



**REGULAMENTUL
CUPEI FMF LA FOTBAL
Copii și juniori U-16
Ediția 2018-2019**

**APROBAT
Comitetul Executiv al FMF**

1. Toate cluburile de juniori din Divizia Națională și Divizia A la categoria U-16 sunt obligate să participe în Cupa Federației Moldovenesti de Fotbal la juniori, ediția 2018 – 2019.
2. La Competiție au dreptul de joc jucătorii legitimați pentru clubul respectiv a.n. 2003 – 2004 . În caz, dacă două echipe din același club participă în Campionat, dreptul de a participa în competiție va avea o singură echipă.
3. Organizarea Cupei Federației Moldovenesti de Fotbal la juniori este în competența Federației Moldovenești de Fotbal.
4. Pentru participare în Cupa se admite înscrierea în Tabelul nominal până la 30 de jucători.
5. Meciurile se vor disputa pe terenurile omologate de FMF în următoarele condiții: 2 reprize x 40 min.
6. Programarea jocurilor se va face prin împerecherea echipelor pe criterii geografice, evitându-se pe cât este posibil distanțele mari. La primele meciuri din turul preliminar, 1/8, 1/4 de finală echipele situate pe un loc inferior în clasamentul final la juniori U-16 al anului competițional precedent, se vor deplasa în localitatea echipelor clasate pe un loc superior în același campionat.
7. Până la faza 1/8 jocurile programate din cadrul Cupei FMF, ediția 2018-2019 se dispută prin sistem eliminatoriu (un singur joc):
Dacă după expirarea timpului regulamentar de joc învingătorul nu este stabilit, va urma seria loviturilor de la 11 m. și învingătorul se stabilește conform „Legilor Jocului” FIFA.
8. Începând cu faza 1/8 jocurile programate se dispută prin sistem eliminatoriu, tur-retur.
 - a) Jocurile se vor disputa prin sistem eliminatoriu, tur/retur, și dacă după disputarea celor două jocuri se menține rezultatul de egalitate la puncte și golaveraj, golurile marcate în deplasare se vor socoti dublu, declarându-se calificată pentru faza următoare echipa care totalizează cel mai bun golaveraj.
 - b) Dacă și în acest caz egalitatea se menține, atunci câștigătorul va fi decis prin lovituri de la 11 metri conform conform „Legilor Jocului” FIFA.
9. Echipa (echipele) care nu se prezintă la meci (tur sau retur) conform programului va fi suspendată din Cupă și amendată cu 3000 lei.
10. Meciul retur nu va fi programat, iar suspendarea jucătorilor se va amâna pentru jocul următor.
11. Echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc 22 jucători, din rândul cărora pot efectua cele 7 (șapte) schimbări de jucători.
12. Pentru participare la meci a unui jucător nelegitim sau suspendat, echipei în cauza i se va acorda înfrângere tehnică 0-3. Echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

Dacă într-un meci ambele echipe folosesc jucători nelegitimați sau folosesc jucători în afara celor înscriși în Raportul de meci (jucători substituitori), sau suspendați înscriși în raportul de meci, echipelor în cauză li se va acorda înfrângerea tehnică. Scorul 3-0 este prevăzut de Codul Disciplinar FIFA, art. 31 Înfrângere tehnică, și a fost o regulă stabilită cu mulți ani în urmă.

Scorul (3-0) este considerat ca o pedeapsă convenită pentru un meci decernat prin înfrângere tehnică. Însă, dacă scorul este mai mare decât diferența de 3 goluri împotriva echipei care a pierdut meciul prin înfrângere tehnică (de exemplu 5-1) atunci scorul rămâne ca rezultat final. Numărul de goluri decernate de asemenea se numără în clasamentul Diviziei și se includ fără vreo indicare specifică sau remarcă.

13. Cartonașele galbene și roșii acumulate de jucătoare în cadrul Cupei FMF vor fi separate de cele primite în Campionat. Echipele participă în Cupa FMF în baza Tabelului Nominal separat.

