplasare contează dublu, fiind declarată câștigătoare echipa cu cel mai bun golaveraj. Dacă și în aceste condiții egalitatea se menține, se vor aplica prevederile punctului 1.9. din prezentul regulament.

1.11. Echipele programate în Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020 nu pot renunța la meciurile de cupă și nici nu pot disputa jocuri amicale în zilele în care au fost programate meciurile de cupă.

1.12. Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari a terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să pună la dispoziție un număr necesar de colaboratori de poliție, conform certificatului de securitate al stadionului, pentru a lua toate măsurile privind prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea meciului respectiv. Stadioanele pe care se dispută meciurile din cadrul Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020 trebuie să fie omologate de către FMF (Comitetul Baze Sportive). Începând cu 1/8 de finală meciurile se vor disputa doar pe stadioanele care corespund cerințelor de minim categoria a II-a conform Regulamentului privind certificarea stadioanelor.

Meciul nu se va disputa în cazurile:

- nepregătirii terenului pentru joc (conform cerințelor înaintate de comitetul Baze Sportive FMF);
- în lipsa ambulanței, dotată cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor (inclusiv targă sanitară);
- în lipsa organelor de poliție teritorială, sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a R. Moldova;
- în lipsa copiilor de mingi (8-10).

Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

1.13. Pentru o bună desfășurare a meciurilor este obligatoriu efectuarea inspectării

stadionului cu 2 ore înainte de începerea meciului, cu participarea oficialilor meciului (arbitri, observator/delegat), reprezentantului echipei gazde, reprezentantului bazei sportive, reprezentantul organelor de poliție implicate în asigurarea ordinii publice la meci.

Cu 90 minute înainte de începerea meciului obligatoriu va fi organizată ședința tehnică a meciului cu participarea:

- reprezentantului bazei sportive;
- reprezentanților ambelor echipe;
- reprezentantului organelor de poliție teritorială, sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a R. Moldova;
- ofițerului de presă al echipei gazdă;
- arbitrilor meciului;
- observatorului și/sau delegatul meciului.

Observatorul sau delegatul meciului este responsabil pentru organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare.

1.14. Cel târziu cu 75 minute înainte de ora de începere a meciului, reprezentanții echipelor sunt obligați să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET FMF” raportul de meci. Nerespectarea acestor prevederi atrage sancționarea clubului vinovat cu amendă în mărime de 5000 (cinci mii) lei.

1.15. Echipa-oaspete este obligată să se prezinte la meci cu două echipamente de joc, de diferite culori (maiouri, șorturi, jambiere). În caz dacă culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa-oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

1.16. Echipele au dreptul să înscrie în Raportul de joc 18 (optsprezece) jucători, din rândul cărora pot efectua 4 (patru) înlocuiri de jucători. Începând cu faza 1/8 de finală, echipele vor avea dreptul să efectueze 3 (trei) înlocuiri de jucători. Totuși, în caz dacă, în meciurile retur începând cu faza 1/8 de finală, se va juca timp suplimentar, echipele vor avea dreptul de a efectua încă o înlocuire de jucători – a 4-a (a patra) înlocuire, indiferent dacă în timpul de bază a efectuat numărul maxim admisibil de înlocuiri a jucătorilor (3 (trei) înlocuiri).

Pe parcursul meciului echipele pot folosi în teren:

- în cazul echipelor din Divizia Națională - concomitent nu mai mult de 7 (șapte) jucători strănieri;
- în cazul echipelor din Divizia «A» - concomitent nu mai mult de 5 (cinci) jucători strănieri.

1.17. În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a fi prezenți și a se afla 7 (șapte) jucători de rezervă și 7 (șapte) oficiali ai echipei, care sunt membri ai staff-ului tehnic, sunt incluși în tabelul nominal (Staff tehnic) aprobat de FMF, dețin legitimația corespunzătoare, eliberată de F.M.F. (care atestă și dovedește calitatea deținută) și sunt înscriși în raportul de joc. În acest sens, au dreptul de a fi prezente și a se afla pe banca tehnică doar următoarele categorii de oficiali:

1. Directorul tehnic/Director sportiv;
2. Antrenorul principal;
3. Un antrenor secund;
4. Antrenorul de portari;

5. Un medic;
6. Antrenor preparator fizic;
7. Un masor;
8. Manager.

1.18. Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal al echipei. În cazul absenței Antrenorului Principal, pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Secund al echipei. În cazul absenței Antrenorului Principal și a Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul de Portari.

