

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL



REGULAMENTUL CUPEI R. MOLDOVA LA FOTBAL FEMININ

EDIȚIA 2020-2021

CHIȘINĂU

1. Cupa Republicii Moldova la fotbal feminin, ediția 2020-2021 are ca scop să cuprindă într-o competiție sportivă de masă toate echipele de fotbal afiliate, precum și alte echipe neafiliate la Federația Moldovenească de Fotbal.
2. Toate cluburile din Divizia Națională sunt obligate să participe în Cupa Republicii Moldova 2020-2021. Pot fi legitimate la competiție și au dreptul de joc jucătoarele legitimate în Campionatul Republicii Moldova pentru clubul respectiv, începând cu anul nașterii 2005 care au dreptul de a juca în Divizia Națională a Campionatului Republicii Moldova.
3. În caz, dacă două echipe din același club participă în Campionat, dreptul de a participa în competiție va avea o singură echipă.
4. Organizarea Cupei Republicii Moldova la fotbal feminin este în competența Federației Moldovenești de Fotbal în colaborare cu Liga Feminină de Fotbal.
5. Pentru participare în Cupa Republicii Moldova se admite înscrierea în Tabelul nominal până la 30 de jucătoare.
6. Echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc 22 jucătoare, din rândul cărora pot efectua pe durata celor 90 de minute de joc 5 (cinci) schimbări de jucătoare, în maxim trei opriri de joc. Pauza dintre reprize nu se consideră pauză de joc pentru efectuarea schimbărilor. Dacă este acordat timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute se permite de a efectua în timpul suplimentar a șasea schimbare de jucătoare indiferent dacă au fost efectuate sau nu cele 5 schimbări de jucătoare în timpul regulamentar de joc.
7. Meciurile se vor disputa pe terenurile omologate de FMF în următoarele condiții:

2 reprize x 45 min.
8. În faza 1/4 de finală programarea jocurilor se va face prin tragerea la sorți a echipelor:
 - a) se vor stabili prin tragerea la sorți 2 echipe capi de serie № 1-4 și № 5-8, pe criterii valorice: finalista Cupei Republicii Moldova la fotbal feminin, ediția 2019-2020 și campioana Republicii Moldova, ediția 2019-2020.
 - b) în continuare va avea loc tragerea la sorți cu participarea celorlalte șase echipe conform clasamentului campionatului R.Moldova , ediția 2019-2020, care se vor plasa pe locurile rămase.
 - c) În faza 1/4 de finală, după stabilirea perechilor echipelor, gazda meciului va fi desemnată prin tragerea la sorți. Ordinea desemnării echipei gazdă va fi efectuată conform clasamentului campionatului R.Moldova , ediția 2019-2020.
9. În faza 1/4 Jocurile programate se dispută prin sistem eliminatoriu, tur-retur.
 - Jocurile se vor disputa prin sistem eliminatoriu, tur/retur, și dacă după disputarea celor două jocuri se menține rezultatul de egalitate la puncte și golaveraj, golurile marcate în deplasare se vor socoti

dublu, declarându-se calificată pentru faza următoare echipa care totalizează cel mai bun golaveraj.

- În situația în care după consumarea meciurilor tur/retur rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute.
- Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului.
- Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, echipa câștigătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor din punctul de pedeapsă (11 metri).