13.1 Jucătorul care a acumulat un număr de 4 (patru) cartonașe galbene nu are drept la jocul imediat următor .

13.2 Jucătorul care după aceste sancțiuni a mai acumulat 3 (trei) cartonașe galbene va fi sancționat pe o etapă (jocul următor).

13.3 Jucătorul care după aceste sancțiuni a mai acumulat 2 (două) cartonașe galbene, va fi sancționat pe o etapă (jocul următor).

13.4 În continuare după fiecare cartonaș galben primit jucătorul nu va avea drept de joc o etapă (jocul următor). .

13.5 Jucătorul care a primit cartonaș roșu are drept la joc numai după ce va fi sancționat conform Codului Disciplinar al FMF.

14. Clubul (școala sportivă) gazdă este obligat(ă) să asigure siguranța și securitatea tuturor participanților la meciurile din cadrul Cupei FMF U16. Clubul (școala sportivă) gazdă poate asigura siguranța și securitatea tuturor participanților la meciurile Cupei FMF U16 prin prezența organelor de poliție teritorială sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a Republicii Moldova sau să asigure ordinea publică cu forțele proprii ale clubului(școlii sportive). Persoana din administrația clubului(școlii sportive) responsabilă pentru siguranța și securitatea tuturor participanților la meci își pune semnătura în raportul de meci până la începerea jocului. Dacă conducerea clubului (școlii sportive) a luat decizia să asigure cu forțele proprii siguranța și securitatea tuturor participanților la meciurile Cupei FMF U16 și refuză să pună semnătura în raportul de meci până la începerea jocului, atunci meciul nu va începe. Echipa gazdă va fi sancționată de către Comisia de petrecere a Competițiilor a FMF și i se va acorda înfrângere tehnică 0-3, echipei oaspete i se va acorda victorie tehnică 3-0.

14.1 Cluburile (școlile sportive) organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a jocurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută jocurile, și trebuie să întreprindă toate măsurile, pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar produce înainte, în timpul sau după încheierea jocului respectiv.

14.2 Pentru o organizare corespunzătoare a jocurilor din cadrul Cupei FMF, cluburile (școlile sportive) organizatoare sunt obligate:

- a) să asigure siguranța și securitatea spectatorilor la meci;
- b) să asigure siguranța, securitatea și protecția jucătorilor ambelor echipe, a oficialilor cluburilor, a oficialilor de meci, a conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea din incinta stadionului;
- c) să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei;
- d) să execute necondiționat dispozițiile observatorului și arbitrilor meciului;
- e) să permită echipei vizitatoare posibilitatea de a filma meciul cu 1 (una) cameră video;
- f) să nu permit persoanelor străine accesul în incinta terenului de joc, iar în vestiare să intre doar persoane oficiale;
- g) să interzică sub orice formă, vânzarea, distribuirea sau consumul băuturilor alcoolice în incinta stadionului;

15. Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus - întors), diurnă echipele le suportă din contul cluburilor. În ziua meciului participanții și antrenorii se asigură cu masă, nu mai puțin de 50 (cinci zeci) lei fiecare.

16. Cheltuielile pentru arbitraj sunt asigurate de Federația Moldovenească de Fotbal.

Arbitru	1/8	1/4	1/2	Finala
Teren	300	300	300	350
Asistent	200	200	200	250
Al 4-lea oficial	-	-	-	200
Observator	200	200	200	200

17. Echipa învingătoare primește titlul de deținătoare a Cupei FMF la fotbal juniori. Echipei i se înmânează Cupa transmisibilă și diplomă de gradul I. Jucătorii și antrenorii se vor decora cu medalii. Echipa finalistă primește diplomă de gradul II. Jucătorii și antrenorii se vor decora cu medalii

18. Jocul final este decis printr-un singur meci. Dacă la sfârșitul timpului regulamentar de joc, scorul final este egal câștigătorul va fi decis prin lovituri de departajare conform „Legilor Jocului” FIFA.