Nerespectarea prevederilor de mai sus se sancționează cu suspendare de până la 6 (șase) etape de Cupă pentru persoana vinovată de încălcare și cu amendă pentru clubul din care face parte aceasta în mărime de 5000 lei.

1.19. Oficialilor echipei nu li se permite utilizarea de niciun fel de sisteme electronice de comunicare în afară de cazul în care acestea au legătură în mod direct cu starea fizică sau siguranța jucătorilor sau sunt utilizate în scopuri tactice/specifice activității de antrenor. Pot fi utilizate în exclusivitate echipamente de dimensiuni mici, mobile, portabile (de exemplu, microfoane, căști, căști de ureche, telefon mobil/smartphone, smartwatch, tabletă, laptop). Oficialii echipelor care folosesc echipamente neautorizate sau care au un comportament necorespunzător în legătură cu utilizarea de echipamente electronice sau de comunicare vor fi excluși din suprafața tehnică.

Se interzice introducerea și folosirea în suprafața tehnică în timpul meciurilor a obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau oricare alt dispozitiv interzis de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, FMF și legislația în vigoare a Republicii Moldova. Nerespectarea acestei prevederi se sancționează cu suspendare de până la 6 (șase) etape de Cupă pentru persoana vinovată de încălcare și cu amendă pentru clubul din care face parte aceasta în mărime de 5000 lei.

1.20. În caz dacă echipele folosesc în meciurile programate din Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020 jucători în afara celor înscriși în raportul de joc, nelegitimați, suspendați, jucător strănier cu permisul de ședere expirat sau un număr mai mare de jucători strănieri conform prevederilor art. 1.16. din prezentul regulament, atunci echipelor în cauză li se va acorda înfrângerea tehnică (0:3) și vor fi amendate după cum urmează:

- în cazul echipelor din Divizia Națională – 10000 (zece mii) lei;
- în cazul echipelor din Divizia «A» - 8000 (opt mii) lei;
- în cazul echipelor din Divizia «B» - 3000 (trei mii) lei.

Cartonașele galbene, roșii acumulate de jucător în cadrul Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020 vor fi separate de cele primite în Campionat. Jucătorul care a acumulat un număr de 3 (trei) cartonașe galbene pe parcursul mai multor jocuri/cupă, însă câte un cartonaș galben/joc, se suspendă automat pentru o etapă (jocul următor). Jucătorul care a primit cartonaș roșu prin acumularea a 2 (două) cartonașe galbene în meciul de semifinală tur, în mod automat va scăpa meciul de semifinală retur.

Amenda pentru fiecare cartonaș galben primit constituie:

- în cazul echipelor din Divizia Națională – 100 (una sută) lei;
- în cazul echipelor din Divizia «A» - 50 (cincizeci) lei;
- în cazul echipelor din Divizia «B» - 40 (patruzeci) lei.

Achitarea trebuie făcută imediat pentru numărul de cartonașe galbene acumulate.

Ca excepție de la prevederile de mai sus, jucătorul care a fost eliminat în faza de semifinale a cupei ca urmare a acumulării a 2 (două) cartonașe galbene în meciul de

semifinală retur, va avea drept de joc în meciul de finală. În acest sens, cartonașul roșu primit prin acumularea a două cartonașe galbene, precum și cele 2 (două) cartonașe galbene care au condus la primirea cartonașului roșu, în ambele cazuri primite în meciul de semifinală retur, se vor anula. Jucătorul care a acumulat pe parcursul mai multor meciuri din cadrul Cupei R. Moldova Orange ediția 2019-2020, 3 cartonașe galbene, inclusiv dacă al 3-lea cartonaș galben a fost primit în meciul de semifinală retur, ca excepție va avea drept de joc pentru echipa participantă în finala Cupei.

