



**HOTĂRÂREA N. 391
a Comitetului Executiv al Federației Moldovenești de Fotbal**

din 10 iunie 2022

mun. Chișinău

***Cu privire la convocarea celui
de-al XX-lea Congres Ordinar al FMF.***

Audiind informația prezentată de către Președintele FMF, D-nul Leonid Oleinicenco, care a anunțat Comitetul Executiv al FMF despre faptul că :

Conform articolului 29.1 al Statutului FMF, Comitetul Executiv al FMF, Congresul Ordinar este convocat de către Comitetul Executiv în fiecare an, prin urmare, se propune data de 19 august 2022; înregistrarea delegaților să înceapă de la ora 9:00, începutul lucrărilor Congresului ora 10:00; locul de desfășurare a Congresului: Complexul Sportiv Futsal Arena FMF situat în mun. Chișinău, comuna Ciorescu, str. Alexandru cel bun nr. 2 A.

Astfel, în scopul executării hotărârii Congresului nr. XIX al FMF și a dispozițiilor Statutului FMF în acest sens, Comitetul Executiv

HOTĂRĂȘTE:

1. A convoca următorul Congres Ordinar al FMF, sub nr. XX, pentru data de 19 august 2022;
 2. Înregistrarea delegaților va începe de la ora 9:00, începutul lucrărilor Congresului ora 10:00;
 3. Locul de desfășurare a Congresului: Complexul Sportiv Futsal Arena FMF, situat în mun. Chișinău, comuna Ciorescu, str. Alexandru cel bun nr. 2 A.
 4. A demara organizarea și petrecerea tuturor acțiunilor necesare, conform prevederilor statutului FMF, pentru organizarea și desfășurarea celui de-al XX-lea Congres Ordinar al FMF, începând cu data de 19 iulie 2022;
 5. A aduce la cunoștință membrilor afiliați la FMF despre data, ora și locul desfășurării Congresului Ordinar sub nr. XX al FMF, la fel și materialele Congresului, agenda și alte acte și informații necesare, conform prevederilor statutare ale FMF, inclusiv prin plasarea acestora pe pagina web oficială a FMF.
3. Responsabil de îndeplinirea prezentei hotărâri este numit D-nul Nicolae Cebotari, Secretar General al FMF.

Președinte al Comitetului Executiv

Leonid Oleinicenco

Secretar General

Nicolai Cebotari

Membru al Comitetului Executiv

Mihail Anghel