10. Jocurile oficiale vor începe la ora stabilită de Comitetul de Competiții, conform Programului. Dacă una din echipe nu se prezintă în teren sau nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătoarelor, ori se prezintă cu mai puțin de 11 (unsprezece) jucătoare, legitimate cu drept de joc, atunci meciul nu se va disputa, arbitrul va ieși pe terenul de joc și va fluiera sfârșitul meciului. De asemenea, în cazul când în timpul meciului într-o echipă rămân mai puțin de 7 jucătoare atunci meciul nu va mai continua. Echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse – victorie tehnică (3-0).
11. Echipa care nu se prezintă la meci din tur sau retur conform programului va fi suspendată din Cupă și amendată cu 3000 lei, iar suspendarea jucătoarelor se va amâna pentru jocul următor.
12. În cazul neprezentării echipei în meciul din tur, meciul din retur nu va fi programat, iar suspendarea jucătoarelor se va amâna pentru jocul următor.
13. Pentru participare la meci a unei jucătoare nelegitimate sau suspendate, echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică 0-3. Echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).
14. Dacă într-un meci ambele echipe folosesc jucătoare nelegitimate sau folosesc jucătoare în afara celor înscrise în Raportul de meci jucătoare substituitoare, sau suspendate înscrise în raportul de meci, echipelor în cauză li se va acorda înfrângerea tehnică. Scorul 3-0 este prevăzut de Codul Disciplinar FIFA, art. 31 Înfrângere tehnică, și a fost o regulă stabilită cu mulți ani în urmă.
15. Scorul (3-0) este considerat ca o pedeapsă convenită pentru un meci decernat prin înfrângere tehnică. Însă, dacă scorul este mai mare decât diferența de 3 goluri împotriva echipei care a pierdut meciul prin înfrângere tehnică (de exemplu 5-1) atunci scorul rămâne ca rezultat final.
Numărul de goluri decernate de asemenea se numără în clasamentul Diviziei și se includ fără vreo indicare specifică sau remarcă.
16. Cartonașele galbene și roșii acumulate de jucătoare în cadrul Cupei R.Moldova vor fi separate de cele primite în Campionat. Echipele participă în Cupa R.Moldova în baza Tabelului Nominal separat.
 - 16.1 Jucătoarea care a acumulat un număr de 4 (patru) cartonașe galbene nu are drept la jocul în imediat următor.
 - 16.2 În continuare după fiecare al 4 (patrulea) cartonaș galben acumulat, jucătoarea va fi sancționată pe o etapă (jocul următor).

- 16.3 Dacă în cadrul unui meci jucătoarea primește cartonaș galben urmat de cartonaș roșu, cartonașul galben nu se anulează.
- 16.4 Dacă în cadrul unui meci jucătoarea primește 2 (două) cartonașe galbene, urmat de cartonaș roșu, cartonașele galbene se anulează.
- 16.5 Cluburile (școlile sportive) sunt direct răspunzătoare pentru evidența cartonașelor roșii și galbene.
- 16.6 Cluburile (școlile sportive) răspund direct de modul în care sunt efectuate etapele de suspendare a propriilor jucătoare, indiferent de motivul pentru care au fost sancționați.
- 16.7 Jucătoarea care a primit cartonaș roșu are drept la joc numai după ce va fi sancționată conform Codului Disciplinar al FMF.
- 16.8 Ca excepție de la prevederile de mai sus, jucătoarea care a fost eliminată în faza de semifinale a Cupei Republicii Moldova ca urmare a acumulării a 2 (două) cartonașe galbene în meciul de semifinală retur, va avea drept de joc în meciul de finală. În acest sens, cartonașul roșu primit prin acumularea a două cartonașe galbene, precum și cele 2 (două) cartonașe galbene care au condus la primirea cartonașului roșu, în ambele cazuri primite în meciul de semifinală retur, se vor anula. Jucătoarea care a acumulat pe parcursul mai multor meciuri din cadrul Cupei Republicii Moldova ediția 2020-2021, 4 cartonașe galbene, inclusiv dacă al 4-lea cartonaș galben a fost primit în meciul de semifinală retur, ca excepție va avea drept de joc pentru echipa participantă în finala Cupei Republicii Moldova. Cartonașul roșu direct acordat jucătoarei, în meciul de semifinală retur, va impune acesteia, în mod automat, neparticiparea în meciul de finală a Cupei R.Moldova.
17. Arbitrul principal și delegatul meciului sunt împuterniciți de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului. Dacă din diferite motive nu se prezintă la meciurile de Cupă unul din arbitrii, atunci poate fi înlocuit cu arbitrul local.
18. Clubul gazdă (școala sportivă) este obligat să asigure trei mingi pentru joc.
19. Clubul gazdă (școala sportivă) este obligat să asigure asistența medicală (doctor), ambulanță sau autoturism de serviciu marcat special. În timpul meciurilor ambulanța sau autoturismul de serviciu (marcat special) trebuie să staționeze în incinta sau în imediata apropiere a terenului pe toată durata jocului.
20. Conducerea clubului (școlii sportive) și doctorul clubului (școlii sportive) care legitimează jucătoarele clubului său (școlii sportive) în tabelul nominal pentru participare în Cupa RM la fotbal feminin își asumă responsabilitatea pentru securitatea și sănătatea jucătoarelor săi și poartă răspunderea juridică în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.
21. Conducerea clubului (școlii sportive), antrenorul clubului (școlii sportive) care înscriu jucătoarele clubului său (școlii sale) în raportul de meci a Cupei Republicii Moldova la fotbal își asumă responsabilitatea pentru veridicitatea datelor de naștere, securitatea și sănătatea jucătoarelor săi și poartă răspunderea juridică în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.
22. Clubul (școala sportivă) gazdă este obligat(ă) să asigure siguranța și securitatea tuturor participanților la meciurile din cadrul Cupei Republicii