Cartonașul roșu direct acordat jucătorului, în meciul de semifinală retur, va impune acestuia, în mod automat, scăparea meciului disputat de echipa participantă în finala Cupei.

Sancțiunile primite de jucători se preiau de la o ediție de Cupă la altă ediție de Cupă. Echipele participă în Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020 în baza Tabelului Nominal prezentat pentru participarea în Campionatul R. Moldova la Fotbal.

Cluburile cu mai multe echipe participă în Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020 cu o singură echipă, fiind obligate să depună la FMF (Departamentul de Competiții) Tabelul nominal pentru participare în Cupă, în care vor putea include un număr maxim de 30 (treizeci) de jucători.

Echipele care doresc să folosească juniorii clubului legitimați în campionat sunt obligate să depună la FMF Tabelul Nominal pentru participare în Cupă unde vor fi menționați acei jucători juniori.

- 1.21.** Meciurile Cupei R. Moldova Orange, ediția 2019-2020, începând cu faza 1/8 de finală, în mod obligatoriu, vor fi conduse de 4 sau de 6 arbitri în conformitate cu decizia Comisiei de Delegări.

Controlul asupra calității arbitrajului este efectuat de Comitetul de Arbitri.

Observatorul / Delegatul este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

La meciurile de cupă deservite de o brigadă de arbitri formată din 4 (patru) arbitri, dacă din careva motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, jocul va fi condus de al patrulea arbitru oficial (al patrulea oficial).

La meciurile de cupă deservite de o brigadă de arbitri formată din 6 (șase) arbitri, dacă din careva motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, jocul va fi condus de primul arbitru adițional.

Începând cu faza 1/4 de finală, meciurile vor fi asistate de un Delegat.

- 1.22.** Contestațiile referitor la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrului în scris de oficialul clubului înainte de începutul meciului. Dacă pe durata disputării meciului starea terenului de joc devine impracticabilă, căpitanul echipei trebuie să informeze arbitrul și de asemenea căpitanul echipei adverse în mod verbal fără întârziere.

O contestație nu poate fi depusă împotriva deciziilor de facto luate de arbitru.

O contestație împotriva unei avertizări (cartonaș galben) sau eliminări de pe terenul de joc este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului (obligatoriu trebuie prezentate secvențe video). În orice caz rezultatul meciului rămâne neschimbat.

Contestația poate fi înaintată în termen de maxim 48 de ore de la disputarea meciului și trebuie să conțină motivele și cauzele care o determină.

Contestația se examinează de organul judiciar competent al FMF după ce clubul care înaintează contestația transferă pe contul FMF indicat în p. 1.23., suma de:

- în cazul echipelor din Divizia Națională – 10 000 lei;
- în cazul echipelor din Divizia “A” – 5 000 lei;
- în cazul echipelor din Divizia “B” – 1 500 lei;

în termen de 48 de ore de la depunerea contestației.

Neachitarea în termen a taxei de examinare a contestației atrage după sine respingerea acesteia (contestației) ca netaxată și omologarea meciului cu rezultatul de pe teren.

Taxa de contestație depusă, va fi restituită numai în cazul în care clubul va avea câștig de cauză, după expirarea termenului de apel a deciziei organului judiciar competent al FMF.

Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de prima instanță se poate contesta cu apel la Comitetul de Apel al FMF în termen maxim de 7 (șapte) zile. Cererea de apel va fi însoțită de dovada achitării taxei corespunzătoare. Neachitarea în termen a taxei de examinare a apelului atrage după sine restituirea cererii de apel și neexaminarea acesteia.

Din data depunerii apelului, Comitetul de Apel în calitate de ultimă instanță, este obligat să examineze cazul în termen de 5 (cinci) zile.

Decizia Comitetului de Apel al FMF va fi definitivă, dar poate fi atacată la CASMF cu recurs, în termen de 15 zile. Decizia CASMF va fi definitivă și irevocabilă și nu va putea fi contestată.

