

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL



REGULAMENTUL CUPEI R. MOLDOVALA FOTBAL FEMININ

EDIȚIA 2017-2018

CHIȘINĂU

1. Cupa Republicii Moldova la fotbal feminin, ediția 2017-2018 are ca scop să cuprindă într-o competiție sportivă de masă toate echipele de fotbal afiliate, precum și alte echipe neafiliate la Federația Moldovenească de Fotbal.
2. Toate cluburile din Divizia Națională sunt obligate să participe în Cupa Republicii Moldova 2017-2018.
3. La competiție au dreptul de joc jucătorii legitimați pentru clubul respectiv, cu vârsta începând cu a.n 2002. În caz, dacă două echipe din același club participă în Campionat, dreptul de a participa în competiție va avea o singură echipă.
4. Organizarea Cupei Federației Moldovenească de Fotbal la fotbal feminin este în competența Federației Moldovenești de Fotbal.
5. Pentru participare în Cupa Federației se admite înscrierea în Tabelul nominal până la 30 de jucători.
6. Echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc 22 jucători, din rândul cărora pot efectua cele 3 (trei) schimbări de jucători.
7. Meciurile se vor disputa pe terenurile omologate de FMF în următoarele condiții:
2 reprize x 45 min.
8. Până la faza ¼ de finală jocurile programate din Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2017-2018 se va disputa prin sistem eliminatoriu (un singur joc):

La această fază de calificare vor juca echipele nou promovate în Divizia Națională; ȘS Ciobruciu și Agarista-ȘS Anenii Noi.

Ordinea desemnării echipei gazdă va fi efectuată prin tragerea la sorți conform clasamentului campionatului R.Moldova , ediția 2016-2017.

a) Dacă după expirarea timpului regulamentar de joc se menține rezultatul de egalitate se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute.

c) Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare meciului.

d) Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, echipa câștigătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor din punctul de pedeapsă (11 metri)..

9. Începând cu faza 1/4 de finală programarea jocurilor se va face prin tragerea la sorți a echipelor.
 - a) se vor stabili prin tragerea la sorți 2 echipe capi de serie № 1-4 și № 5-8, pe criterii valorice: deținătoarea Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017 și campioana Republicii Moldova, ediția 2016-2017.
 - b) în continuare va avea loc tragerea la sorți cu participarea celorlalte șase echipe conform clasamentului campionatului R.Moldova , ediția 2016-2017, care se vor plasa pe locurile rămase.
 - c) începând cu faza 1/4 de finală, după stabilirea perechilor echipelor, gazda meciului va fi desemnată prin tragerea la sorți. Ordinea desemnării echipei gazdă va fi efectuată conform clasamentului campionatului R.Moldova , ediția 2016-2017.

10. Începând cu faza 1/4 Jocurile programate se dispută prin sistem eliminatoriu, tur-retur.

a) Jocurile se vor disputa prin sistem eliminatoriu, tur/retur, și dacă după disputarea celor două jocuri se menține rezultatul de egalitate la puncte și golaveraj, golurile marcate în deplasare se vor socoti dublu, declarându-se calificată pentru faza următoare echipa care totalizează cel mai bun golaveraj.

- b) În situația în care după consumarea meciurilor tur/retur rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute.
- c) Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului.
- d) Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, echipa câștigătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor din punctul de pedeapsă (11 metri).
11. Echipa (echipele) care nu se prezintă la meci conform programului va fi suspendată din Cupă și amendată cu 3000 lei.
12. Meciul retur nu va fi programat, iar suspendarea jucătorilor se va amâna pentru jocul următor.
13. Pentru participare la meci a unui jucător nelegitim sau suspendat, echipei în cauză i se va acorda înfrângere.
14. Cartonașele galbene, roșii acumulate de jucător în cadrul Cupei vor fi separate de cele primite în Campionat. Echipele participă în Cupa Federației în baza Tabelului Nominal separat.
15. Arbitrul principal și delegatul federal sunt împuterniciți de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului. Dacă din diferite motive nu se prezintă la meciurile de Cupă unul din arbitrii, atunci poate fi înlocuit cu arbitrul local.
16. Clubul gazdă (școala sportivă) este obligat să asigure trei mingi pentru joc.
17. Clubul gazdă (școala sportivă) este obligat să asigure asistența medicală (doctor), ambulanță sau autoturism de serviciu marcat special. În timpul meciurilor ambulanța sau autoturismul de serviciu (marcat special) trebuie să staționeze în incinta sau în imediata apropiere a terenului pe toată durata jocului.
18. Conducerea clubului (școlii sportive) și doctorul clubului (școlii sportive) care vizează jucătoarele clubului său (școlii sportive) în tabelul nominal pentru participare în Cupa RM la fotbal feminin își asumă responsabilitatea pentru securitatea și sănătatea jucătoarelor săi și poartă răspunderea juridică în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.
19. Clubul (școala sportivă) gazdă este obligat să asigure prezența organelor de poliție teritorială sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a Republicii Moldova, în timpul meciurilor din cadrul Cupei RM. Clubul (școala sportivă) gazdă în caz de necesitate trebuie să solicite în formă scrisă organelor de poliție teritorială prezența la meciurile din cadrul Cupei RM a colaboratorilor de poliție.
20. Cluburile (școlile sportive) organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a jocurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari a terenului pe care se dispută jocurile, și trebuie să întreprindă toate măsurile, pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar produce înainte, în timpul sau după încheierea jocului respectiv.
21. Pentru o organizare corespunzătoare a jocurilor din cadrul Cupei RM, cluburile (școlile sportive) organizatoare sunt obligate:
- a) să asigure siguranța și securitatea spectatorilor la meci;
 - b) să asigure siguranța, securitatea și protecția jucătorilor ambelor echipe, a oficialilor cluburilor, a oficialilor de meci, a conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea lor din incinta stadionului;
 - c) să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei;
 - d) să execute necondiționat dispozițiile delegatului și arbitrilor meciului;
 - e) să permită echipei vizitatoare posibilitatea de-a filma meciul cu 1 (una) cameră video;

f) să nu permită persoanelor străine accesul în incinta terenului de joc, iar în vestiare să intre doar persoane oficiale;

g) să interzică sub orice formă, vânzarea, distribuirea sau consumul băuturilor alcoolice în incinta stadionului

15. Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus - întors), diurnă echipele le suportă din contul cluburilor. În ziua meciului participanții și antrenorii se asigură cu masă, nu mai puțin de 30 (treizeci) lei fiecare.

16. Cheltuielile pentru arbitraj sunt asigurate de Federația Moldovenească de Fotbal.

Arbitru	Până la 1/2	1/2	Finala
Teren	300	350	400
Asistent	250	250	300
Al 4-lea oficial		200	200
Delegat	250	250	300

17. Echipa învingătoare primește titlul de deținătoare a Cupei Moldovei la fotbal feminin. Echipei i se înmânează Cupa, fanionul FMF și diplomă de gradul I, jucătorii și antrenorii se vor decora cu medalii. Echipa finalistă primește Fanionul FMF și diplomă de gradul II.

18. Jocul final este decis printr-un singur meci.

a) În situația în care după consumarea celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute.

b) Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului.

c) Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, echipa câștigătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor din punctul de pedeapsă (11 metri).