Moldova. Clubul (școala sportivă) gazdă poate asigura siguranța și securitatea tuturor participanților la meciurile Cupei Republicii Moldova prin prezența organelor de poliție teritorială sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a Republicii Moldova sau să asigure ordinea publică cu forțele proprii ale clubului (școlii sportive). Persoana din administrația clubului (școlii sportive) responsabilă pentru siguranța și securitatea tuturor participanților la meci își pune semnătura în raportul de meci până la începerea jocului. Dacă conducerea clubului (școlii sportive) a luat decizia să asigure cu forțele proprii siguranța și securitatea tuturor participanților la meciurile Cupei Republicii Moldova și refuză să pună semnătura în raportul de meci până la începerea jocului, atunci meciul nu va începe. Echipa gazdă va fi sancționată de către Comisia de petrecere a Competițiilor a FMF și i se va acorda înfrângere tehnică 0-3, echipei oaspete i se va acorda victorie tehnică 3-0.

- 23.** Cluburile (școlile sportive) organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a jocurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari a terenului pe care se dispută jocurile, și trebuie să întreprindă toate măsurile, pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar produce înainte, în timpul sau după încheierea jocului respectiv.
- 24.** Pentru o organizare corespunzătoare a jocurilor din cadrul Cupei RM, cluburile (școlile sportive) organizatoare sunt obligate:
- să asigure siguranța și securitatea spectatorilor la meci;
 - să asigure siguranța, securitatea și protecția jucătorilor ambelor echipe, a oficialilor cluburilor, a oficialilor de meci, a conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea lor din incinta stadionului;
 - să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei;
 - să execute necondiționat dispozițiile delegatului și arbitrului meciului;
 - să permită echipei vizitatoare posibilitatea de-a filma meciul cu 1 (una) cameră video;
 - să nu permită persoanelor străine accesul în incinta terenului de joc, iar în vestiare să intre doar persoane oficiale;
 - să interzică sub orice formă, vânzarea, distribuirea sau consumul băuturilor alcoolice în incinta stadionului.
- 25.** Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus - întors), diurnă echipele le suportă din contul cluburilor. În ziua meciului participanții și antrenorii se asigură cu masă, nu mai puțin de 50 (cincizeci) lei fiecare.
- 26.** Cheltuielile pentru arbitraj sunt asigurate de Federația Moldovenească de Fotbal.

| Arbitru | Până la 1/2 | 1/2 | Finala |
|-------------------------|-------------|------------|------------|
| Teren | 600 | 600 | 800 |
| Asistent | 400 | 400 | 500 |
| Al 4-lea oficial | | | 500 |
| Delegat | 400 | 400 | 500 |

- 27.** Echipa învingătoare primește titlul de deținătoare a Cupei Moldovei la fotbal feminin. Echipei i se înmânează Cupa, și diplome de gradul I, jucătorii și antrenorii se vor decora cu medalii. Echipa finalistă primește diplome de gradul II, jucătorii și antrenorii se vor decora cu medalii.
- 28.** Jocul final este decis printr-un singur meci.
- a) În situația în care după consumarea celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute.
 - b) Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului.
 - c) Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, echipa câștigătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor din punctul de pedeapsă (11 metri).