1.23. Norme financiare:

- Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus/întors), diurnă echipele le suportă din cont propriu;
- Serviciile de arbitraj se achită de către FMF, după cum urmează:

	Tur preliminar, 1/32, 1/16	1/8	1/4 - 1/2	FINALA
Arbitru	1000	3000	3000	3000
Asistenți	2 x 800	2 x 1600	2 x 1600	2 x 1600
Arbitri Adiționali		2 x 1600	2 x 1600	2 x 1600
Al 4-lea oficial		1300	1300	1300
Observator	700	1500	1500	1500
Delegat			1500	1500

Serviciile de arbitraj specificate în tabel se impozitează conform legislației în vigoare.

Cluburile participante în cupă vor achita amenzile conform sancțiunilor stabilite de organele judiciare a FMF, precum și alte taxe financiare conform prezentului regulament pe următorul cont: c/f 1009620000480, c/d MD92ML000000002251200377 la BC «Moldindconbank» S.A. fil. „Stabil” Chișinău, BIC: MOLDM2X300.

1.24. Jocul final (Finala Cupei) este decis dintr-un singur meci. În situația în care după consumarea celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate,

câștigătorul va fi decis în urma executării loviturilor de departajare (11 metri).

1.25. Echipa învingătoare primește titlul de „Deținătoare a Cupei Republicii Moldova Orange la Fotbal, ediția 2019-2020” și dreptul de a participa în Competițiile de club UEFA, în caz de obținere a Licenței corespunzătoare.

Echipei i se înmânează Cupa, fanionul FMF; jucătorii și antrenorii primesc medalii și cadouri simbolice. Echipa finalistă primește fanionul FMF; jucătorii și antrenorii primesc medalii și cadouri simbolice.

1.26. Meciul final al Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2019-2020 se va disputa în luna mai 2020, și va fi organizat de către Federația Moldovenească de Fotbal. Meciul final al cupei se va disputa cu mingi de joc oferite de FMF.

1.27. Echipele sunt obligate să se prezinte la ceremonia de premiere. În caz de neprezentare, echipa va fi sancționată cu amendă în mărime de 50 000 (cincizeci mii) lei.

1.28. Organizarea înregistrării și difuzării a Campionatului R. Moldova la fotbal intră în competența FMF și se execută în baza contractelor de colaborare dintre FMF și Parteneri Media – Compania ”Football Statistics” SRL.

Înregistrarea și difuzarea meciurilor Cupei R. Moldova Orange, ediția 2019-2020 se va realiza în următoarele condiții:

a) începând cu faza 1/2, meciurile vor fi înregistrate și difuzate.

b) în baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partenerii Media / companiile specializate în analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren, cluburile organizatoare sunt obligate:

- să asigure, în mod exclusiv, acces liber personalului Partenerilor Media / companiilor specializate (menționate mai sus) și instalarea tuturor echipamentelor și dispozitivelor tehnice a acestora la/în spațiile și încăperile stadionului destinate filmării/televizării jocurilor pentru cel puțin 3 spații/poziții de filmare;

- să asigure loc de parcare la stadion pentru mijloacele de transport ale personalului și tehnicii Partenerilor Media / companiilor specializate menționate;

- să pună la dispoziția și să permită Partenerilor Media / companiilor specializate utilizarea gratuită a conexiunilor TV, rețelelor de internet și energie electrică a stadionului și să asigure buna funcționare ale acestora;

- să nu permită înregistrarea și/sau difuzarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal de către persoanele terțe, spectatori și/sau oficiali de club. Înregistrarea tehnică obligatorie a meciului, efectuată de către participanți, va putea fi utilizată doar de către aceștia în scopuri personale de analiză și informare a publicului larg despre meciul desfășurat, fără drept de comercializare și/sau transmitere unor terțe persoane cu scopul obținerii unor beneficii.

- să asigure prezența antrenorilor principali, plus a încă doi jucători ai fiecărei echipe participante la flash-interviurile realizate de Partenerii Media care transmit meciul, în zonele stabilite de aceștia, imediat după terminarea jocului, precum și în cadrul conferințelor de presă;

- jucătorii, antrenorii și ceilalți oficiali ai cluburilor sunt obligați să se abțină de la orice declarații sau acte care ar fi de natură să prejudicieze imaginea Campionatului R. Moldova la fotbal sau a sponsorilor acestuia, sub sancțiunea penalizării clubului.

c) stadioanele pe care se dispută meciurile din cadrul Cupei R. Moldovei Orange, ediția 2019-2020 trebuie să întrunească cerințele tehnice minime, stabilite în Anexa nr. 1 din prezentul Regulament.

1.29. Dreptul de utilizare în scopuri publicitare și comerciale a denumirii, simbolicii, logoului precum și a altor însemne ale Campionatului R. Moldova la fotbal aparțin FMF.

1.30. Dreptul privind acordarea titlului de Sponsor și/sau Partener oficial/general al Campionatului R. Moldova la Fotbal, aparține FMF.

1.31. Dreptul de plasare a publicității în locurile de desfășurare a Campionatului R. Moldova la fotbal, inclusiv publicitatea pe construcții speciale din perimetrul terenului de fotbal, scaunele/cabinele pentru jucătorii de rezervă, pe tabloul informațional de scor (inclusiv electronic) al stadionului respectiv, precum și pe alte suporturi în mărime de 40% din tot spațiul destinat publicității, aparțin FMF, în conformitate cu prezentul Regulament și a unor înțelegeri separate dintre FMF și cluburi gazda. Spațiul pentru banner-ul central este locul destinat doar pentru publicitatea Partenerului Campionatului R. Moldova la fotbal.

1.32. FMF, în calitate de organizator al Campionatului R. Moldova la fotbal, în baza unor înțelegeri suplimentare cu cluburi-gazde, în termen nu mai mare de 72 ore până la desfășurarea meciului, în pauza dintre reprize, precum și imediat după finisarea meciului, are dreptul pentru organizarea unor acțiuni de promovare, comerciale, informaționale, publicitare și alte în incinta stadionului, inclusiv pe teren de fotbal, Acest drept poate fi transmis de FMF către partenerii săi.

1.33. Nerespectarea de către cluburi a condițiilor de utilizare a drepturilor media, descrise în prezentul Regulament, va duce la aplicarea sancțiunilor de către organul judiciar competent al FMF.

1.34. Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Regulamentul Campionatului Republicii Moldova la Fotbal, ediția 2019, alte acte normative aprobate de către FMF, UEFA și FIFA.

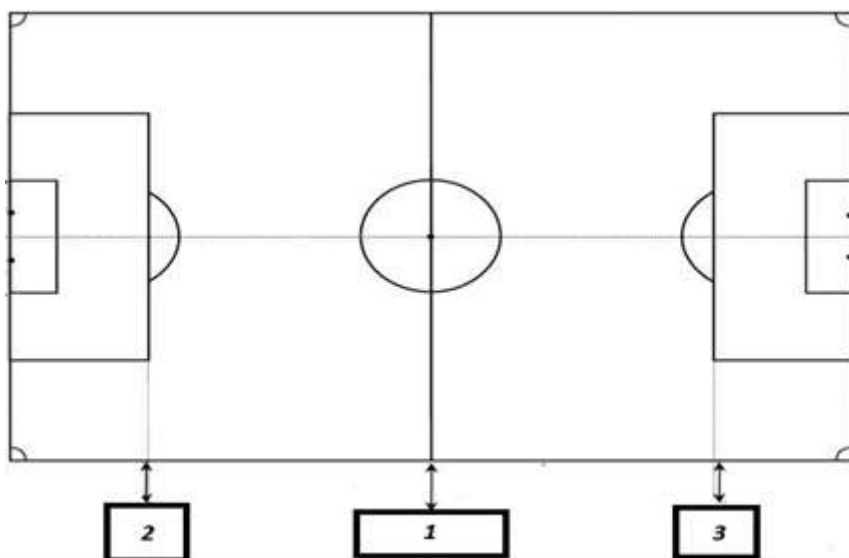
PROGRAMUL DE DISPUTARE A MECIURILOR DE CUPĂ:		
Data	Etapa	Ora
20.04.2019	Tur preliminar	16-00
04.05. 2019	1/32	17-00
25.05. 2019	1/16	17-00
26.06. 2019	1/8 (tur)	17-30
07.07. 2019	1/8 (retur)	17-30
25.09. 2019	1/4 (tur)	15-30
30.10. 2019	1/4 (retur)	13-30
2020	1/2 (tur)	
2020	1/2 (retur)	
2020	Finala	

Anexa Nr.1

CERINȚE TEHNICE MINIME PENTRU PRESTAREA SERVICIILOR DE FILMARE ȘI DIFUZARE A MECIURILOR CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL DIVIZIA NAȚIONALĂ.

1. Pentru prestarea serviciilor de filmare și difuzare a meciurilor disputate între cluburile din Divizia Națională, din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal, ediția 2019, de către Partenerul Media Oficial al FMF - SRL "Football Statistics" (denumit în continuare "Prestator"), Clubul organizator (partea care găzduiește un meci) trebuie să asigure întrunirea următoarelor cerințe tehnice minime, la stadion:

- 1.1 Operatorii Prestatorului efectuează înregistrarea video (filmarea) a meciurilor din Divizia Națională a Campionatului R. Moldova la Fotbal, din **3 (trei) poziții (locuri)**:
 - 1 (un) operator efectuează înregistrarea video din prima poziție (primul loc); 2 (doi) operatori efectuează înregistrarea video (filmarea) la nivelul liniei de șaisprezece metri de pe terenul de joc.
 - Clubul organizator (care găzduiește meciul) se angajează să asigure accesul liber la rețeaua electrică (puterea de 220V) la fiecare dintre pozițiile (locurile) de mai sus pentru a putea fi efectuată înregistrarea video (filmarea) meciurilor din campionatul de fotbal, în Divizia Națională.



- 1.2 Prima poziție pentru amplasarea camerelor de filmat și, respectiv, de înregistrare video a meciurilor din Divizia Națională trebuie să fie situată pe linia centrală a terenului stadionului, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la teren și la o înălțime de minim 5 (cinci) metri deasupra nivelului terenului.
- 1.3 A doua și a treia poziție pentru amplasarea camerelor video și pentru filmarea meciurilor din Divizia Națională trebuie să fie situate la o distanță de cel mult 70 de metri de la locul de operare (muncă) al directorului de difuzare.

- toate pozițiile (locurile) de înregistrare video (filmare), în măsura posibilității, ar trebui să fie protejate de condițiile meteorologice nefavorabile (ploaie, ninsori, vânturi puternice, lumină slabă) precum și să fie asigurată vizibilitatea întregului stadion.

- în cazul în care camerele din pozițiile 2 (doi) și 3 (trei), destinate camerelor video sunt situate în tribune, Clubul organizator (care găzduiește un meci de fotbal) este obligat să creeze o zonă de securitate în jurul fiecăreia din pozițiile / locurile destinate amplasării camerelor de filmat (a se vedea fotografiile de mai jos).



2. Pentru prestarea serviciilor de difuzare a meciului, Clubul organizator (care găzduiește meciul de fotbal) se angajează să ofere regizorului, comentatorului și analistului difuzării, un loc (sală) de activitate, protejat(ă) de condițiile meteorologice nefavorabile (ploaie, zăpadă, vânt lateral puternic, lumina intensă a soarelui), cu o vedere de ansamblu directă asupra întregului teren de joc, precum și să asigure echiparea locului (sălii) sus-menționat(e) cu următoarele:
 - 2.1 scaune, o masă pentru echipamentul Prestatorului (pentru plasarea video micserului, a unui monitor, a unei tastaturi, a mouse-ului), apă potabilă;
 - 2.2 priză cu sursă de energie electrică (220 V), la o distanță de maxim 1 (un) metru de la locul de instalare al echipamentului regizorului responsabil de difuzare (dacă este necesar Clubul organizator va pune la dispoziție un prelungitor electric);
 - 2.3 cablu de internet, cu o viteză de ieșire (încărcare/upload) a Internetului de cel puțin 50 Mbit/s;
3. Clubul organizator se angajează să asigure accesul la stadion, specialiștilor tehnici și echipei de filmare a Prestatorului, în baza cărților oficiale de identitate (acreditări FMF) cu cel puțin 4 ore înainte de începerea meciului vizat.